

2024-06-19 Session 1

Mittwoch, 19. Juni 2024 19:10

1. Tag der Namenlosen 685 ADP

- Region um Diponkun seit ca. 15 Jahren unter Diktator Loren
- Hat Aristokratie in mehreren Kämpfen abgesetzt
- Seit ein paar Jahren gibt es eine Rebellengruppe, die Loren töten will
- Man merkt an den Namenlosen, dass die Verbindungen zwischen Plänen eng sind
- Es ist Winter, aber eher küh.
- Wir haben alte irgendwie die Rebellen bekommen
 - ↳ man nimmt uns mit verbluteten Augen in den Stoff irgendwo hin in einen Raum
- Argentinden werden in einem Raum ohne Fenster abgezähmt
- 8 Personen im Raum am Tisch
- Es spricht eine Frau mittleren Alters, schwarze Haare
 - ↳ Lyra die beheimatete Chefin
 - ↳ Seit Monaten schafft Loren Baumaterialien an
 - ↳ Wir sollen das jetzt vorgehen → scheint magisch
 - ↳ Seit gestern ist magischer Schild vorne T... 1

↳ Seit gestern ist magischer Schild über Tempel des Azurh

↳ 1. Auftrag war Baum und Plant Loram

↳ 3. Orde: östliche Handwerksgilde, Militärarchiv,
Alter Turn anerthalb der Stadt

Christian: Reigil, Zwerg aus den Brocken

Dan-Niklas: Elend, Mensch bei den Elfen aufgezogen
↳ weiß von den TÜV war wie los

Lurkans: Fimphys, Halb-fiff, Zettenhemd

Philipps Vita: Wurde bei der Handwerksgilde nicht

→ Hat beim Tempel ein Gespräch von General Malakai überhört, dass Kerle von Militärarchiv zum alten Raum sollen

Tobias: Bartholomaeus, Halbfeld, Rogge

Ben - Tolbolin, Waldynome, Dricle

-Lysa sagt sie müssen zum Turm, sie werden wieder die Argen verbründen und wo anders in die Stadt gebrochen

↳ Sie haben 2 Teleportationsrollen ins Rebellen RG
bekommen

+ Stein der Abbenluny

- Stehen in der Gasse, gebeten sagt sie sollen vorsichtig sein, besser weg durch Westtor

Fürher Abend

- gehen los, diskutieren wie sie sich aufteilen sollen
↳ Vifa gibt Barth und Raigil jeweils 30 GP
- Barth versucht 2 Wachen in Gespräch (Kaufstrategie)
 - ↳ Pimples sagt den anderen sie sollen los
 - ↳ Sie erzählen, dass sie Kreaten sammeln wollen
 - ↳ Elia, Tombolin, Pimples kommen durch
- Raigil und Vifa wollen durchgehen, Vifa hält sie auf
 - ↳ Raigil will bestechen, da erblickt er Malakai
- Barth nutzt die Situation und stiehlt ein Bisschen Gold
- Malakai will sie aufhalten, ruft brechen
 - ↳ Vifa rastet Erdbeben und Mausbach-gespenst he
 - ↳ Wachen sind abgelenkt und sollen das Erdbeben untersuchen
 - ↳ Vifa wirft sich Raigil um den Hals und Malakai lässt sie gehen
- gehen zu Tum, ehem Klein von Ranken umgeben, 2 Wachen
- Vifa verlangt Gold von Barth zurück (bekommt nur 20)
 - ↳ Raigil gibt seine 30 sofort zurück
- Tombolin geht vor in den Wald und findet ein

- Tombolin geht vor in den Wald und findet ein kleines Loch in der Hecke
 - ↳ Quigil geht durch, wendet sich um und beschließt das Loch zu vergrößern
 - ↳ Rita deckt ihn mit Waldgeräuschen
- Barth sieht sich um und schaut in die Gebüsche
 - ↳ Hört Schritte
 - ↳ Versucht Tür zu öffnen - Thieves Tools
 - ↳ Beim nachschleichen, stolpert Tombolin und fällt. Pimpfer hebt ihn auf und verschließt die Tür als er Schritte hört
 - ↳ Als Wache durch Tür kommt
 - ↳ Schiebt Eliard mit Bogen auf ihm 3 Schaden
 - ↳ Barth steht hinter der Tür und schneidet ihm die Kehle durch. → Punkt 2 GP + 4 CP + Zettel "In Notfall, Blocke im Hauptraum unten zur Evakuierung"
 - ↳ Im nächsten Raum töstet Tombolin die Finken und Rita setzt Light auf ihren Macx
- Pimpfer öffnet Tür, mit Wachenschlüssel wieder und warnt die anderen. → Tombolin ruft laut, was dort sei, aber keine Reaktion
- Barth entdeckt eine halboffene Tür hinter dem eine Maschine steht umgeben von Ballverboden und Ballistenkisten, Tische, Regale mit Antitriften
 - ↳ Maschine ist an schimmernden Käfig mit gefangenen Personen (Engel)
- Rita kann die Käfige nicht freimachen, da sie auf sie eingeschworen ist.

(LK Engel)

- Rita versucht mit Breitclub zu, aufzuhalten, zerbricht
- Malakai steht auf der Ballustrade und klatscht
 - ↳ Hat uns erwartet
 - ↳ Legt Hebel um. Engel schreit auf, Maschine startet, Schrein sich aufzuladen
 - ↳ Malakai kommt auf sie zu
- Barth rennt Richtung Hebele, sieht Balliste, richtet sie auf Malakai und trifft ihn.
 - ↳ Ewald trifft nie
 - ↳ Rita fällt Hold Person
 - ↳ Pimpfer läuft noch
- Aus Machine erscheint ein Mann mit Bart aus Klingen und einem langen Speer, ein Teufel
 - ↳ Malakai: "Ah schon wieder. Egal das ist ja eh nur der Prototyp"
- Devil geht zu Rita, Malakai zu Barth, das Packt Balliste noch
- Ewald versucht Malakai zu treffen
- Rita fällt und läuft weg
- Pimpfer will Malakai einschlafen lassen ⇒ Fällt
- Raigil singt aber verhaftet sich vor Wut
- Barth schießt mit Scharfbow auf Malakai, Ewald verpasst wieder
- Rita schlägt Bane auf Malakai
- Pimpfer richtet Balliste auf ihn aus und zerstört sein

- Pimphor richtet Balliste auf ihn aus und zerstört sein Schild
- Tombolin, feuert an den Devil, dieser greift ihn und Raigil an aber verfehlt
- Raigil holt ordentlich auf den Devil
- Malakai holt verzweifelt auf Pimphor ein
- Barth oszilliert Malakai
- Eliald erschlägt durchs Regal den Teufel
- Barth loopte Malaka ~~soff~~
- Pimphor legt Hebel um, bringt nicht. Hörner mit Magenkörpern auf Amethren
- Vita macht Wendel zu
- Engiel sagt es wird gleich alles hochgehen
- Vita bereite Spellscroll vor
- Die anderen räumen Tische leer, finden Cube und Anleitung
- Bonnere fällt, alle greifen Vitas Schloss, sie greift den Engiel
 - ↳ Teleportieren in Dunklen Raum
 - ↳ Hören weit entfachte Explosion
- Lyra besiegt sie, es wird alles zerstört, bekommen ~~Büne~~ zum ausruhen

Level 4 ⇒ 2. Tag der Namenlosen