Car Service Game

Autorzy: Karol Bieńko Patryk Cisło

Wersja 1.0

12-XI-2017

1. Specyfikacja

1.1 Opis Biznesowy

Program ten jest grą - symulatorem prowadzenia warsztatu samochodowego. Pozwala on użytkownikowi stworzyć warsztat i nim zarządzać. Dzieje się to poprzez zatrudnianie i zwalnianie pracowników, przyjmowanie i wykonywanie zleceń. Do dyspozycji gracza oddany został garaż z kilkoma miejscami naprawczymi, oraz biuro rachunkowe, gdzie może on podejrzeć wykonane zlecenia oraz budżet firmy.

1.2 Opis Funkcjonalny

 Jako zalogowany właściciel warsztatu przeglądam listę pracowników, zatrudniam ich lub zwalniam.

Lista pracowników zawiera: imię pracownika, pensję oraz jego efektywność. Jeśli pracownik jest obecnie przydzielony do zlecenia to nie może zostać zwolniony.

 Jako zalogowany właściciel warsztatu przeglądam listę dostępnych zleceń i wybieram te, które chcę wykonać we własnym warsztacie.

Po wybraniu zlecenia należy przypisać pracownika oraz wybrać jedno z wolnych stanowisk.

 Jako zalogowany właściciel warsztatu mam podgląd na pozostały czas trwania zleceń oraz mogę oznaczać zlecenia jako zakończone.

Na głownej stronie mamy dostępne 4 stanowiska. Jeśli stanowisko jest zajęte i jest wykonywane na nim zlecenia to dostępne są: czas do końca zlecenia, pracownika, który wykonuje zlecenie oraz model auta

 Jako zalogowany właściciel warsztatu mogę przeglądać wykonane zlecenia i sprawdzić stan konta.

Panel ze statystykami przedstawia informację o wykonanych zleceniach: pracownika który wykonał naprawę, informację o naprawianym aucie oraz zysk ze zlecenia. Również dostępny jest obecny stan konta warsztatu.

1.3 Opis Niefunkcjonalny

Obszar wymagań	Nr wymagania	Opis	
Użyteczność	1	Aplikacja ma działać na systemie Windows	
Niezawodność	2	Aplikacja będzie dostępna w momencie w trybie 24x7	
Wydajność	3	Zapytania do bazy nie powinny trwać dłużej niż kilka sekund	
Utrzymanie	4	Co jakiś czas wystarczy wykonać backup bazy danych	

1.4 Harmonogram

16.10.2017	Ukończenie i wstępny zarys projektu		
22.10.2017	Przedstawienie projektu prowadzącej, rozpoczęcie prac		
30.10.2017	Ukończenie tworzenia szkieletu aplikacji		
05.10.2017	Stworzenie pierwotnej wersji programu		
06.10.2017	Prezentacja programu		
11.10.2017	Ukończenie pełnej implementacji programu		
12.10.2017	Ukończenie dokumentacji		

1.5 Technologie

Graficzny Interfejs Użytkownika stworzony został z wykorzystaniem technologii WPF. Do zapewnienia mapowania obiektowo-relacyjnego został wykorzystany Entity Framework Core.

Baza danych wykorzystuje MS SQL.

2. Dokumentacja

2.1 Wymagania systemowe

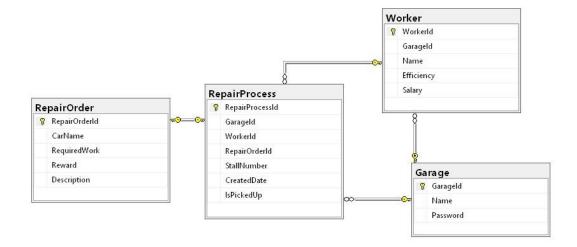
Do uruchomienia wymagane jest:

- system Windows 7/8/10
- .NET Framework w wersji 4.6.1 lub nowszej

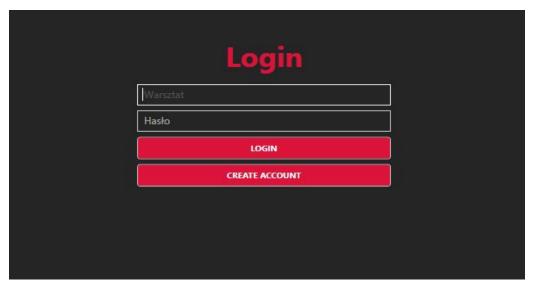
2.2 Biblioteki

Biblioteka	Wersja	Licencja	
xunit	2.2.0	Apache License	
EntityFrameworkCore	2.0.0	Apache License	
MvvmLight	5.3.0	MIT License	
MahApps	1.5.0	MIT License	

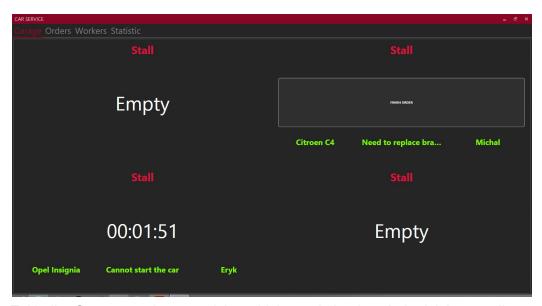
2.3 Model bazy danych



2.4 Instrukcja Obsługi



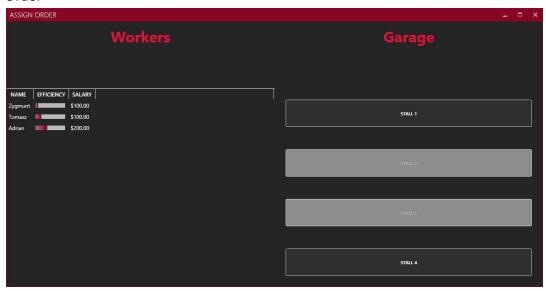
Uruchamiając aplikacje widzimy okno logowania, gdzie możemy zalogować się na poprzednio stworzony warsztat, lub też stworzyć nowy, nadając mu nazwę oraz hasło.



Zakładka Garaż - zawiera 4 stoiska, widzimy w których coś się dzieje, oraz ile czasu zostało do końca i czy zlecenie zostało zakończone. Jeśli zlecenie zostało zakończone, możemy to potwierdzić klikając "Finish Order"



Druga zakładka zawiera listę dostępnych zleceń, wraz z potrzebną pracą, nagrodą oraz krótkim opisem usterki, gracz może zaakceptować zlecenie, klikając w przycisk "Accept Order"

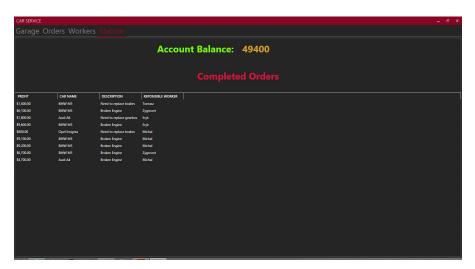


Okno potwierdzenia zlecenia zawiera listę wolnych pracowników, oraz przyciski reprezentujące garaże, gdzie te zależne od garaży zajętych są nieaktywne, aby przyporządkować zlecenie, wybieramy na liście pracownika, a następnie klikamy odpowiedni przycisk garażu.

Hired Workers					
NAME	EFFICIENCY	SALARY	ACTION		
Michal		\$400.00	FIRE WORKER		
Zygmunt		\$100.00	FIRE WORKER		
Tomasz	_	\$100.00	FIRE WORKER		
Eryk		\$200.00	FIRE WORKER		
Adrian		\$200.00	FIRE WORKER		



Kolejną zakładka są pracownicy, gdzie mamy dwie listy, jedną z zatrudnionymi, drugą z dostępnymi. Możemy sprawdzić jego imię, efektywność oraz pensję, klikając przyciski zatrudniamy oraz zwalniamy pracowników. Nieaktywny przycisk przy zatrudnionych pracownikach, oznacza, że jest on zatrudniony przy aktualnym zleceniu.



Ostatnia zakładka pozwala przeglądać statystyki oraz bilans finansowy firmy.