



Universidade do Minho
Escola de Engenharia

Cálculo de Programas

Trabalho Prático (2023/24)

Lic. em Ciências da Computação

Grupo G22

a105531 Cláudia Rego Faria
a102502 Patrícia Daniela Fernandes Bastos
a101987 Renato Pereira Garcia

Preâmbulo

Cálculo de Programas tem como objectivo principal ensinar a programação de computadores como uma disciplina científica. Para isso parte-se de um repertório de *combinadores* que formam uma álgebra da programação e usam-se esses combinadores para construir programas *composicionalmente*, isto é, agregando programas já existentes.

Na sequência pedagógica dos planos de estudo dos cursos que têm esta disciplina, opta-se pela aplicação deste método à programação em **Haskell**, sem prejuízo da sua aplicação a outras linguagens funcionais. Assim, o presente trabalho prático coloca os alunos perante problemas concretos que deverão ser implementados em **Haskell**. Há ainda um outro objectivo: o de ensinar a documentar programas, a validá-los e a produzir textos técnico-científicos de qualidade.

Antes de abordarem os problemas propostos no trabalho, os grupos devem ler com atenção o anexo **A** onde encontrarão as instruções relativas ao software a instalar, etc.

Valoriza-se a escrita de *pouco* código, que corresponda a soluções simples e elegantes mediante a utilização dos combinadores de ordem superior estudados na disciplina. Recomenda-se ainda que o código venha acompanhado de uma descrição de como funciona e foi concebido, apoiado em diagramas explicativos. Para instruções sobre como produzir esses diagramas e exprimir raciocínios de cálculo, ver o anexo **D**.

Problema 1

No passado dia 10 de Março o país foi a eleições para a Assembleia da República. A lei eleitoral portuguesa segue, como as de muitos outros países, o chamado **Método de Hondt** para seleccionar os candidatos dos vários partidos, conforme os votos que receberam. E, tal como em anos anteriores, há sempre *notícias* a referir a quantidade de votos desperdiçados por este método. Como e porque é que isso acontece?

Pretende-se nesta questão construir em Haskell um programa que implemente o método de Hondt. A **Comissão Nacional de Eleições** descreve esse método [nesta página](#), que deverá ser estudada para resolver esta questão. O quadro que aí aparece,

Divisor	Partido			
	A	B	C	D
1	12000	7500	4500	3000
2	6000	3750	2250	1500
3	4000	2500	1500	1000
4	3000	1875	1125	750

mostra o exemplo de um círculo eleitoral que tem direito a eleger 7 deputados e onde concorrem às eleições quatro partidos *A*, *B*, *C* e *D*, cf:

data Party = A | B | C | D **deriving** (Eq, Ord, Show)

A votação nesse círculo foi

$[(A, 12000), (B, 7500), (C, 4500), (D, 3000)]$

sendo o resultado eleitoral

$$result = [(A, 3), (B, 2), (C, 1), (D, 1)]$$

apurado correndo

$$result = final\ history$$

que corresponde à última etapa da iteração:

$$history = [for\ step\ db\ i \mid i \leftarrow [0..7]]$$

Verifica-se que, de um total de 27000 votos, foram desperdiçados:

$$wasted = 9250$$

Completem no anexo [G](#) as funções que se encontram aí indefinidas¹, podendo adicionar funções auxiliares que sejam convenientes. No anexo [F](#) é dado algum código preliminar.

Problema 2

A biblioteca [LTree](#) inclui o algoritmo “mergesort” ([mSort](#)), que é um hilomorfismo baseado função

$$merge :: Ord\ a \Rightarrow ([a], [a]) \rightarrow [a]$$

que junta duas listas previamente ordenadas numa única lista ordenada.

Nesta questão pretendemos generalizar *merge* a *k*-listas (ordenadas), para qualquer *k* finito:

$$mergek :: Ord\ a \Rightarrow [[a]] \rightarrow [a]$$

Esta função deverá ser codificada como um hilomorfismo, a saber:

$$mergek = \llbracket f, g \rrbracket$$

1. Programe os genes *f* e *g* do hilomorfismo *mergek*.
2. Estenda *mSort* a

$$mSortk :: Ord\ a \Rightarrow Int \rightarrow [a] \rightarrow [a]$$

por forma a este hilomorfismo utilizar *mergek* em lugar de *merge* na etapa de “conquista”. O que se espera de *mSortk k* é que faça a partição da lista de entrada em *k* sublistas, sempre que isso for possível. (Que vantagens vê nesta nova versão?)

Problema 3

Considere-se a fórmula que dá o *n*-ésimo [número de Catalan](#):

$$C_n = \frac{(2n)!}{(n+1)!(n!)} \tag{1}$$

No anexo [F](#) dá-se a função *catdef* que implementa a definição (1) em Haskell. É fácil de verificar que, à medida que *n* cresce, o tempo que *catdef n* demora a executar degrada-se.

¹ Cf. \perp no código.

Pretende-se uma implementação mais eficiente de C_n que, derivada por recursividade mútua, não calcule factoriais nenhuns:

$cat = \dots$ for loop init **where** \dots

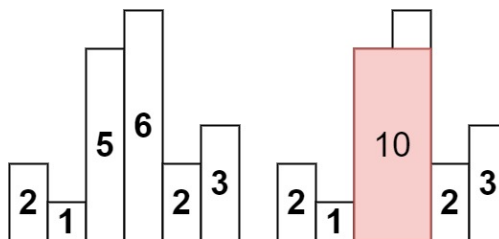
No anexo F é dado um oráculo que pode ajudar a testar cat . Deverá ainda ser comparada a eficiência da solução calculada cat com a de $catdef$.

Sugestão: Começar por estudar a regra prática que se dá no anexo E para problemas deste género.

Problema 4

Esta questão aborda um problema que é conhecido pela designação *Largest Rectangle in Histogram*. Precebe-se facilmente do que se trata olhando para a parte esquerda da figura abaixo, que mostra o histograma correspondente à sequência numérica:

$h = [2, 1, 5, 6, 2, 3]$



À direita da mesma figura identifica-se o rectângulo de maior área que é possível inscrever no referido histograma, com área $10 = 2 * 5$.

Pretende-se a definição de uma função em Haskell

$lrh :: [Int] \rightarrow Int$

tal que $lrh\ x$ seja a maior área de rectângulos que seja possível inscrever em x .

Pretende-se uma solução para o problema que seja simples e estruturada num hilomorfismo baseado num tipo indutivo estudado na disciplina ou definido *on purpose*.

Anexos

A Natureza do trabalho a realizar

Este trabalho teórico-prático deve ser realizado por grupos de 3 alunos. Os detalhes da avaliação (datas para submissão do relatório e sua defesa oral) são os que forem publicados na [página da disciplina](#) na *internet*.

Recomenda-se uma abordagem participativa dos membros do grupo em **todos** os exercícios do trabalho, para assim poderem responder a qualquer questão colocada na *defesa oral* do relatório.

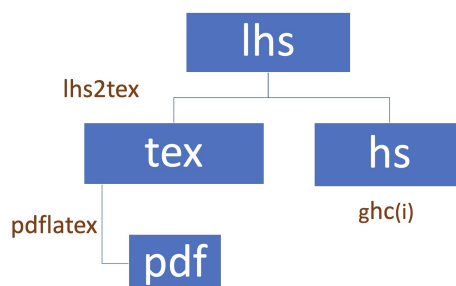
Para cumprir de forma integrada os objectivos do trabalho vamos recorrer a uma técnica de programação dita “[literária](#)” [1], cujo princípio base é o seguinte:

Um programa e a sua documentação devem coincidir.

Por outras palavras, o **código fonte** e a **documentação** de um programa deverão estar no mesmo ficheiro.

O ficheiro `cp2324t.pdf` que está a ler é já um exemplo de [programação literária](#): foi gerado a partir do texto fonte `cp2324t.lhs`¹ que encontrará no [material pedagógico](#) desta disciplina descompactando o ficheiro `cp2324t.zip`.

Como se mostra no esquema abaixo, de um único ficheiro (*lhs*) gera-se um PDF ou faz-se a interpretação do código [Haskell](#) que ele inclui:



Vê-se assim que, para além do [GHCi](#), serão necessários os executáveis [pdflatex](#) e [lhs2TeX](#). Para facilitar a instalação e evitar problemas de versões e conflitos com sistemas operativos, é recomendado o uso do [Docker](#) tal como a seguir se descreve.

B Docker

Recomenda-se o uso do [container](#) cuja imagem é gerada pelo [Docker](#) a partir do ficheiro `Dockerfile` que se encontra na diretoria que resulta de descompactar `cp2324t.zip`. Este [container](#) deverá ser usado na execução do [GHCi](#) e dos comandos relativos ao [L^AT_EX](#). (Ver também a `Makefile` que é disponibilizada.)

¹ O sufixo ‘lhs’ quer dizer *literate Haskell*.

Após [instalar o Docker](#) e descarregar o referido zip com o código fonte do trabalho, basta executar os seguintes comandos:

```
$ docker build -t cp2324t .  
$ docker run -v ${PWD}:/cp2324t -it cp2324t
```

NB: O objetivo é que o container seja usado *apenas* para executar o [GHCi](#) e os comandos relativos ao [L^AT_EX](#). Deste modo, é criado um *volume* (cf. a opção `-v ${PWD}:/cp2324t`) que permite que a diretoria em que se encontra na sua máquina local e a diretoria `/cp2324t` no [container](#) sejam partilhadas.

O grupo deverá visualizar/editar os ficheiros numa máquina local e compilá-los no [container](#), executando:

```
$ lhs2TeX cp2324t.lhs > cp2324t.tex  
$ pdflatex cp2324t
```

[lhs2TeX](#) é o pre-processor que faz “pretty printing” de código Haskell em [L^AT_EX](#) e que faz parte já do [container](#). Alternativamente, basta executar

```
$ make
```

para obter o mesmo efeito que acima.

Por outro lado, o mesmo ficheiro `cp2324t.lhs` é executável e contém o “kit” básico, escrito em [Haskell](#), para realizar o trabalho. Basta executar

```
$ ghci cp2324t.lhs
```

O grupo deve abrir o ficheiro `cp2324t.lhs` num editor da sua preferência e verificar que assim é: todo o texto que se encontra dentro do ambiente

```
\begin{code}  
...  
\end{code}
```

é seleccionado pelo [GHCi](#) para ser executado.

C Em que consiste o TP

Em que consiste, então, o *relatório* a que se referiu acima? É a edição do texto que está a ser lido, preenchendo o anexo [G](#) com as respostas. O relatório deverá conter ainda a identificação dos membros do grupo de trabalho, no local respectivo da folha de rosto.

Para gerar o PDF integral do relatório deve-se ainda correr os comando seguintes, que actualizam a bibliografia (com [Bib_TE_X](#)) e o índice remissivo (com [makeindex](#)),

```
$ bibtex cp2324t.aux  
$ makeindex cp2324t.idx
```

e recompilar o texto como acima se indicou. (Como já se disse, pode fazê-lo correndo simplesmente `make` no [container](#).)

No anexo [F](#) disponibiliza-se algum código [Haskell](#) relativo aos problemas que são colocados. Esse anexo deverá ser consultado e analisado à medida que isso for necessário.

Deve ser feito uso da [programação literária](#) para documentar bem o código que se desenvolver, em particular fazendo diagramas explicativos do que foi feito e tal como se explica no anexo D.

Importante: o grupo deve evitar trabalhar fora deste ficheiro [lhs](#) que lhe é fornecido. Se, para efeitos de divisão de trabalho, o decidir fazer, deve **regularmente integrar** e validar as soluções que forem sendo obtidas neste [lhs](#), garantindo atempadamente a compatibilidade com este. Se não o fizer corre o risco de vir a submeter um ficheiro que não corre no GHCi e/ou apresenta erros na geração do PDF.

D Como exprimir cálculos e diagramas em LaTeX/lhs2TeX

Como primeiro exemplo, estudar o texto fonte ([lhs](#)) do que está a ler¹ onde se obtém o efeito seguinte:²

$$\begin{aligned}
 id &= \langle f, g \rangle \\
 &\equiv \{ \text{universal property} \} \\
 &\quad \left\{ \begin{array}{l} \pi_1 \cdot id = f \\ \pi_2 \cdot id = g \end{array} \right. \\
 &\equiv \{ \text{identity} \} \\
 &\quad \left\{ \begin{array}{l} \pi_1 = f \\ \pi_2 = g \end{array} \right. \\
 &\square
 \end{aligned}$$

Os diagramas podem ser produzidos recorrendo à *package* \LaTeX [xymatrix](#), por exemplo:

$$\begin{array}{ccc}
 \mathbb{N}_0 & \xleftarrow{\text{in}} & 1 + \mathbb{N}_0 \\
 \text{\scriptsize $\langle g \rangle$} \downarrow & & \downarrow \text{\scriptsize $id + \langle g \rangle$} \\
 B & \xleftarrow{g} & 1 + B
 \end{array}$$

E Regra prática para a recursividade mútua em \mathbb{N}_0

Nesta disciplina estudou-se como fazer [programação dinâmica](#) por cálculo, recorrendo à lei de recursividade mútua.³

Para o caso de funções sobre os números naturais (\mathbb{N}_0 , com functor $F X = 1 + X$) pode derivar-se da lei que foi estudada uma *regra de algibeira* que se pode ensinar a programadores que não tenham estudado [Cálculo de Programas](#). Apresenta-se de seguida essa regra, tomando como exemplo o cálculo do ciclo-for que implementa a função de Fibonacci, recordar o sistema:

$$\begin{aligned}
 fib\ 0 &= 1 \\
 fib\ (n + 1) &= f\ n \\
 f\ 0 &= 1 \\
 f\ (n + 1) &= fib\ n + f\ n
 \end{aligned}$$

¹ Procure e.g. por "sec:diagramas".

² Exemplos tirados de [2].

³ Lei (3.95) em [2], página 110.

Obter-se-á de imediato

$$\begin{aligned} fib' &= \pi_1 \cdot \text{for loop init where} \\ loop (fib, f) &= (f, fib + f) \\ init &= (1, 1) \end{aligned}$$

usando as regras seguintes:

- O corpo do ciclo *loop* terá tantos argumentos quanto o número de funções mutuamente recursivas.
- Para as variáveis escolhem-se os próprios nomes das funções, pela ordem que se achar conveniente.¹
- Para os resultados vão-se buscar as expressões respectivas, retirando a variável *n*.
- Em *init* colecionam-se os resultados dos casos de base das funções, pela mesma ordem.

Mais um exemplo, envolvendo polinómios do segundo grau $ax^2 + bx + c$ em \mathbb{N}_0 . Seguindo o método estudado nas aulas², de $f\ x = ax^2 + bx + c$ derivam-se duas funções mutuamente recursivas:

$$\begin{aligned} f\ 0 &= c \\ f\ (n + 1) &= f\ n + k\ n \\ k\ 0 &= a + b \\ k\ (n + 1) &= k\ n + 2\ a \end{aligned}$$

Seguindo a regra acima, calcula-se de imediato a seguinte implementação, em Haskell:

$$\begin{aligned} f'\ a\ b\ c &= \pi_1 \cdot \text{for loop init where} \\ loop (f, k) &= (f + k, k + 2 * a) \\ init &= (c, a + b) \end{aligned}$$

F Código fornecido

Problema 1

Tipos básicos:

```
type Votes = ℤ
type Deputies = ℤ
```

Dados:

```
db :: [(Party, (Votes, Deputies))]
db = map f vote where f (a, b) = (a, (b, 0))
vote = [(A, 12000), (B, 7500), (C, 4500), (D, 3000)]
```

Apuramento:

```
final = map (id × π₂) · last
total = sum (map π₂ vote)
wasted = waste history
```

¹ Podem obviamente usar-se outros símbolos, mas numa primeira leitura dá jeito usarem-se tais nomes.

² Secção 3.17 de [2] e tópico [Recursividade mútua](#) nos vídeos de apoio às aulas teóricas.

Problema 3

Definição da série de Catalan usando factoriais (1):

$$\text{catdef } n = (2 * n)! \div ((n + 1)! * n!)$$

Oráculo para inspeção dos primeiros 26 números de Catalan¹:

```
oracle = [  
  1, 1, 2, 5, 14, 42, 132, 429, 1430, 4862, 16796, 58786, 208012, 742900, 2674440, 9694845,  
  35357670, 129644790, 477638700, 1767263190, 6564120420, 24466267020,  
  91482563640, 343059613650, 1289904147324, 4861946401452  
]
```

G Soluções dos alunos

Os grupos devem colocar neste anexo as suas soluções para os exercícios propostos, de acordo com o “layout” que se fornece. Não podem ser alterados os nomes ou tipos das funções dadas, mas pode ser adicionado texto, diagramas e/ou outras funções auxiliares que sejam necessárias.

Importante: Não pode ser alterado o texto deste ficheiro fora deste anexo.

Problema 1

Neste problema, cujo objetivo final era implementar o método de Hondt, primeiramente desenvolvemos as funções *waste*, para resolver a *wasted*, e a função *step* para descobrir a função *history*. A função *waste* vai buscar o último elemento da *history* e a cada elemento da lista aplica a função *restantes*, que calcula o número de votos desperdiçados de um partido. Depois a função soma todos os votos desperdiçados de todos os partidos. Isso vai originar a função *wasted*.

Votos desperdiçados:

```
waste = sum · map restantes · last  
where restantes = (/) ⟨$⟩ fromIntegral · (π1 · π2) < * > fromIntegral · succ · (π2 · π2)
```

A função *step* aplica basicamente a função *update*, que vai atualizar o número de deputados de um partido. A função *update* vai verificar se o partido é o partido com maior quociente e se for incrementa o número de deputados desse partido. Esta função foi feita baseada no **McCarthy's Conditional**. A função *step* vai ser utilizada para construir a *history*. Para além disso, a variável *maxParty* vai buscar o partido com maior quociente e a função *quotient* vai calcular o quociente de um partido. A variável *pred* vai verificar se o partido é o partido com maior quociente.

Corpo do ciclo-**for**:

```
step l = map update l  
where  
  quotient (_, (v, d)) = fromIntegral v / fromIntegral (succ d)  
  maxParty = π1 $ maximumBy (comparing (quotient)) l
```

¹ Fonte: [Wikipedia](#).

$$\begin{aligned}
pred &= (\equiv \text{maxParty}) \cdot \pi_1 \\
update &= (\lambda x \rightarrow \text{if } pred \ x \text{ then } (\lambda(p, (v, d)) \rightarrow (p, (v, \text{succ } d))) \ x \text{ else id } x)
\end{aligned}$$

O **History** terá os seguintes passos, no exemplo fornecido neste enunciado:

$$\begin{aligned}
i = 0 & \quad [(A, (12000, 0)), (B, (7500, 0)), (C, (4500, 0)), (D, (3000, 0))] \\
i = 1 & \quad [(A, (12000, 1)), (B, (7500, 0)), (C, (4500, 0)), (D, (3000, 0))] \\
i = 2 & \quad [(A, (12000, 1)), (B, (7500, 1)), (C, (4500, 0)), (D, (3000, 0))] \\
i = 3 & \quad [(A, (12000, 2)), (B, (7500, 1)), (C, (4500, 0)), (D, (3000, 0))] \\
i = 4 & \quad [(A, (12000, 2)), (B, (7500, 1)), (C, (4500, 1)), (D, (3000, 0))] \\
i = 5 & \quad [(A, (12000, 3)), (B, (7500, 1)), (C, (4500, 1)), (D, (3000, 0))] \\
i = 6 & \quad [(A, (12000, 3)), (B, (7500, 2)), (C, (4500, 1)), (D, (3000, 0))] \\
i = 7 & \quad [(A, (12000, 3)), (B, (7500, 2)), (C, (4500, 1)), (D, (3000, 1))]
\end{aligned}$$

Problema 2

Genes de *mergek*:

O anamorfismo g recebe uma lista de listas ordenadas e cria pares recursivamente. Por sua vez, o catamorfismo f aplica a função *merge* a pares de listas recursivamente. O resultado do hilomorfismo *mergek* será uma única lista ordenada.

$$\begin{aligned}
f &:: (\text{Ord } a) \Rightarrow () + ([a], [a]) \rightarrow [a] \\
f \ (i_1 \ ()) &= [] \\
f \ (i_2 \ (xs, ys)) &= \text{merge } (xs, ys)
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
g &:: [[a]] \rightarrow () + ([a], [[a]]) \\
g \ [] &= i_1 \ () \\
g \ [x] &= i_2 \ (x, []) \\
g \ (x : xs) &= i_2 \ (x, xs)
\end{aligned}$$

O seguinte diagrama representa o hilomorfismo *mergek*:

$$\begin{array}{ccc}
(\mathbb{N}_0^*)^* & \xrightarrow{g} & 1 + \mathbb{N}_0^* + (\mathbb{N}_0^*)^* \\
\llbracket g \rrbracket \downarrow & & \downarrow id + id \times g \\
(\mathbb{N}_0^*)^* & & 1 + \mathbb{N}_0^* + (\mathbb{N}_0^*)^* \\
\llbracket f \rrbracket \downarrow & & \downarrow id + id \times f \\
\mathbb{N}_0^* & \xleftarrow{f} & 1 + \mathbb{N}_0^* + \mathbb{N}_0^*
\end{array}$$

Extensão de *mSort*:

Foi criada uma função *lsplitk* que parte uma lista em k sublistas recursivamente. Se k receber o valor de 1, é dado um caso de paragem que coloca cada elemento da lista numa lista dentro da nova lista. Este caso foi implementado para não conduzir a um loop infinito. Esta nova função *lsplitk* permite criar um hilomorfismo *mSortk* que implementa *mergek* onde *mSort* implementaria *merge*.

$$mSortk \ k = [\text{singl}, \text{mergek}] \cdot (id + \text{map } (mSortk \ k)) \cdot (\text{lsplitk}'' \ k)$$

```

lsplitk :: Int → [a] → [[a]]
lsplitk k l = lsplitk' k (length l) l
  where
    lsplitk' _ _ [] = []
    lsplitk' 0 _ _ = []
    lsplitk' i n l = take tamanho l : lsplitk' (i - 1) (n - tamanho) (drop tamanho l)
      where
        tamanho = (n + i - 1) `div` i

```

```

lsplitk'' :: Int → [a] → a + [[a]]
lsplitk'' _ [x] = i1 x
lsplitk'' 1 xs = i2 $ map (λx → [x]) xs
lsplitk'' k xs = i2 (lsplitk k xs)

```

O algoritmo mSort original divide a lista em dois recursivamente até que cada sublista contenha apenas um elemento. A implementação de mSortk, que recebe um inteiro k pelo utilizador, permite ajustar a divisão da lista, restringindo o número de chamadas recursivas ao necessário e resultando num desempenho mais eficiente.

Problema 3

Neste problema, é nos pedida uma implementação mais eficiente do cálculo do número de Catalan, derivada por recursividade mútua, sem cálculos de factoriais. Sendo $catalan(n) = \frac{(2n)!}{(n+1)!(n!)}$ é imediato que $catalan(0) = 1$.

Para *cat* ser uma implementação mais eficiente de *catalan*, derivada por recursividade mútua, não calculando factoriais nenhuns, é necessário encontrar um *k* tal que,

$$catalan(n + 1) = k * catalan(n)$$

Para tal fazemos os seguintes cálculos matemáticos:

$$\begin{aligned}
 k &= \frac{catalan(n+1)}{catalan(n)} = \frac{\frac{(2(n+1))!}{(n+1+1)!(n+1)!}}{\frac{(2n)!}{(n+1)!(n!)}} = \frac{(2n+2)!(n+1)!(n!)}{(n+2)!(n+1)!(2n)!} = \frac{(2n+2)(2n+1)(2n)!(n!)}{(n+2)(n+1)(n)!(2n)!} = \frac{(2n+2)(2n+1)}{(n+2)(n+1)} = \\
 &= \frac{2(n+1)(2n+1)}{(n+2)(n+1)} = \frac{2(2n+1)}{(n+2)} = \frac{4n+2}{(n+2)}
 \end{aligned}$$

Temos então

$$catalan(n + 1) = \frac{4n + 2}{(n + 2)} * catalan(n)$$

Sendo $k(n) = \frac{4n+2}{(n+2)}$ podemos dividir *k* em duas funções: *num* = 4*n* + 2 e *denom* = *n* + 2

Logo,

$$num(0) = denom(0) = 2$$

$$num(n + 1) = 4(n + 1) + 2 = 4n + 4 + 2 = 4 + 4n + 2 = num(n) + 4$$

$$denom(n + 1) = n + 1 + 2 = n + 2 + 1 = denom(n) + 1$$

Assim, temos:

$catalan\ 0 = 1$
 $catalan\ (n + 1) = num\ (n) * catalan\ (n) \text{ 'div' } denom\ (n)$

$num\ 0 = 2$
 $num\ (n + 1) = num\ (n) + 4$

$denom\ 0 = 2$
 $denom\ (n + 1) = denom\ (n) + 1$

Podemos concluir que:

$cat = prj \cdot \text{for loop } inic$

onde:

$loop\ (catalan, num, denom) = ((num * catalan) \text{ 'div' } denom, num + 4, denom + 1)$
 $inic = (1, 2, 2)$
 $prj\ (catalan, num, denom) = catalan$

Nota:

Em *inic*, 1 é o valor de *catalan*(0), 2 é o valor de *num*(0) e 2 é o valor de *denom*(0), sendo estes os valores iniciais.

catdef é menos eficiente que *cat* principalmente quando o *n* é elevado, como mencionado no enunciado, por requerir múltiplos cálculos de factoriais repetitivos. Já *cat* vai atualizando os valores de *catalan*, *num*, e *denom* a cada passo evitando cálculos repetitivos.

Problema 4

De forma a solucionar o problema de forma simples, *lrh* é definida por um hilomorfismo e pela função *geraListas*:

$lrh = \llbracket c, a \rrbracket \cdot geraListas$

A função *geraListas* recebe a lista das alturas de cada barra do histograma e gera as várias sublistas que podem estar contidas em tal.

$geraListas :: [Int] \rightarrow [[Int]]$
 $geraListas\ heights = concatMap\ inits\ (tails\ heights)$

Após isso, é então efetuado o hilomorfismo que recebe a lista de listas gerada por *geraListas*. É pelo anamorfismo *a* que é calculada a área para cada lista recursivamente com o auxílio da função *calculaArea*.

$a :: [[Int]] \rightarrow () + (Int, [[Int]])$
 $a\ [] = i_1\ ()$
 $a\ (x : xs) = i_2\ (calculaArea\ x, xs)$

calculaArea calcula a área do retângulo inscrito na lista recebida.

$calculaArea :: [Int] \rightarrow Int$
 $calculaArea [] = 0$
 $calculaArea heights = minimum heights * length heights$

É pelo catamorfismo c que é calculada, recursivamente, a maior área entre as áreas de todos os retângulos que são possíveis inscrever no histograma.

$c :: () + (Int, Int) \rightarrow Int$
 $c (i_1 ()) = 0$
 $c (i_2 (xs, ys)) = \max xs \ ys$

Os seguintes diagramas ilustram, respetivamente, $geraListas$ e o hilomorfismo:

$$\begin{array}{ccc}
 \mathbb{N}_0^* & \xrightarrow{geraListas} & (\mathbb{N}_0^*)^* \\
 \\
 (\mathbb{N}_0^*)^* & \xrightarrow{a} & 1 + \mathbb{N}_0 + (\mathbb{N}_0^*)^* \\
 \downarrow \llbracket a \rrbracket & & \downarrow id + id \times a \\
 \mathbb{N}_0^* & & 1 + \mathbb{N}_0 + \mathbb{N}_0^* \\
 \downarrow \llbracket c \rrbracket & & \downarrow id + id \times c \\
 \mathbb{N}_0 & \xleftarrow{c} & 1 + \mathbb{N}_0 + \mathbb{N}_0
 \end{array}$$

Assim, através dos passos descritos atrás, chegamos à solução do problema; a função lrh já definida no início.

Index

\LaTeX , [3](#), [4](#)

bibtex, [4](#)

lhs2TeX, [3–5](#)

makeindex, [4](#)

pdflatex, [3](#)

Combinador “pointfree”

hylo

 Listas, [2](#)

split, [5](#)

Comissão Nacional de Eleições, [1](#)

 Método de Hondt, [1](#)

Cálculo de Programas, [1](#), [3](#)

 Material Pedagógico, [3](#)

 LTree.hs, [2](#)

 mSort (‘merge sort’), [2](#)

Docker, [3](#)

 container, [3](#), [4](#)

Função

π_1 , [5](#)

π_2 , [5](#), [6](#)

for, [2](#)

map, [5](#), [6](#)

Haskell, [1](#), [3](#), [4](#)

 interpretador

 GHCi, [3](#), [4](#)

 Literate Haskell, [3](#)

Números naturais (\mathbb{N}), [5](#)

Programação

 literária, [3](#), [4](#)

References

- [1] D.E. Knuth. *Literate Programming*. CSLI Lecture Notes Number 27. Stanford University Center for the Study of Language and Information, Stanford, CA, USA, 1992.
- [2] J.N. Oliveira. *Program Design by Calculation*, 2018. Draft of textbook in preparation. viii+297 pages. Informatics Department, University of Minho.