

– PHS3903 –  
Projet de simulation

**Méthode de la matrice 2D**

Jérémie Villeneuve

Maksim Skorobogatiy

7 février 2023

# Particularités de la méthode de la matrice 2D

La méthode de la matrice suit toujours les mêmes grandes étapes, peu importe le type d'équation considéré.

## Méthode de la matrice

1. Écrire l'équation différentielle et définir la forme du domaine de simulation. **Opérateur différentiel 2D**  
**Domaine 2D**
2. Définir les conditions aux limites et les conditions initiales sur le domaine de simulation. **Frontière passe de 2 à plusieurs points.**
3. Discrétiser l'équation différentielle à l'intérieur du domaine.
4. Discrétiser l'équation différentielle aux limites du domaine.
5. Poser un système d'équations sous forme matricielle ( $\mathbf{A}\vec{u} = \vec{b}$ ) **Structure et stockage de la matrice  $\mathbf{A}$**
6. Résoudre numériquement l'équation différentielle en résolvant le système d'équations construit à l'étape 5.

# ÉDP linéaires

(dépendantes du temps ou non)

Nous allons encore une fois utiliser l'**équation de diffusion** comme exemple.

## Équation de diffusion 2D

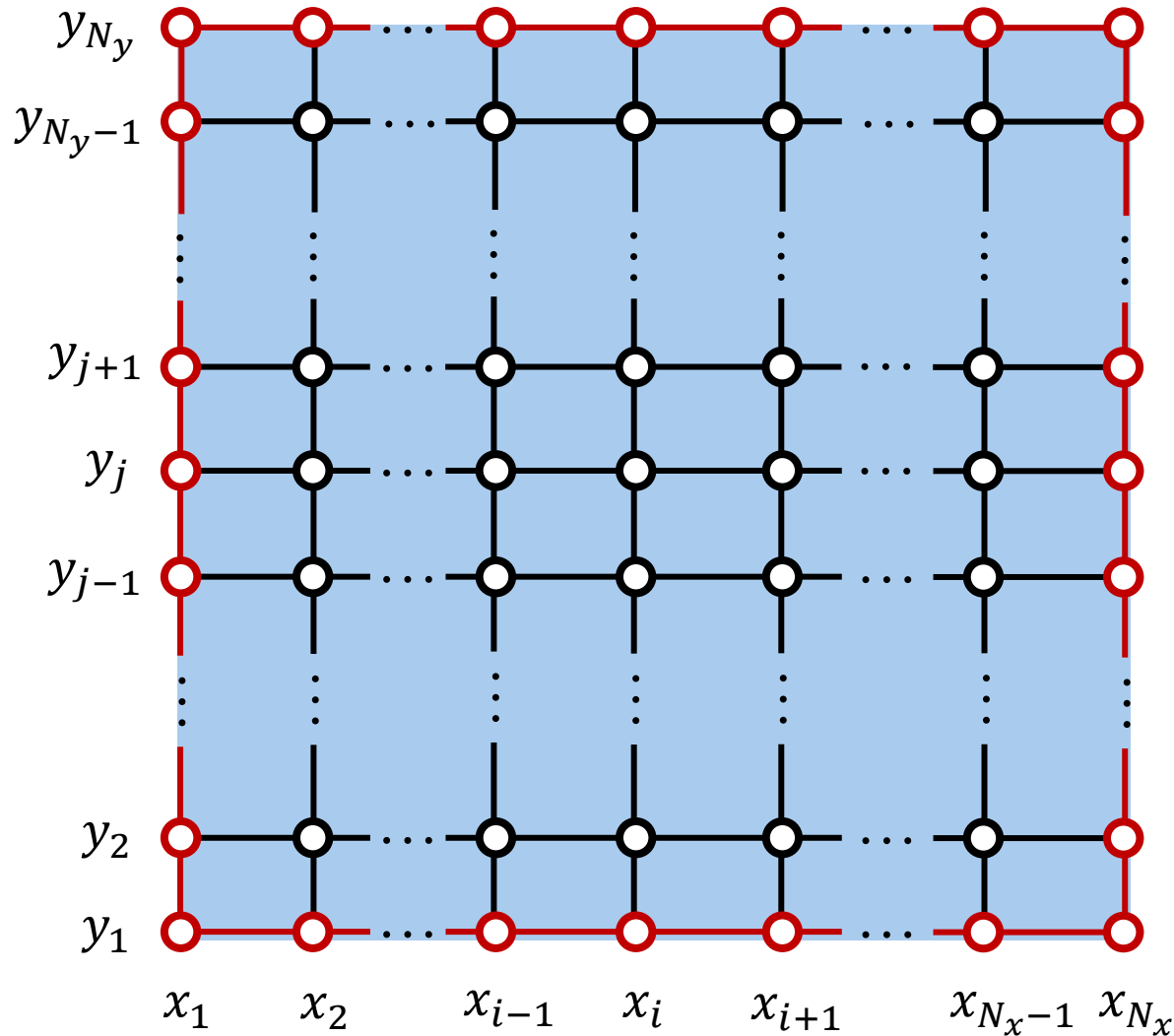
$$\alpha \frac{\partial u(x, y, t)}{\partial t} = \frac{\partial^2 u(x, y, t)}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u(x, y, t)}{\partial y^2} - g(x, y, t)$$

L'équation de diffusion en régime stationnaire devient l'**équation de Poisson**.

## Équation de Poisson 2D

$$\nabla^2 u(x, y) = \frac{\partial^2 u(x, y)}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u(x, y)}{\partial y^2} = g(x, y)$$

## Domaine de simulation 2D



$$x_i = x_1 + (i - 1)\Delta x, \\ i = 1, \dots, N_x$$

$$y_i = y_1 + (j - 1)\Delta y, \\ j = 1, \dots, N_y$$

Si l'équation  
dépend du temps :

$$t_n = n\Delta t, \\ n = 0, 1, \dots$$

Fonction  $u$  au point  
( $x_i, y_j$ ) au temps  $t_n$  :

$$u_{i,j}^n$$

## Plan du cours

- **Méthode de la matrice 2D**
  - Différentiation en 2D
    - **Laplacien sur un maillage uniforme**
    - Construction de la matrice **A** des coefficients
    - Application : chauffage d'une pièce (code sur Moodle)
  - Considérations de mémoire
    - Matrices pleines et matrices creuses

## Différentiation en 2D

### Laplacien 2D (coordonnées cartésiennes)

On veut discrétiser l'opérateur différentiel suivant :  $\nabla^2 u = \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2}$

La manière la plus directe est d'utiliser deux fois la formule aux différences finies centrée d'ordre 2 pour la dérivée seconde en 1D :

$$\nabla^2 u(x_i, y_j) = \frac{u_{i-1,j} - 2u_{i,j} + u_{i+1,j}}{\Delta x^2} + \frac{u_{i,j-1} - 2u_{i,j} + u_{i,j+1}}{\Delta y^2} + O(\Delta x^2) + O(\Delta y^2)$$

Si le pas de la grille est le même en  $x$  qu'en  $y$  ( $h = \Delta x = \Delta y$ ), alors on obtient :

#### Laplacien cartésien 2D à 5 points

$$\nabla^2 u(x_i, y_j) = \frac{u_{i-1,j} + u_{i,j-1} - 4u_{i,j} + u_{i+1,j} + u_{i,j+1}}{h^2} + O(h^2)$$

	1	
1	-4	1
	1	

**Est-ce la seule façon de discrétiser le laplacien en 2D ?**

## Laplacien cartésien discrétisé en 2D

On pourrait obtenir une autre formule à 5 points qui utilise les points de la grille aux coins adjacents au nœud  $(i, j)$ . Il faut alors utiliser le développement de Taylor de la fonction  $u(x, y)$  au voisinage de  $(x_i, y_j)$ .

On cherche les coefficients  $A, B, C, D$  et  $E$  tels que :

$$\nabla^2 u = \begin{bmatrix} E & & B \\ & A & \\ D & & C \end{bmatrix} + O(h^m)$$

### Développement de Taylor multivariable

$$u(\vec{r}_0 + \Delta\vec{r}) = u(\vec{r}_0) + \sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{k!} \left[ (\Delta\vec{r} \cdot \vec{\nabla})^k u(\vec{r}) \right]_{\vec{r}=\vec{r}_0}$$

$$\mathbf{2D} \quad u(x_0 + \Delta x, y_0 + \Delta y) = u(x_0, y_0) + \sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{k!} \left[ \left( \Delta x \frac{\partial}{\partial x} + \Delta y \frac{\partial}{\partial y} \right)^k u(x, y) \right]_{\substack{x=x_0 \\ y=y_0}}$$

# Laplacien cartésien discrétisé en 2D

On écrit le développement pour chacun des quatre coins pour un pas  $h = \Delta x = \Delta y$  constant dans les deux directions.

**N.B. Les variables en exposant représentent des dérivées.**

E	B
	A
D	C

$$\begin{aligned}
 &B = 1 \quad u_{i+1,j+1} = u_{i,j} + h(u_{i,j}^x + u_{i,j}^y) + \frac{h^2}{2}(u_{i,j}^{xx} + 2u_{i,j}^{xy} + u_{i,j}^{yy}) + O(h^3) \\
 + \\
 &C = 1 \quad u_{i+1,j-1} = u_{i,j} + h(u_{i,j}^x - u_{i,j}^y) + \frac{h^2}{2}(u_{i,j}^{xx} - 2u_{i,j}^{xy} + u_{i,j}^{yy}) + O(h^3) \\
 + \\
 &E = 1 \quad u_{i-1,j+1} = u_{i,j} + h(-u_{i,j}^x + u_{i,j}^y) + \frac{h^2}{2}(u_{i,j}^{xx} - 2u_{i,j}^{xy} + u_{i,j}^{yy}) + O(h^3) \\
 + \\
 &D = 1 \quad u_{i-1,j-1} = u_{i,j} + h(-u_{i,j}^x - u_{i,j}^y) + \frac{h^2}{2}(u_{i,j}^{xx} + 2u_{i,j}^{xy} + u_{i,j}^{yy}) + O(h^3)
 \end{aligned}$$

---


$$u_{i+1,j+1} + u_{i+1,j-1} + u_{i-1,j+1} + u_{i-1,j-1} = 4u_{i,j} + 2h^2(u_{i,j}^{xx} + u_{i,j}^{yy}) + O(h^4)$$

(Les ordres impairs s'annulent.)



# Laplacien cartésien discrétisé en 2D

$$u_{i+1,j+1} + u_{i+1,j-1} + u_{i-1,j+1} + u_{i-1,j-1} = 4u_{i,j} + 2h^2 \left( u_{i,j}^{xx} + u_{i,j}^{yy} \right) + \mathcal{O}(h^4)$$

Le laplacien que l'on souhaite évaluer est le terme  $\left( u_{i,j}^{xx} + u_{i,j}^{yy} \right)$ .

## Laplacien cartésien 2D à 5 points (x)

$$\nabla^2 u = \frac{0.5u_{i-1,j-1} + 0.5u_{i-1,j+1} - 2u_{i,j} + 0.5u_{i+1,j-1} + 0.5u_{i+1,j+1}}{h^2} + \mathcal{O}(h^2)$$

0.5		0.5
	-2	
0.5		0.5

## Laplacien cartésien 2D à 5 points (+)

$$\nabla^2 u = \frac{u_{i-1,j} + u_{i,j-1} - 4u_{i,j} + u_{i+1,j} + u_{i,j+1}}{h^2} + \mathcal{O}(h^2)$$

		1	
1	-4		1
		1	

**Quelle est la différence entre ces deux laplaciens ?**

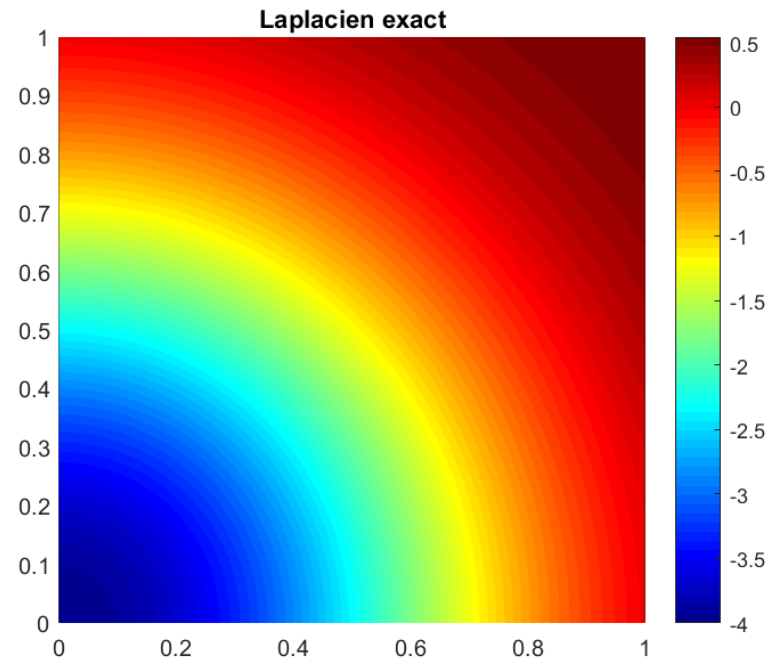
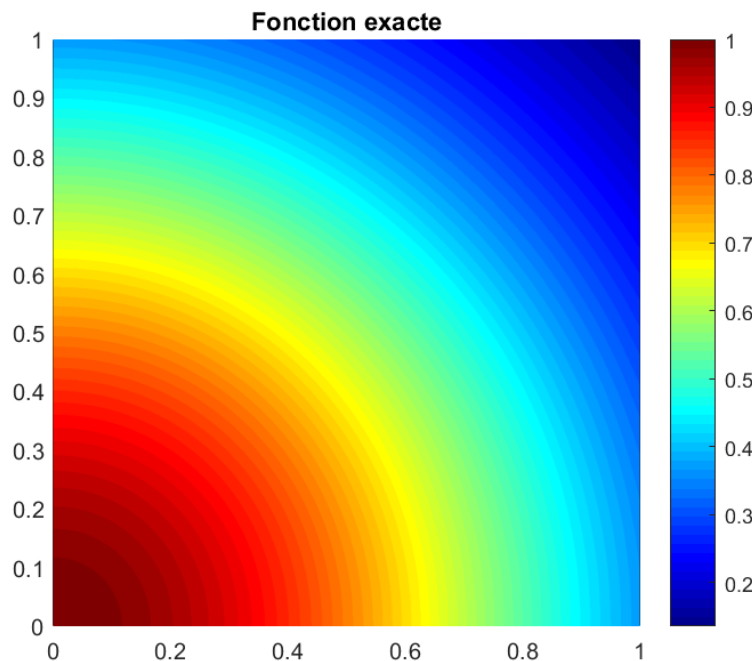
## Laplaciens à 5 points

Pour observer les différences entre les deux laplaciens à 5 points, on utilise la fonction test avec une symétrie radiale

$$u(x, y) = e^{-r^2} = e^{-(x^2+y^2)}$$

dont le laplacien exact a aussi une symétrie radiale

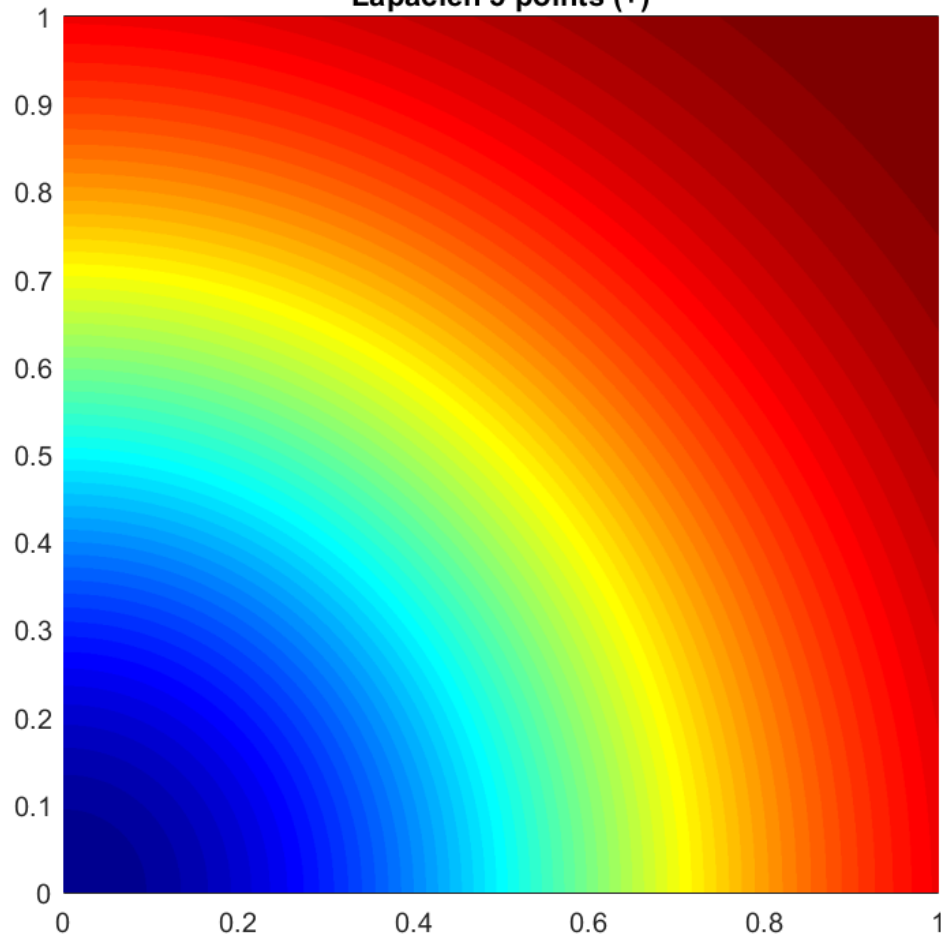
$$\nabla^2 u(x, y) = 4(x^2 + y^2 - 1)e^{-(x^2+y^2)} = 4(r^2 - 1)e^{-r^2}.$$



# Comparaison des laplaciens à 5 points

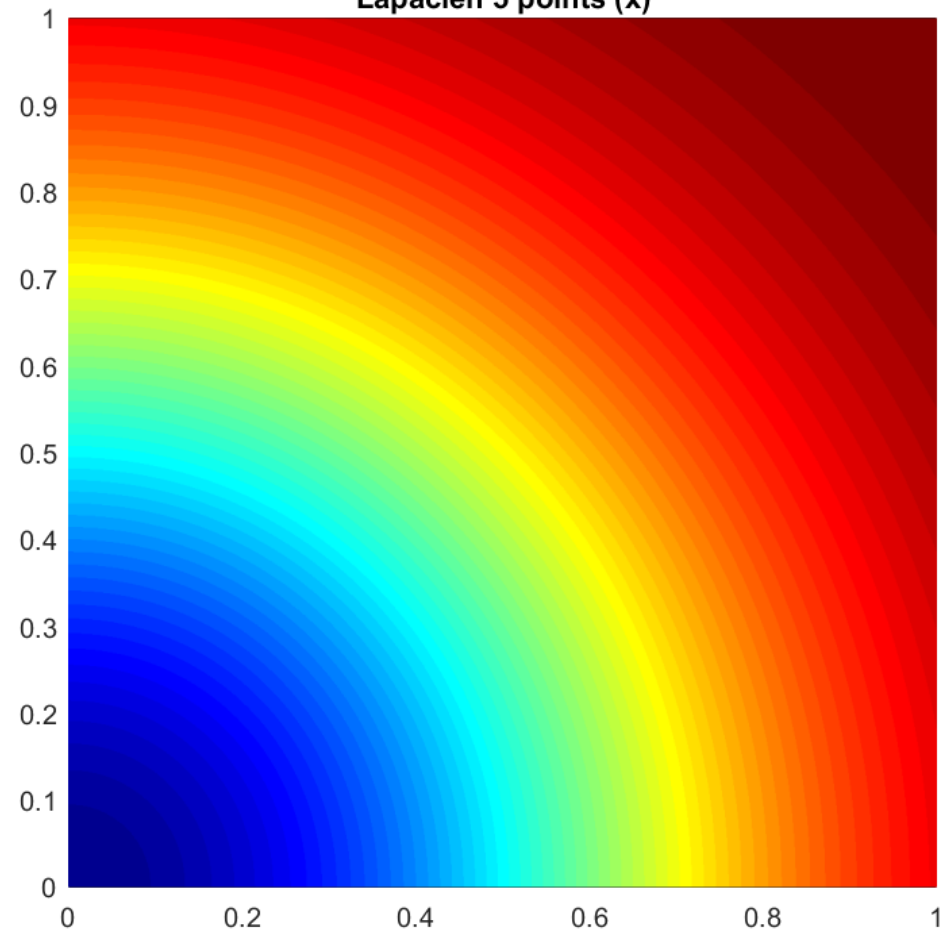
$$\begin{bmatrix} & 1 & \\ 1 & -4 & 1 \\ & 1 & \end{bmatrix}$$

Lapacien 5 points (+)



$$\begin{bmatrix} 0.5 & & 0.5 \\ & -2 & \\ 0.5 & & 0.5 \end{bmatrix}$$

Lapacien 5 points (x)

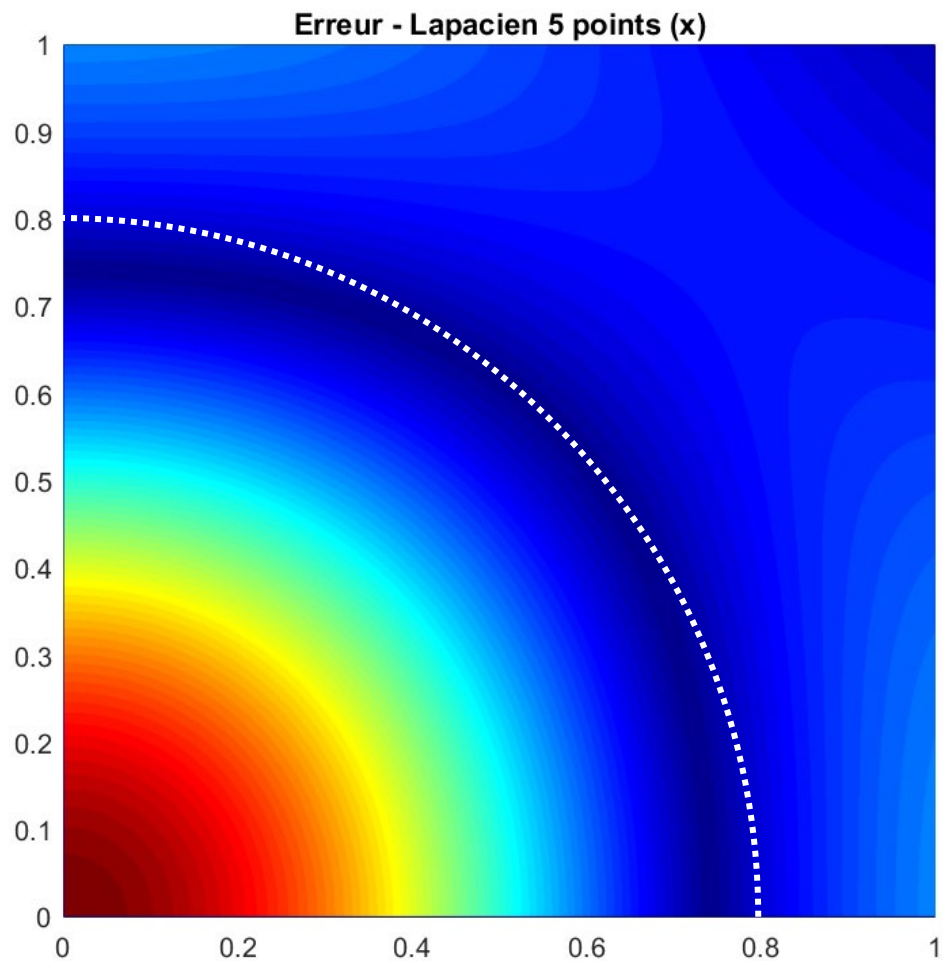
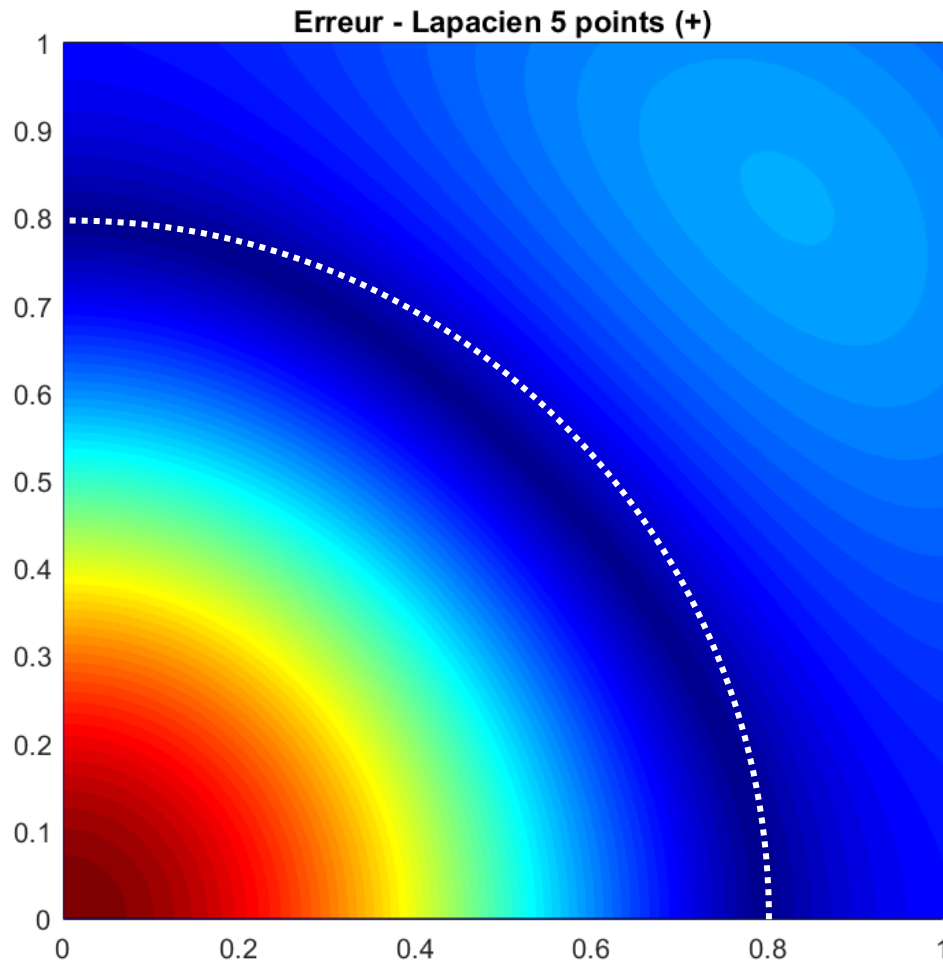


# Comparaison des laplaciens à 5 points (erreur absolue)

$$\begin{bmatrix} & 1 & \\ 1 & -4 & 1 \\ & 1 & \end{bmatrix}$$

L'erreur n'a pas  
une symétrie radiale !

$$\begin{bmatrix} 0.5 & & 0.5 \\ & -2 & \\ 0.5 & & 0.5 \end{bmatrix}$$



## Erreur du laplacien

Même si la fonction de test  $u(x, y)$  possède une symétrie radiale, les deux laplaciens à 5 points ne reflètent pas cette propriété. Cela est dû à leur terme d'erreur à l'ordre  $h^2$ .

### Laplacien cartésien 2D à 5 points (+)

$$\nabla^2 u = \frac{1}{h^2} \begin{bmatrix} & 1 & \\ 1 & -4 & 1 \\ & 1 & \end{bmatrix} u + \frac{h^2}{12} \left( \frac{\partial^4 u}{\partial x^4} + \frac{\partial^4 u}{\partial y^4} \right) + O(h^4)$$

### Laplacien cartésien 2D à 5 points (x)

$$\nabla^2 u = \frac{1}{h^2} \begin{bmatrix} 0.5 & & 0.5 \\ & -2 & \\ 0.5 & & 0.5 \end{bmatrix} u + \frac{h^2}{12} \left( \frac{\partial^4 u}{\partial x^4} + 6 \frac{\partial^4 u}{\partial x^2 \partial y^2} + \frac{\partial^4 u}{\partial y^4} \right) + O(h^4)$$

Si  $u(x, y) = u(r)$  possède une symétrie radiale, pour que le terme d'erreur possède la symétrie radiale, il doit être multiple de :

$$\left( \frac{\partial^4 u}{\partial x^4} + 2 \frac{\partial^4 u}{\partial x^2 \partial y^2} + \frac{\partial^4 u}{\partial y^4} \right) = \left( \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} \right)^2 u(x, y) = \left( \frac{1}{r} \frac{\partial}{\partial r} \left( r \frac{\partial}{\partial r} \right) \right)^2 u(r)$$

## Laplacien à 9 points (symétrie radiale)

On arrive à obtenir la forme d'erreur voulue en prenant une combinaison linéaire particulière des laplaciens à 5 points.

$$\nabla^2 u \rightarrow \gamma \frac{1}{h^2} \begin{bmatrix} & 1 & \\ 1 & -4 & 1 \\ & 1 & \end{bmatrix} + (1 - \gamma) \frac{1}{h^2} \begin{bmatrix} 0.5 & & 0.5 \\ & -2 & \\ 0.5 & & 0.5 \end{bmatrix} + O(h^2)$$

$$\gamma = \frac{2}{3}$$

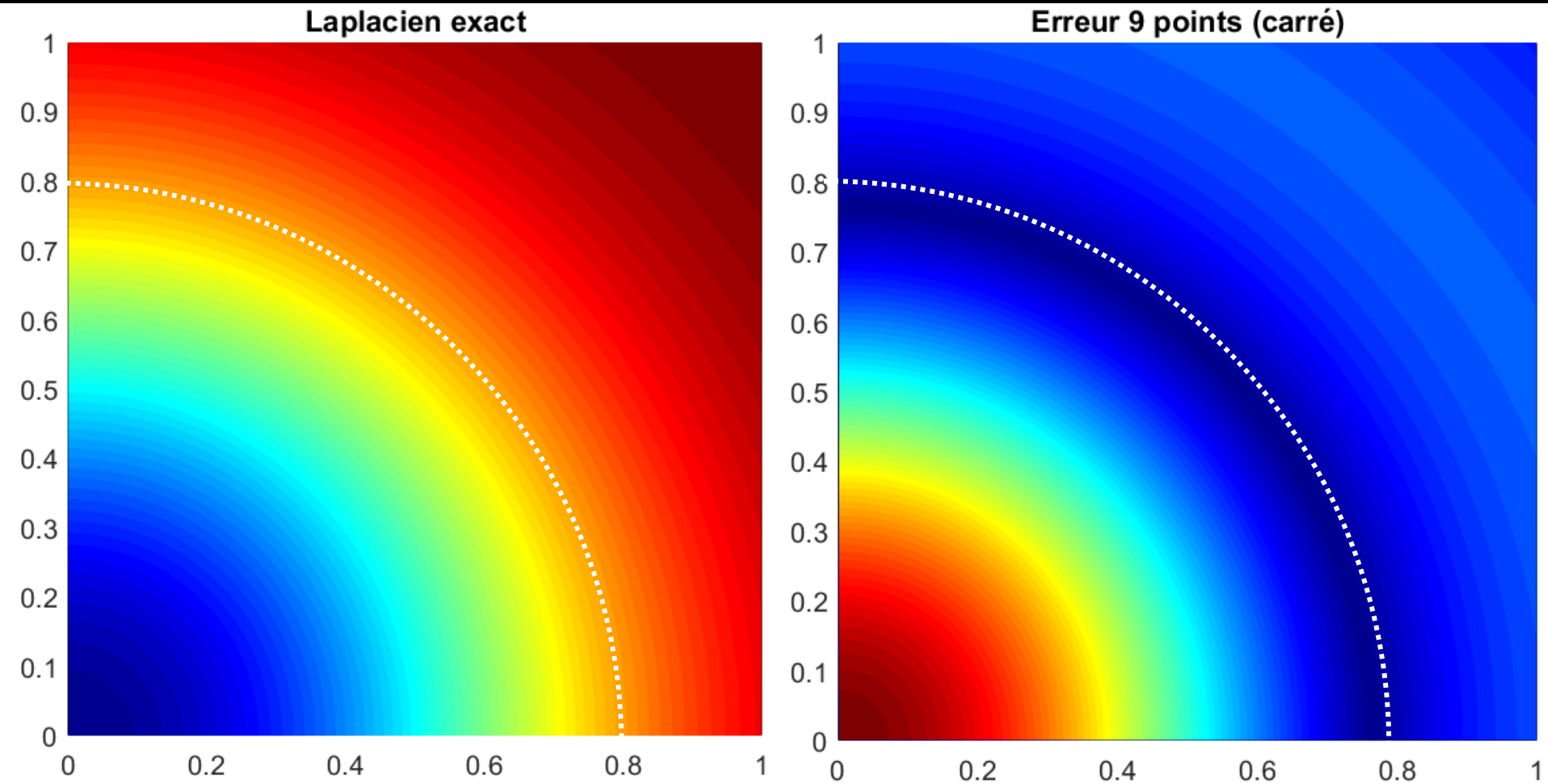
### Laplacien cartésien 2D à 9 points (carré)

$$\nabla^2 u \rightarrow \frac{1}{6h^2} \begin{bmatrix} 1 & 4 & 1 \\ 4 & -20 & 4 \\ 1 & 4 & 1 \end{bmatrix} u + O(h^2)$$

Le laplacien à 9 points est toujours d'ordre  $O(h^2)$  même si le nombre de points utilisés a augmenté.

# Laplacien à 9 points (symétrie radiale)

L'erreur entre le laplacien à 9 points et le laplacien exact respecte maintenant la symétrie radiale de la fonction test.



## Plan du cours

- **Méthode de la matrice 2D**
  - Différentiation en 2D
    - Laplacien sur un maillage uniforme
    - **Construction de la matrice A des coefficients**
    - **Application : chauffage d'une pièce (code sur Moodle)**
  - Considérations de mémoire
    - Matrices pleines et matrices creuses



# Construction de la matrice des coefficients

On considère un maillage 5 x 5 de pas  $h = \Delta x = \Delta y$  sur lequel on veut résoudre l'équation de diffusion de la chaleur en régime permanent.

$$\nabla^2 T(x, y) = -\frac{S(x, y)}{k(x, y)}$$



Température fixée à  $T_p$

$$T_{i,1} = T_p \quad i = 1, \dots, 5$$

$$T_{i,5} = T_p$$



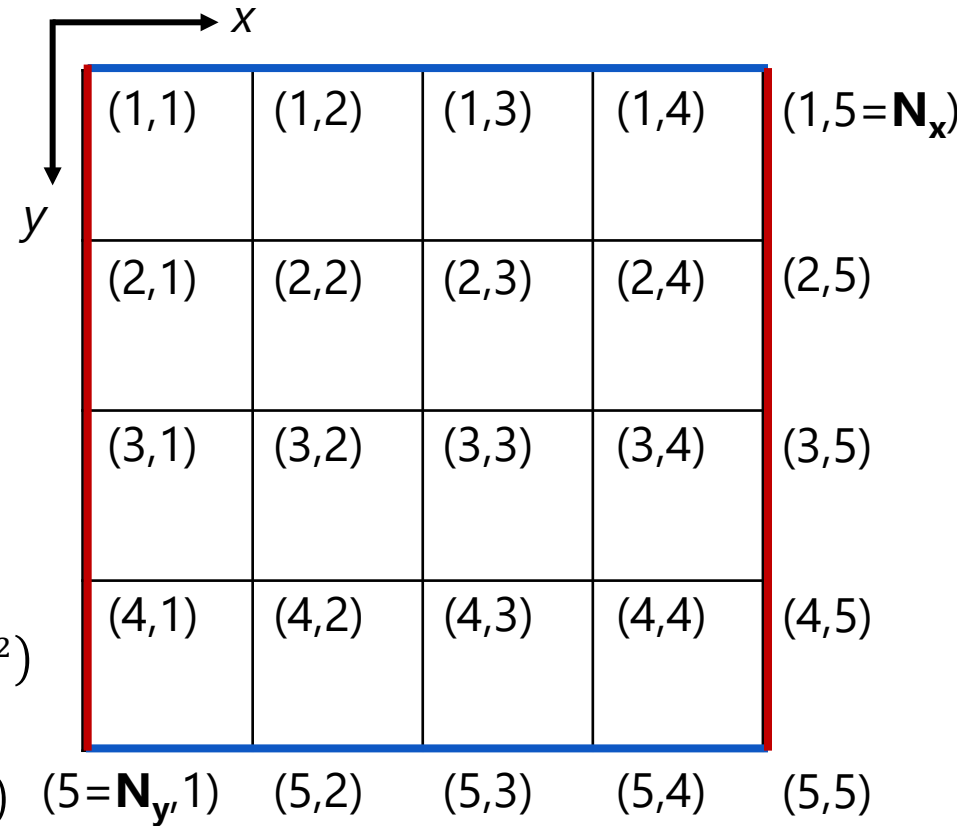
Condition de convection  
avec température ambiante  $T_a$

$$-k \frac{\partial T}{\partial y} = \pm h(T - T_a)$$

$$-k_{1,j} \frac{-3T_{1,j} + 4T_{2,j} - T_{3,j}}{2h} = -h(T_{1,j} - T_a) + O(h^2)$$

$$-k_{5,j} \frac{T_{3,j} - 4T_{4,j} + 3T_{5,j}}{2h} = h(T_{5,j} - T_a) + O(h^2)$$

$$j = 2, \dots, 4$$



Convention de Matlab pour les indices  
 $M_{i,j}$  :  $i$  – ligne ( $y$ ),  $j$  – colonne ( $x$ )

# Construction de la matrice des coefficients

En utilisant le laplacien à 5 points (+), on a pour les points intérieurs du domaine :

$$T_{i,j-1} + T_{i,j+1} - 4T_{i,j} + T_{i-1,j} + T_{i+1,j} = -\frac{S_{i,j}}{k_{i,j}} h^2 + O(h^4) \quad \begin{array}{l} i = 2,3,4 \\ j = 2,3,4 \end{array}$$

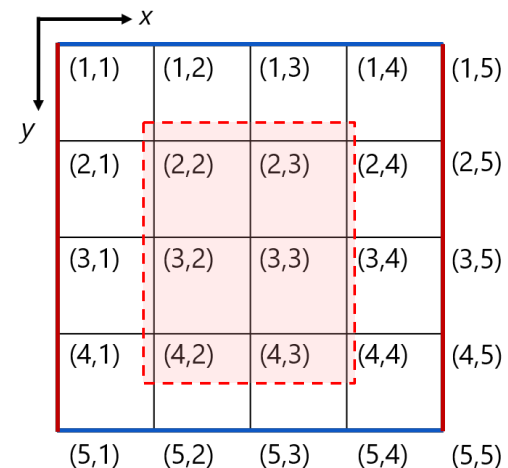
## Nombre d'équations à résoudre

(disons  $N_x = N_y = N$ )

Intérieur : 9 équations  $((N - 2)^2$  en général)

Frontières : 16 équations  $(4(N - 1)$  en général)

Total : 25 équations  $(N^2$  en général)

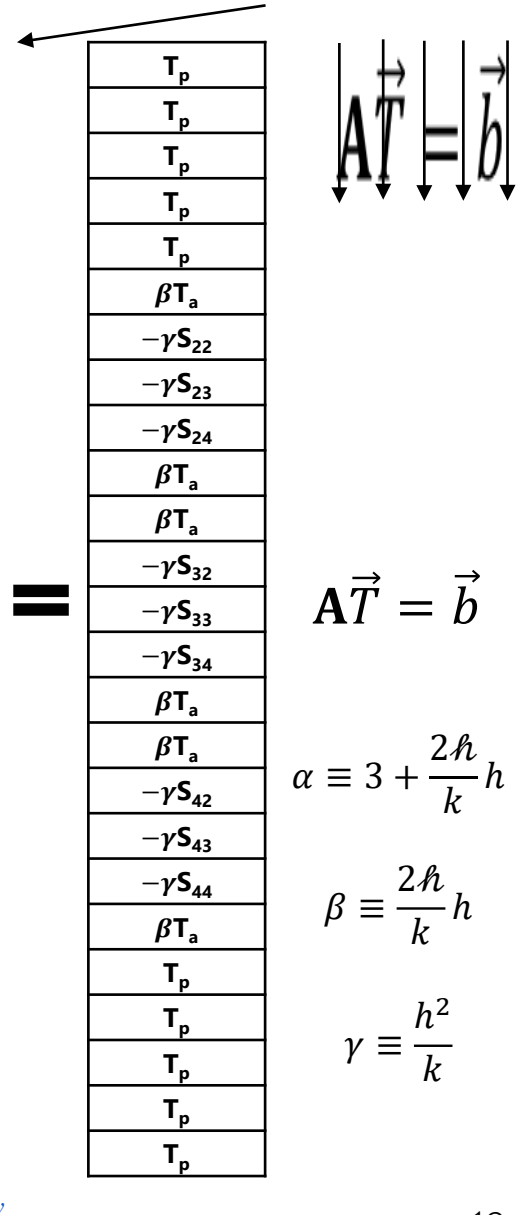


**Il y a encore une équation à résoudre par nœud de la grille.**

**La taille de la matrice des coefficients du système d'équations est donc  $N^2 = 25 \times N^2 = 25 (N_x \cdot N_y \times N_x \cdot N_y$  en général).**

## Matrice des coefficients

Numérotation colonne par colonne.  
Équation sur nœud #



$$\mathbf{A}\vec{T} = \vec{b}$$

$$\alpha \equiv 3 + \frac{2\hbar}{k}h$$

$$\beta \equiv \frac{2\hbar}{k} h$$

$$\gamma \equiv \frac{h^2}{k}$$

# Matrice des coefficients

Numérotation colonne par colonne.  
Équation sur nœud #

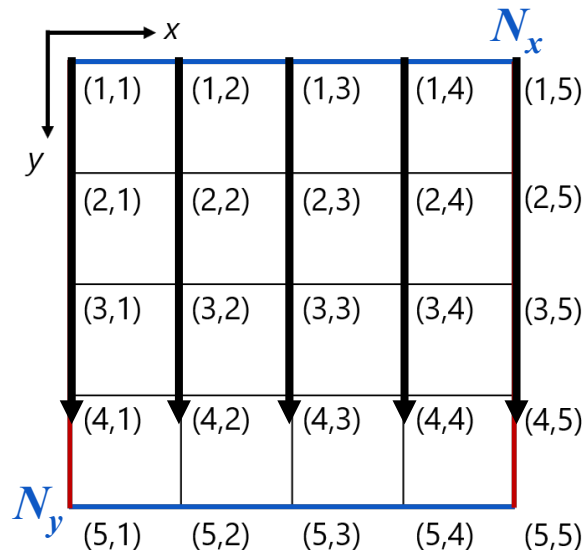
Ex. (1,2)

$$p(1,2) = 1 + (2-1) * 5 = 6$$

noeud (i,j)

correspond à la ligne

$$p(i,j) = i + (j-1) * N_y \text{ de la matrice}$$



$$\mathbf{A} \vec{T} = \vec{b}$$

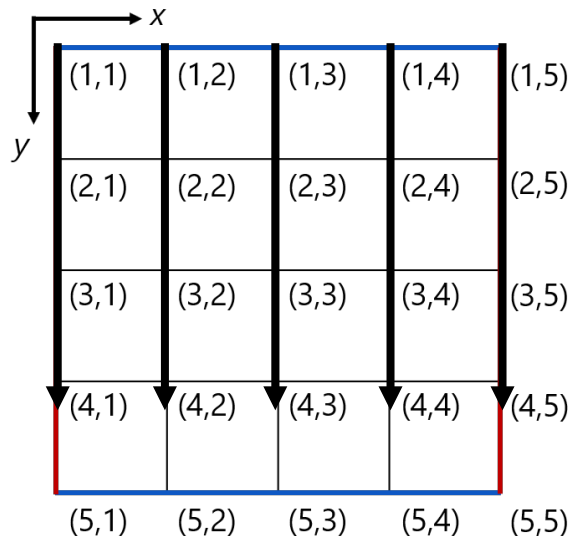
Sur le noeud (i,j) on code  
l'équation appropriée par le choix des  
coefficients sur la ligne  $p(i,j)$  de  $\mathbf{A}$   
 $\mathbf{A}(p(i,j), \dots)$

## Matrice des coefficients

$$\mathbf{A}\vec{T} = \vec{b}$$

$p(i,j)$

$$T_{i,j-1} + T_{i,j+1} - 4T_{i,j} + T_{i-1,j} + T_{i+1,j} = -\frac{S_{i,j}}{k_{i,j}}h^2 + O(h^4)$$

noeud  $(i,j)$ ligne  $p(i,j)=i+(j-1)*N_y$   
de la matrice A

$$\mathbf{A}(p(i,j), p(i,j-1))=1$$

$$\mathbf{A}(p(i,j), p(i,j+1))=1$$

$$\mathbf{A}(p(i,j), p(i,j))=-4$$

$$\mathbf{A}(p(i,j), p(i-1,j))=1$$

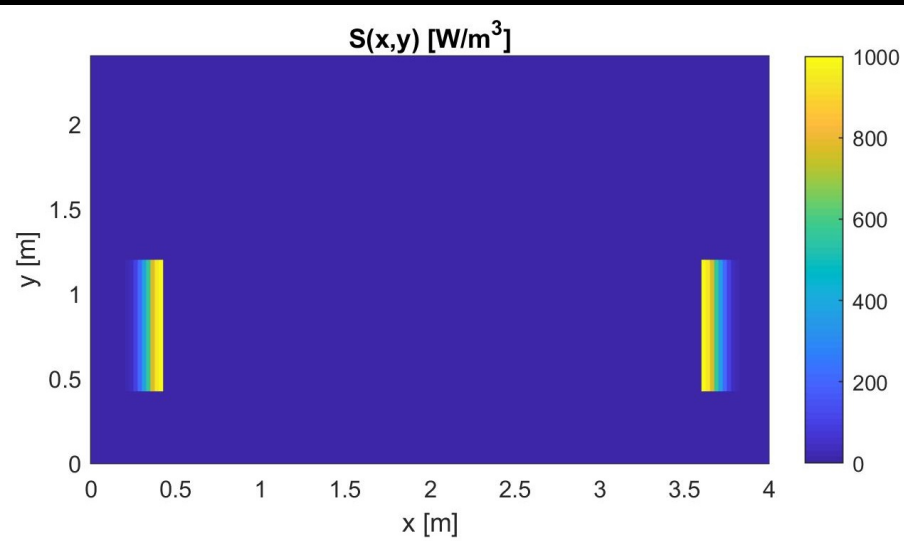
$$\mathbf{A}(p(i,j), p(i+1,j))=1$$

?

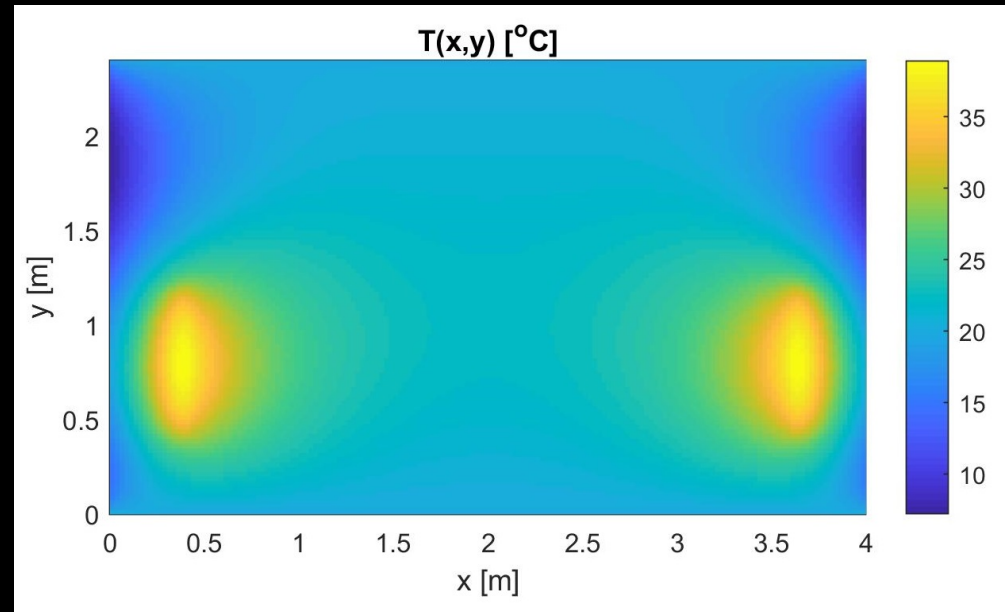
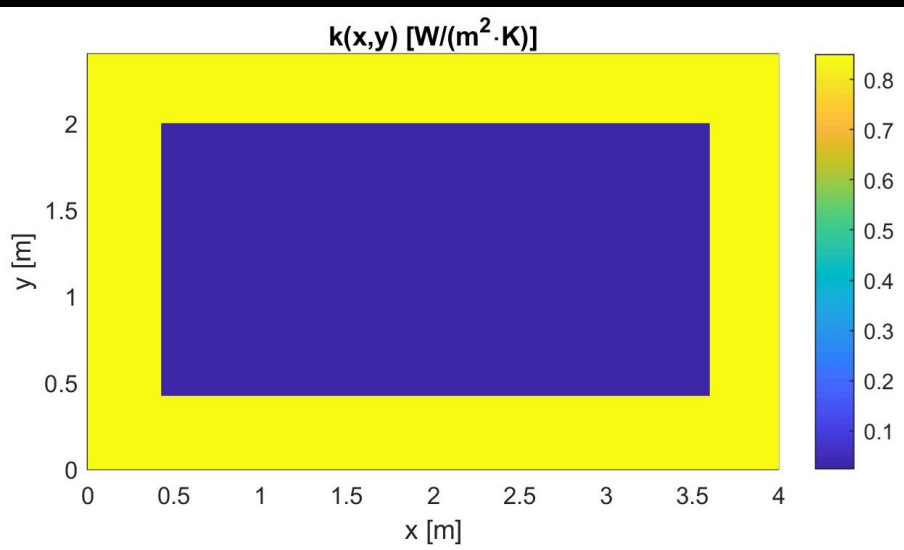
Numérotation colonne par colonne.  
Équation sur noeud #

11
21
31
41
51
12
22
32
42
52
13
23
33
43
53
14
24
34
44
54
15
25
35
45
55

# Code Moodle – Chauffage d'une pièce



Equation\_independante\_du  
\_temps\_2D.m



## Plan du cours

- **Méthode de la matrice 2D**
  - Différentiation en 2D
    - Laplacien sur un maillage uniforme
    - Construction de la matrice **A** des coefficients
    - Application : chauffage d'une pièce (code sur Moodle)
  - Considérations de mémoire
    - **Matrices pleines et matrices creuses**

# Structure de la matrice des coefficients

Par rapport aux problèmes 1D, les matrices de coefficients des problèmes en 2D ont une **largeur de bande** (*bandwidth*) plus élevée.

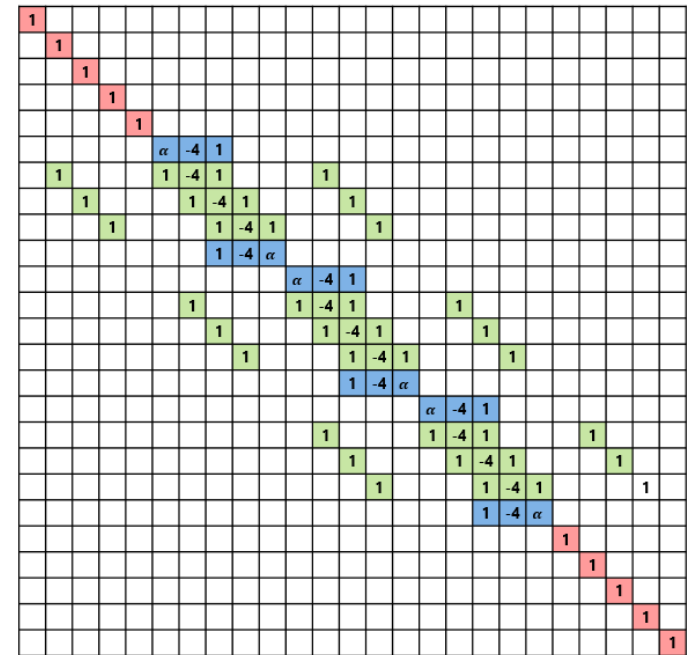
**Matrice 1D**

$$\begin{bmatrix} (2c_2\Delta x) & 4c_1 & c_1 & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ -3c_1 & -2 & 1 & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ 1 & 1 & -2 & 1 & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & 1 & -2 & 1 & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & 1 & -2 & 1 & \cdot & \cdot \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & 1 & -2 & 1 & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & 1 & -2 & 1 \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & d_1 & -4d_1 & (2d_2\Delta x) & +3d_1 \end{bmatrix}$$

**1D : largeur de bande = #Bandes-1 = 2**

**2D : largeur de bande =  $N_y = 5$**

**Matrice 2D**



**La structure de bandes de la matrice dépend du schéma de discrétisation utilisé pour les opérateurs différentiels.**



# Matrices creuses

Une **matrice creuse** (*sparse matrix*) est une matrice qui contient un **grand nombre de zéros**.

Quel est le pourcentage d'éléments non nuls dans la matrice 2D ci-contre ?

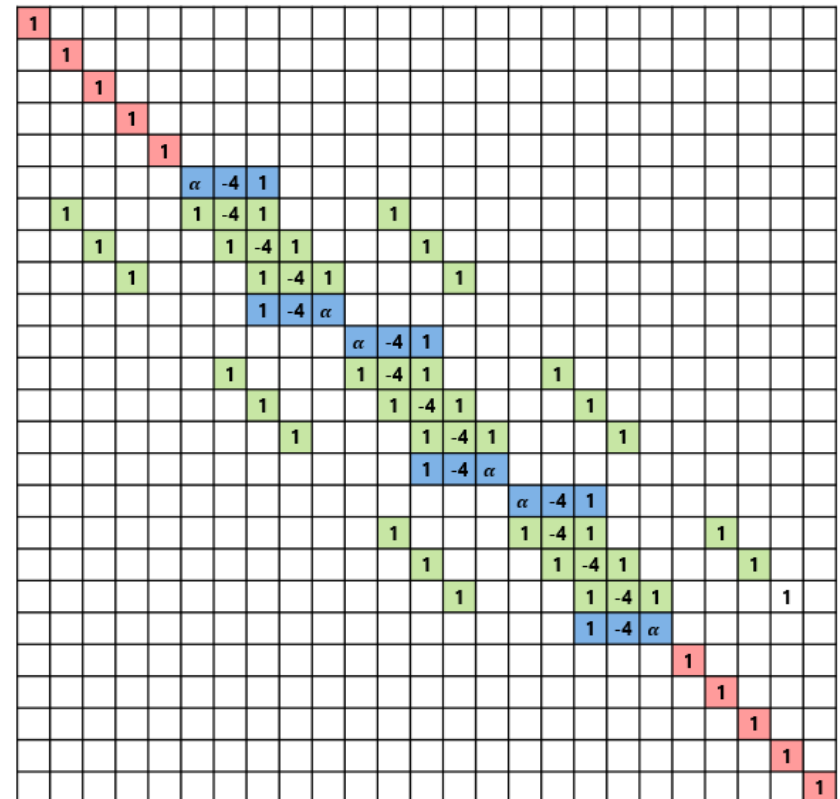
$$\eta = \frac{10 + 3 \times 6 + 5 \times 9}{25^2} = \frac{73}{625} \approx 12 \%$$

Pour une grille  $N \times N$  :

$$\begin{aligned} \eta &= \frac{2N + 3 \times 2(N - 2) + 5 \times (N - 2)^2}{N^4} \\ &= \frac{5N^2 - 12N + 9}{N^4} \sim \frac{5}{N^2} \end{aligned}$$

**Plus le nombre de points est élevé,  
plus la matrice est creuse !**

**Matrice 2D**



# Matrices creuses

Évidemment, il est inutile de stocker en mémoire tous les zéros d'une matrice creuse. C'est pourquoi **on stocke seulement les éléments non nuls** de la matrice.

## Matrice 2D

Quelle quantité de mémoire doit-on allouer pour stocker une **matrice pleine**  $N^2 \times N^2$  composée de nombres en **arithmétique flottante double précision** ?

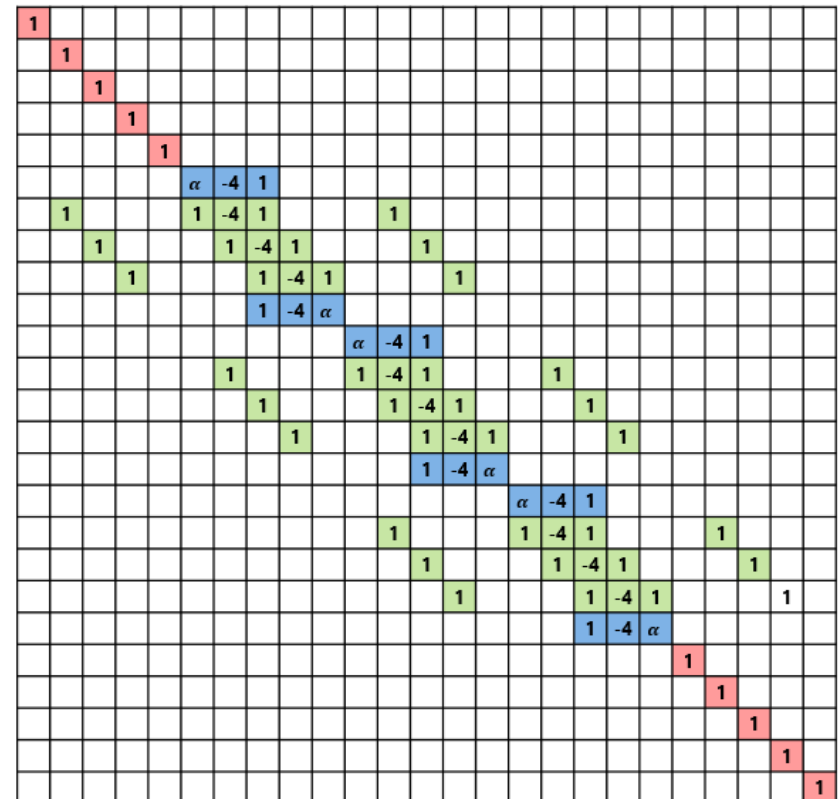
Chaque élément de la matrice est constitué de 64 bits, soit 8 octets (*bytes*).

Il y a  $N^2 \times N^2 = N^4$  éléments dans la matrice pleine.

Mémoire à allouer :  $\sim 8N^4$  octets

Pour  $N = 5$ , on obtient  $\sim 5$  ko.

Pour  $N = 100$ , on obtient  $\sim 800$  Mo.



# Matrices creuses

Évidemment, il est inutile de stocker en mémoire tous les zéros d'une matrice creuse. C'est pourquoi **on stocke seulement les éléments non nuls** de la matrice.

## Matrice 2D

Quelle quantité de mémoire doit-on allouer pour stocker une **matrice creuse**  $N^2 \times N^2$  composée de nombres en **arithmétique flottante double précision** ?

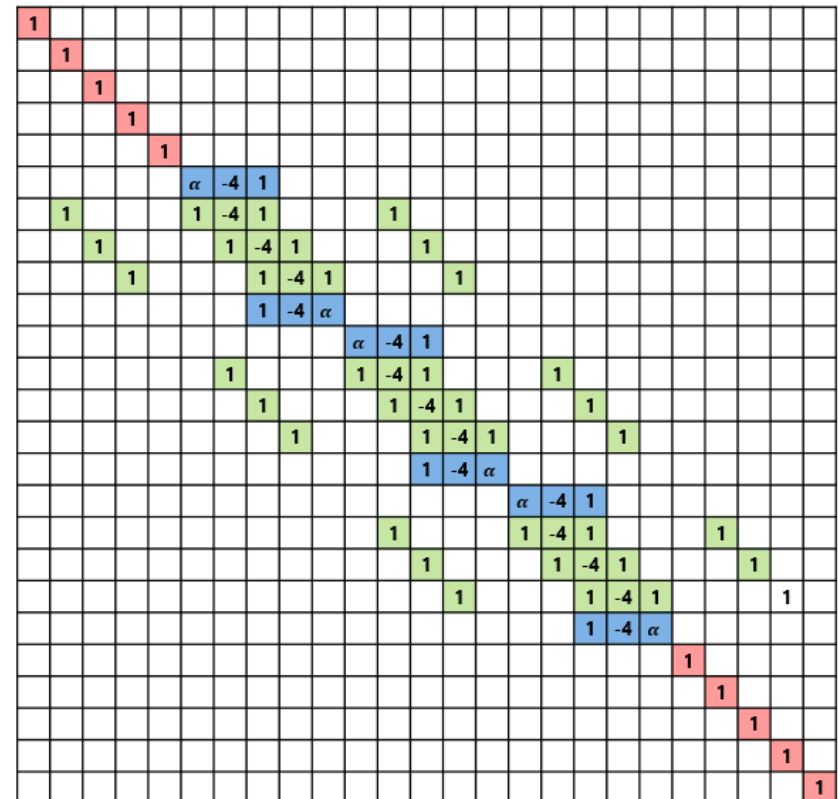
Matrice pleine :  $\sim 8N^4$  octets

Fraction d'éléments non nuls :  $\sim \frac{5}{N^2}$

Matrice creuse :  $\sim 40N^2$  octets

Pour  $N = 5$ , on obtient  $\sim 1$ ko.

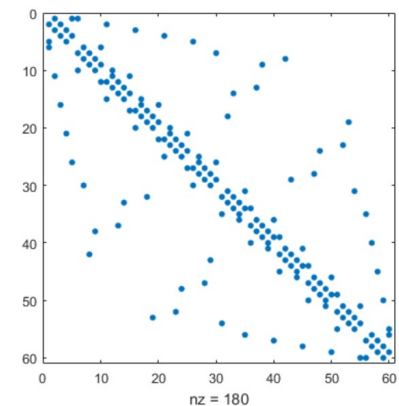
Pour  $N = 100$ , on obtient  $\sim 400$  ko.



# Matrices creuses dans MATLAB

Pour travailler avec des matrices creuses dans MATLAB, il faut utiliser certaines commandes spécifiques.

<code>S = sparse(A)</code>	Convertit une matrice pleine en matrice creuse
<code>S = sparse(m,n)</code>	Crée une matrice creuse (implicite) $m \times n$ remplie de zéros
<code>S = sparse(i,j,v)</code>	Crée une matrice creuse dans laquelle <code>S(i(k),j(k)) = v(k)</code> .
<code>S = speye(m,n)</code>	Crée une matrice creuse $m \times n$ diagonale remplie de 1
<code>cond = issparse(A)</code>	Retourne 1 si A est creuse et 0 si elle est pleine.
<code>spy(S)</code>	Trace un graphe de la structure de la matrice creuse
<code>nnz(S)</code>	Retourne le nombre d'éléments non nuls dans la matrice creuse



# Matrices creuses dans PYTHON

Pour travailler avec des matrices creuses dans PYTHON, il faut utiliser une bibliothèque des fonctions SCIPY et certaines commandes spécifiques.

```
S = scipy.sparse.csr_matrix((m,n), dtype=np.double);
```

Crée une matrice creuse (implicite)  $m \times n$  remplie de zéros

```
S = scipy.sparse.csr_matrix((data,(row,col)), shape=(m,n), dtype=np.double);
```

Crée une matrice creuse dans laquelle

```
S(row(k),col(k)) = data(k).
```

```
S = scipy.sparse.eye(m, n, k)
```

Crée une matrice creuse  $m \times n$  avec diagonale  $k$  remplie de 1

```
cond = scipy.sparse.issparse(S)
```

Retourne 1 si S est creuse et 0 si elle est pleine.

```
S.getnnz()
```

Retourne le nombre d'éléments non nuls dans la matrice creuse