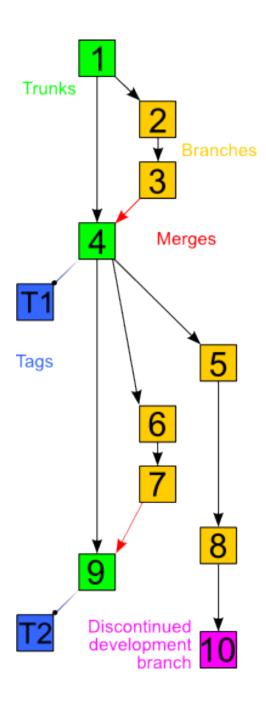
# Systèmes de gestion de version



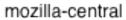
Comment conserver l'historique des modifications apportées chaque jour ... et revenir en arrière en cas de besoin ?

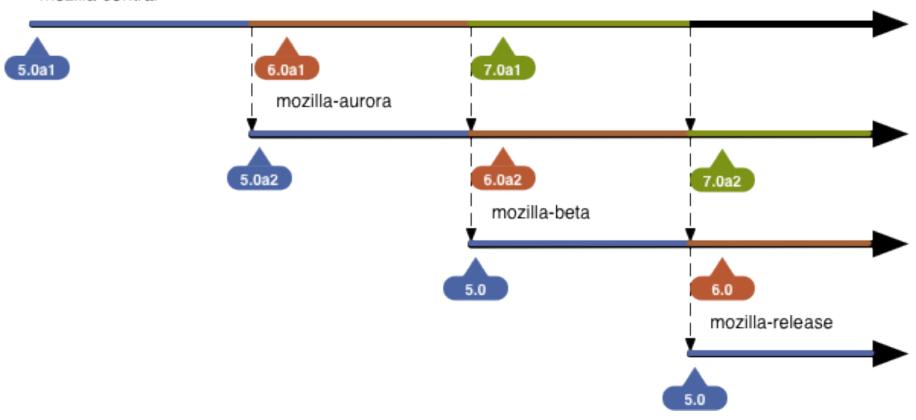
notions de régression et effets de bords

Comment partager le développement entre plusieurs personnes (écrasement, intégration)?

 permettent un accès partagé au système de fichiers versionné

Comment gérer des distributions?
- plusieurs versions peuvent coexister (
branches de developpement, branches beta,
branches production)





Comment gérer les maintenances correctives & applicatives ?

La gestion de versions consiste à maintenir l'ensemble des versions d'un ou plusieurs fichiers.

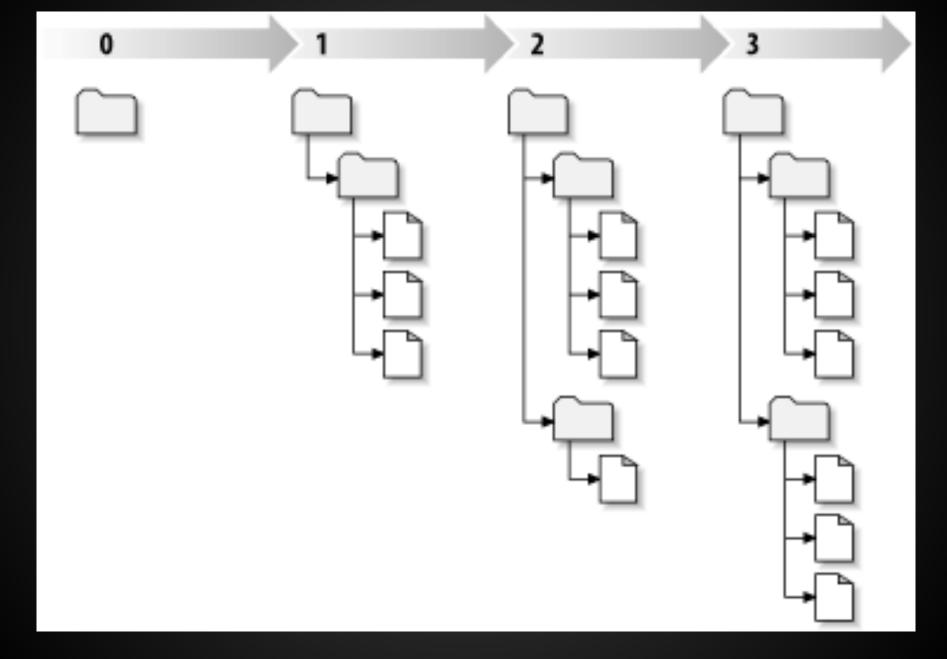
Essentiellement utilisée dans le domaine de la création de logiciels, elle concerne surtout la gestion des codes source.

Un logiciel de gestion de versions agit sur une arborescence de fichiers.

Ce système permet de mutualiser un développement.

Un groupe de développeurs se servira de l'outil pour stocker toute évolution du code source.

Un système de gestion de versions (VCS) va ajouter une nouvelle dimension au système de fichiers : le temps.



Un système de fichiers traditionnel est organisé de manière hiérarchique.

Le système de fichiers garde en outre une trace des méta-données, comme le nom du créateur du fichier, la date de création ...

#### Source Code Control System (SCCS)

Il a été développé en 1972 par Marc J. Rochkind au Laboratoires Bell pour les System/370 (en) d'IBM puis a été porté sur Unix pour être inclus dans la version standard ainsi que dans les spécifications de ce système d'exploitation.

**CVS** (Concurrent Versions System)

successeur de SCCS

originellement écrit par Dick Grune en 1986

Les sources convergent vers la même destination.

Subversion (SVN)

Il a été conçu pour remplacer CSV.

mêmes concepts que CSV (notamment sur le principe du dépôt centralisé et unique).

Réécriture, correction de bugs, ajouts de fonctionnalités

Bazaar 2005 : Ubuntu, mysql, emacs

Mercurial 2005: Netbeans, Pyton, Vim

Git 2005: Noyau Linux, Google, facebook,

twitter

Bazaar 2005 : Ubuntu, mysql, emacs

Mercurial 2005: Netbeans, Pyton, Vim

Git 2005: Noyau Linux, Android, Gnome,

twitter

il n'existe qu'un seul dépôt des versions qui fait référence.

il existe plusieurs dépôts pour un même logiciel.

chacun de travailler à son rythme de façon désynchronisée des autres

il existe plusieurs dépôts pour un même logiciel.

chacun de travailler à son rythme de façon désynchronisée des autres

#### **AVANTAGES**

permet de ne pas être dépendant d'une seule machine

permet aux contributeurs de travailler sans être connecté au gestionnaire de version;

#### **AVANTAGES**

permet la participation à un projet sans nécessiter les permissions par un responsable du projet (les droits de commit/soumission peuvent donc être donnés après avoir démontré son travail et non pas avant);

#### **AVANTAGES**

permet toutefois de garder un dépôt de référence contenant les versions livrées d'un projet.

#### Dépôt

l'emplacement central où sont stockées toutes les données relatives aux projets gérés.

#### Dépôt

Le dépôt contient l'historique des versions des fichiers stockés, les logs enregistrés lors des modifications, les dates et auteurs de ces modifications, etc.

#### Dépôt

Un dépôt apparaît de l'extérieur comme un système de fichiers composé de répertoires au sein desquels on peut naviguer, lire et écrire selon les permissions accordées.

#### Copie de travail

La copie de travail est un répertoire situé en local sur le poste de l'utilisateur et qui contient une copie d'une révision donnée.

Elle contient les modifications qui seront ensuite importée vers le dépôt.

#### **Trunk**

la version centrale du programme, le développement principal.

C'està partir du tronc que l'on crée de nouvelle branche.

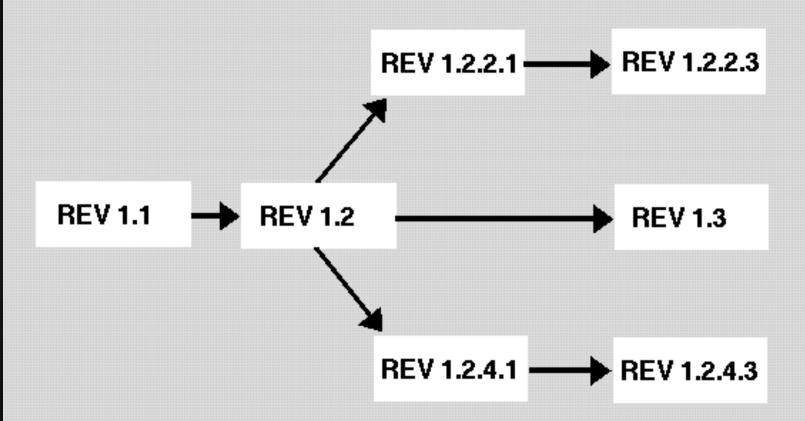
#### **Branches**

Une « branche » est créée lorsqu'un développement « secondaire » est mis en route ( nouvelle fonctionnalité, nouvelle direction pour certains aspects du développement ).

#### **Branches**

Une branche peut, au bout d'un certain temps, soit être à nouveau fusionnée dans le « tronc », soit disparaître, soit donner lieu à un nouveau programme.

#### **CVS Revision Numbers and Revision Branching**



#### Checkout

Le checkout est l'opération qui consiste à récupérer pour la première fois les fichiers déjà existant au sein d'un projet du dépôt..

Le résultat est une copie de travail.

#### **Commit**

Mise à jour le dépôt à partir de la copie de travail locale. Une nouvelle révision est alors créée.

il faut que la copie de travail corresponde à la dernière version du dépôt.

#### **Update**

L'update consiste à synchroniser la copie de travail locale avec le dépôt en récupérant la dernière version des fichiers du dépôt.

C'est à cette occasion que des conflits de version peuvent apparaître :).

**Tags** 

Permets de nommer un version

La notion de *tags* correspond en partie à celle de *release*, c'est à dire de marquage d'une certaine révision du projet comme composant une version du projet (1.0)

#### Révision

Chaque modification faite au dépôt constitue une révision.

Le numéro de révision est incrémenté à chaque opération.

### **Import**

Elle consiste à placer dans le dépôt des fichiers locaux déjà existants pour y créer un nouveau projet.

Cette opération ne se fait en général qu'une fois par projet.

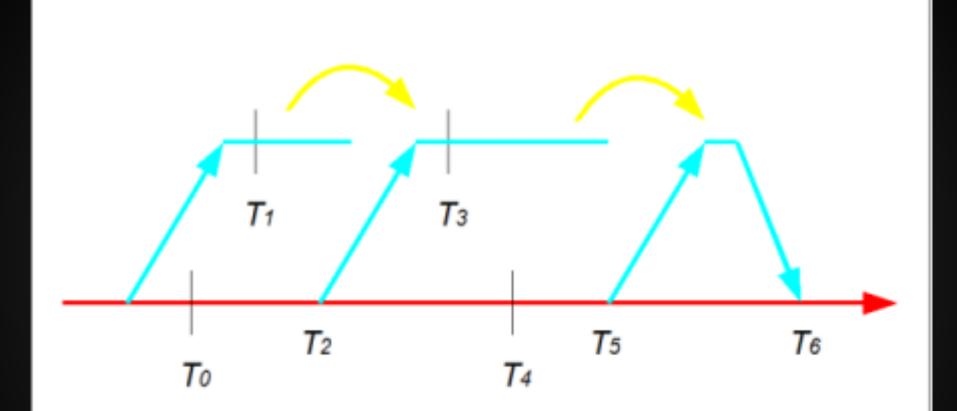
### **Change List**

C'est la liste de l'ensemble des modifications effectuées pour une révision données.

Cette liste est consultable à tous moment ce qui permets de retrouver les modifications de chaque developpeur.

### Merge

Permets de fusionner des branches entre elles ou de fusionner une branche avec la version principale (trunk).



#### Conflit

certaines modifications peuvent être contradictoires (par exemple lorsque deux personnes ont apporté des modifications différentes à la même partie d'un fichier).

#### Contrôle de concurrence

Le contrôle de concurrence pessimiste impose à chaque utilisateur de demander un verrou avant de modifier une ressource

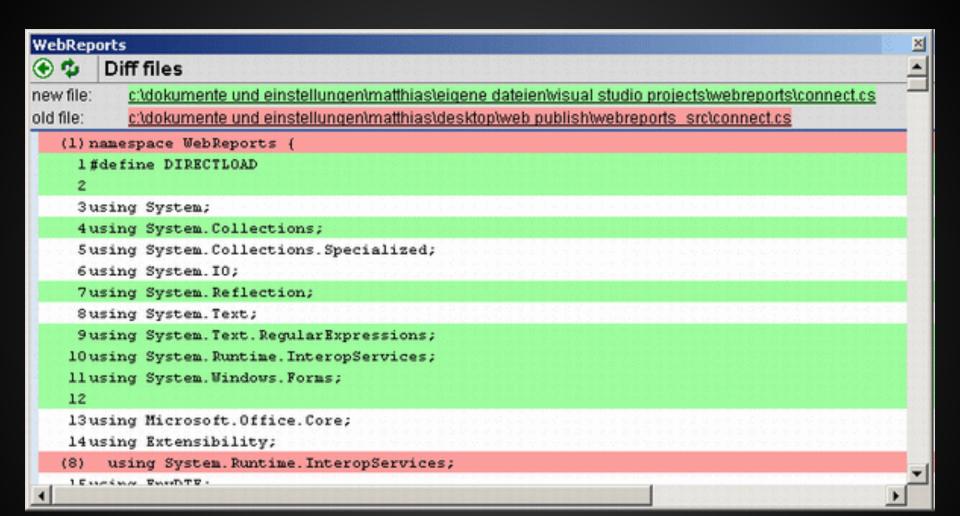
#### Contrôle de concurrence

Le contrôle de concurrence optimiste permet à chaque utilisateur de modifier les données sans contrainte.

#### **DIFF**

Permets d'afficher les différence entre deux versions d'un fichier

```
Author.java
Author, java.new - /Network/Servers/abel/homes/sauron/ebr
                                                                      Author.java - /Network/Servers/abel/homes/sauron/ebruce/
                                                                           private void vriteObject(java.io.ObjectOutputStream out 4
    public void setLastNone(String value) {
        tokeStoredVolueForKey(value, "lostNome");
                                                                           private void readSbject(java.io.SbjectInputStream in) til
                                                                       */
    public String firstNome() (
        return (String)storedValueForKev("firstName");
                                                                           public String InstName() (
                                                                              return (String)storedValueForKey("lastNone");
    public void setFirstNose(String value) {
        tokeStoredVolueForKey(value, "firstNome");
                                                                           public void setLostNose(String value) {
                                                                              takeStaredValueForKey(value, "lastName");
    public MSArroy Books() {
        return (MSArroy)storedVolueForKey("books");
                                                                           public String firstNome() {
                                                                              return (String)storedValueForKey("firstNome");
    public void setBooks(MSMutobleArroy volue) {
        tokeStoredVolueForKey(value, "books");
                                                                           public void setFirstNome(String value) (
                                                                              takeStaredValueForKey(value, "firstName");
   public wold oxidioBooks(Book object) {
       NSMutableArray array = (NSMutableArray)books();
                                                                           public String fullName() {
                                                                              String first - firstName();
        will(thange()c
                                                                              String Last = LastNose();
       array.addObject(object);
                                                                              String full - last;
                                                                              if ((first != mill) && (! (first.equots("")))) {
   public void removeFromBooks(Book object) {
                                                                                  futt = futt + ", " + firsts
       NSMutobleArray array = (NSMutobleArray)books();
       will(Change());
                                                                              return full;
        erroy_renovellaject(object)g
 status: 4 differences (4 left, 0 right, 0 conflicts)
                                                                                                    Actions
```



### Créer un nouveau dépôt

# Alice définit un nouveau dépot nommé "mon\_depot" sur le serveur SVN

alice>svnadmin create mon\_depot

# Alice crée une copie locale du nouveau dépot

alice>svn checkout file:///home/svn/mon\_depot mon\_depot\_local

### Envoyer des modifications

# Alice a fini sa première version

alice> svn add article.db

alice > svn commit -m "Premiere version" article.db

### Récuperer des modifications

# Qu'a fait Bob, exactement?

alice> svn diff -r1.1 -r 1.2 article.db

#### Consulter les modifications

# Bob récupère les changements

bob> svn update

# Il effectue des modifications puis :

bob> svn commit -m "Meilleure explication des causes de panne" article.db

#### Revenir en arrière

# Bob annulle les changements pour revenir à la version 1.1

bob> svn merge -rHEAD:1.1

Git: Créer un nouveau dépôt local

# Bob crée un nouveau dépôt

bob> cd /home/git/

bob> git init

Git : Récupérer un dépôt déjà existant

# Bob récupère un dépôt

bob> git clone git@github.com:user/test.git

#bob ajoute à la copie de travail un nouveau fichier qu'il vient de créer

bob> git add bob\_new\_file.js

Git: commit

# Bob envoie les données, il consulte auparavant la liste des modifications efffectuées.

bob> git status

# création d'un nouveau commit ( AU SEIN DE DEPOT LOCAL )

bob> git commit -a

Git : publier les modifications sur le référentiel

bob> git push

# Alice récupère la dernière révision du dépôt contenant les dernières modifications de Bob:

alice> git checkout master

# II FAUT TOUJOURS connaitre le nom de la branche principale