



# Paula Terleira Fernández

## INGENIERA INFORMÁTICA

Ingeniera Informática con experiencia en desarrollo de software, visión artificial e inteligencia artificial. Actualmente estoy realizando el Doctorado en Ingeniería Informática en la USAL enfocado en modelos de inteligencia artificial avanzados. Actitud proactiva, resolutive y rigurosa en el desempeño. Con conocimientos en múltiples lenguajes de programación, inteligencia artificial y gestión de proyectos. Busco contribuir en entornos tecnológicos innovadores y multidisciplinarios.

Salamanca | paulaterleira@gmail.com | [www.linkedin.com/in/paula-terleira-fernandez](https://www.linkedin.com/in/paula-terleira-fernandez)

## FORMACIÓN ACADÉMICA

### 2024-ACTUALIDAD - DOCTORADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Universidad de Salamanca

### 2022-2024 - MÁSTER EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Universidad de Salamanca

### 2018-2022 - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Universidad de Salamanca

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### INGENIERA INFORMÁTICA - SUBDELEGACIÓN DE DEFENSA, VALLADOLID

05/2024 - 05/2025

- Desarrollo de aplicaciones en Python para automatización de procesos, mejorando la eficiencia.
- Desarrollo y mantenimiento de software multiplataforma empleando Flutter y Dart.
- Análisis y estudio de la aplicación de soluciones tecnológicas novedosas como inteligencia artificial en nuevos proyectos.

### PRÁCTICAS - ESALAB EXPERT SYSTEMS AND APPLICATIONS

10/2023 - 12/2023

- Procesamiento de imágenes y vídeos aplicando técnicas de inteligencia artificial aplicando bibliotecas como OpenCV y PyTorch.
- Desarrollo de aplicación web con JavaScript, Vue.js, MongoDB y desarrollo de Apis con Flask.

### PRÁCTICAS - VIEWNEXT

07/2021 - 09/2021

- Creación de bots conversacionales para automatización de tareas mediante herramientas de inteligencia artificial, IBM Watson.

## RECONOCIMIENTOS

Beneficiaria del programa de prototipos orientados al mercado con mi proyecto TennisInsight.

## IDIOMAS

- Castellano | Nativo
- Inglés | Intermedio
- Portugués | Básico

## HABILIDADES

- Lenguajes: C, C++, Java, JavaScript, Python, HTML, CSS
- Bases de datos: Diseño y gestión de bases de datos relacionales (SQL, PostgreSQL) y NoSQL (MongoDB).
- Frameworks y herramientas: Node.js, Axios, Vue.js, PyTorch, OpenCV, Flutter, Dart. Metodologías: Gestión de proyectos.
- Otras: Procesamiento de imágenes, visión artificial, inteligencia artificial, desarrollo de bots.