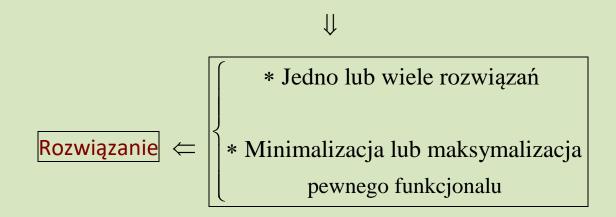
Metody rozwiązania

problemów matematycznych i informatycznych





Rozwiązanie układu równań można zastąpić minimalizacją pewnego funkcjonału zbudowanego z danego układu równań do rozwiązania

$$f(x) = 0 \iff [f(x)]^2 \to \min.$$

lub

$$f_i(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0 \Leftrightarrow \sum_{i=1}^n \left[f_i(x_1, x_2, \dots, x_n) \right]^2 \to \min.$$

Przykład:

$$x^{2} - 4x + 3 = 0$$

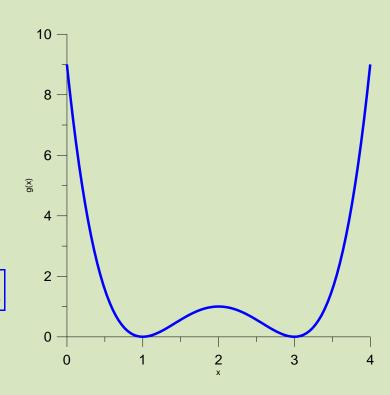
$$(x_{1} = 1, x_{2} = 3)$$

$$\updownarrow$$

$$g(x) = (x^2 - 4x + 3)^2 \rightarrow \min.$$

Minimum g(x) zachodzi dla:

$$x_1 = 1$$
 i $x_2 = 3$



Metody rozwiązania:

- Metody analityczne
- Metody enumeracyjne (przeliczalne)
- Metody losowe
- Metody sztucznej inteligencji (sztuczne sieci neuronowe)

Metody analityczne: nieskończona przestrzeń poszukiwania rozwiązań:

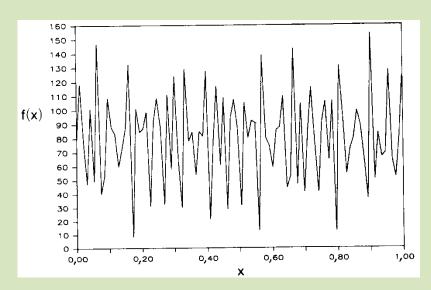
- (1) metody pośrednie
- (2) metody bezpośrednie

Ad. (1): szuka się minimów lokalnych, rozwiązując układ równań wynikających z warunków dla minimów lub maksimów funkcji.

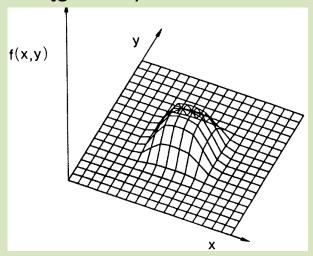
Ad. (2): "Skakanie" po wykresie funkcji w kierunku lokalnym wskazującym na przyrost lub spadek wartości funkcji, w celu osiągnięcia lokalnego maksimum lub minimum.

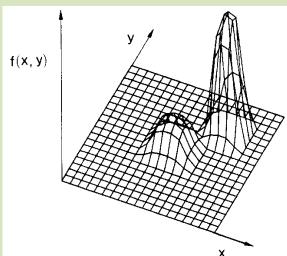
Wady:

• Konieczność zapewnienia ciągłości i gładkości funkcji .



• Zasięg lokalny.





Metody enumeracyjne: skończona przestrzeń poszukiwania rozwiązań:

Wartość pewnej funkcji jakości rozwiązania jest obliczana dla wszystkich punktów skończonej przestrzeni rozwiązań, a następnie wybierane jest żądane rozwiązanie.

Wady:

1. Nieskuteczna metoda w przypadku zwiększania rozmiaru problemu (zwiększanie liczby możliwych rozwiązań).

Niech będzie danych *n* niewiadomych, dla których każda z nich może przyjąć *m* wartości:

Liczba możliwych rozwiązań jest równa:

 m^n

Na przykład.:

1. n = 5, $m = 10 \implies m^n = 10^5 = 100$ tysięcy rozwiązań.

1000 rozwiązań jest sprawdzanych w ciągu 1 sekundy ⇒czas znalezienia poprawnego rozwiązania wynosi 100 sekund.

Jednak gdy:

2. n = 20, $m = 10 \implies m^n = 10^{20} = 10^8$ miliardów rozwiązań.

1000 rozwiązań jest sprawdzanych w ciągu 1 sekundy \Rightarrow czas na znalezienie rozwiązania jest równy 3,17x10 9 lat, tzn. 3170 milionów lat.

Metody losowe: skończona lub prawie skończona (nieskończona) przestrzeń poszukiwań.

Wartość funkcji jakości rozwiązania jest obliczana w losowo wybranych punktach skończonej przestrzeni, a następnie wybierane jest pożądane rozwiązanie, \Rightarrow czas znalezienia rozwiązania jest <u>znacznie</u> skrócony w porównaniu z *metodami przeliczalnymi*.

Właściwości metod losowych:

- Estymacja ja największej liczba rozwiązań w różnych częściach dopuszczalnej przestrzeni.
- Dokładne sprawdzanie najbardziej obiecujących podprzestrzeni.

Rodzaje metod losowych:

Metody czysto losowe – na przykład metoda Monte Carlo .

<u>Algorytmy genetyczne i ewolucyjne</u> – losowa selekcja traktowana jest jako "przewodnik" w realizacji wysoko zorientowanych poszukiwań w przestrzeni rozwiązań.

Metody sztucznej inteligencji (sztuczne sieci neuronowe) – tematyka obecnych zajęć