



# UNIVERSIDAD DE GRANADA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

---

**Trabajo Fin de Grado — Aplicación de gestión de  
rutinas semanales basada en tecnologías web**

---

**Juan Ocaña Valenzuela**

8 de junio de 2021

# Índice general

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
1.1. Resumen . . . . .	2
1.2. <i>Abstract</i> . . . . .	3
<b>2. Estado del arte</b>	<b>4</b>
2.1. Crítica al estado del arte . . . . .	4
2.2. Propuesta . . . . .	4
<b>3. Análisis de objetivos y metodología</b>	<b>5</b>
3.1. Metodología de desarrollo . . . . .	5
3.2. Análisis de requisitos . . . . .	5
3.3. Análisis de tecnologías . . . . .	5
3.4. Presupuesto . . . . .	5
<b>4. Diseño y resolución del trabajo</b>	<b>6</b>
4.1. Fase de prototipado . . . . .	6
4.2. Sistema de objetivos . . . . .	6
4.3. Sistema de horarios . . . . .	6
4.4. Accesibilidad . . . . .	6
4.5. Producción . . . . .	6
<b>5. Conclusiones y vías futuras</b>	<b>7</b>
5.1. Conclusiones del proyecto . . . . .	7
5.2. Posibles modificaciones futuras . . . . .	7
<b>Bibliografía</b>	<b>8</b>

# Capítulo 1: Introducción

**Palabras clave:** palabras clave

## §1.1: Resumen

### **NOTA: provisional**

Existe una gran oferta en cuanto a herramientas de organización personal. Desde activas comunidades que apuestan por formatos tradicionales como agendas y calendarios personalizados hasta numerosos servicios preparados para ajustarse a cualquier tipo de persona, escoger un método de organización puede suponer una odisea para alguien interesado en la materia.

Muchas de las herramientas más populares en este campo optan por ofrecer un servicio de suscripción —a menudo con versión gratuita— con ventajas tales como sincronización en la nube o integración con servicios adicionales. Sin embargo, a veces estas opciones son demasiado complejas para algunas personas, que simplemente buscan algo más sencillo o acorde a sus necesidades.

Se plantea una propuesta de aplicación con una funcionalidad simple, orientada a reforzar y asistir en la creación de rutinas y hábitos, utilizando como soporte un sistema de objetivos y una estructura de horario semanal. La idea principal es brindar una funcionalidad simple a la vez que intuitiva, haciendo énfasis en la accesibilidad y facilidad de uso, optando por no incluir herramientas complejas, tales como un sistema de calendario o un bloc de notas — opciones que muchos de los servicios mencionados anteriormente implementan—.

La aplicación propuesta se ha implementado utilizando tecnologías web muy extendidas y con gran soporte en la actualidad, y se acoge a los estándares de accesibilidad WAI-ARIA definidos por el *World Wide Web Consortium*.

**Keywords:** keywords

## **§1.2: *Abstract***

The personal organization market offers a lot of options and alternatives. From huge online communities using and reimagining the traditional notebooks and diaries

# **Capítulo 2:**

## **Estado del arte**

No sé si este capítulo procede en esta modalidad de TFG.

### **§2.1: Crítica al estado del arte**

### **§2.2: Propuesta**

# Capítulo 3:

## Análisis de objetivos y metodología

### §3.1: Metodología de desarrollo

Para la elaboración del proyecto se ha planteado utilizar aspectos sólidos de diversas metodologías ágiles, como SCRUM [1] o Kanban. Al estar planteadas originalmente para equipos —generalmente pequeños—, ha sido necesario adaptarlas a un desarrollo individual.

Los elementos a destacar de la

### §3.2: Análisis de requisitos

### §3.3: Análisis de tecnologías

### §3.4: Presupuesto

# **Capítulo 4:**

## **Diseño y resolución del trabajo**

**§4.1: Fase de prototipado**

**§4.2: Sistema de objetivos**

**§4.3: Sistema de horarios**

**§4.4: Accesibilidad**

**§4.5: Producción**

# **Capítulo 5:**

## **Conclusiones y vías futuras**

### **§5.1: Conclusiones del proyecto**

### **§5.2: Posibles modificaciones futuras**



# Bibliografía

[1] Schwaber, K. and Sutherland, J. (2017). The scrum guide. 2017. *No. November*, pages 6–17.