

Chapitre 1 : Vecteurs

I - Généralités

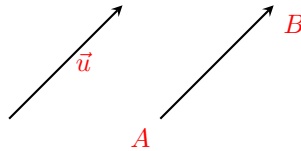
1- Définitions

Définition 1 :

On appelle **plan vectoriel** l'ensemble des vecteurs du plan.

Définition 2 :

Soient \vec{u} un vecteur du plan vectoriel et (A, B) un couple de points. On dit que le couple (A, B) est un **représentant** du vecteur \vec{u} si et seulement si $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$.



Remarque 1 :

Tout vecteur du plan a une infinité de représentants.

$$\begin{array}{ccc} E & \xrightarrow{\quad} & F \\ & \xrightarrow{\quad} & \vec{u} \\ A & \xrightarrow{\quad} & B \\ C & \xrightarrow{\quad} & D \end{array} \quad \vec{u} = \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{EF} = \dots$$

Remarque 2 : (Caractéristiques d'un vecteur).

Un vecteur est caractérisé par un **sens**, une **direction** et une **norme** :

- *₁ La **direction** est celle de la "droite" dans laquelle est inclus le vecteur.
- *₂ Le **sens** est donné par l'orientation du segment dans lequel est inclus le vecteur ("vers la gauche" ou bien "vers la droite").
- *₃ La **norme** correspond à la longueur du segment sur lequel est inclus le vecteur.

Ainsi, on en déduit la propriété suivante :

Propriété :

- i) $\overrightarrow{AB} = \vec{0} \iff A = B$ (donc $\overrightarrow{AA} = \vec{0}$)
- ii) $\overrightarrow{AB} = -\overrightarrow{BA}$

2- Propriétés

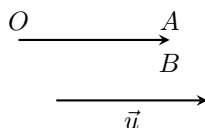
Activité

Soient O un point du plan et \vec{u} un vecteur du plan vectoriel.

- i) Construire un point A tel que $\overrightarrow{OA} = \vec{u}$. ($A \neq O$)
- ii) Construire un point B tel que $\overrightarrow{OB} = \vec{u}$. ($B \neq O$)
- iii) Que peut-on dire des points A et B ?

Correction

- i) Construisons le point A .



- ii) Construisons le point B (voir la question i).
- iii) On peut dire que les points A et B sont **confondus**.

Propriété 1 : (Propriété fondamentale)

Pour tout point O et pour tout vecteur \vec{u} , il existe un et un seul (unique) point M tel que $\overrightarrow{OM} = \vec{u}$.

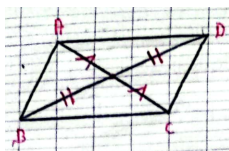
Preuve :

$\overrightarrow{OM} = \vec{u}$ signifie que M est l'image de O par la translation du vecteur \vec{u} .
D'où le point M est l'unique point tel que $\overrightarrow{OM} = \vec{u}$.

Propriété 2 :

Soient A, B, C et D des points du plan. Alors les 3 énoncés suivants sont équivalents :

- i) $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC}$
- ii) $ABDC$ est un parallélogramme.
- iii) Les segments $[AC]$ et $[BD]$ ont le même milieu.



3- Norme d'un vecteur

Définition :

Soit \vec{u} un vecteur du plan de représentant (A, B) , $(\overrightarrow{AB} = \vec{u})$.
On appelle **norme** du vecteur notée $||\vec{u}||$ la distance $AB : ||\vec{u}|| = AB$

Propriété :

Soit \vec{u} un vecteur du plan vectoriel :

- i) $||\vec{u}|| = 0 \iff \vec{u} = \vec{0}$
- ii) $||-\vec{u}|| = ||\vec{u}||$

Preuve :

- i) Montrons que $||\vec{u}|| = 0 \iff \vec{u} = \vec{0}$
 - *₁ $\vec{u} = \vec{0} \implies \vec{u} = \overrightarrow{AA}$ or $||\overrightarrow{AA}|| = 0$ d'où $||\vec{u}|| = 0$.
 - *₂ $||\vec{u}|| = 0$ donc si (A, B) est un représentant de \vec{u} ($\overrightarrow{AB} = \vec{u}$) alors $AB = 0$. Donc $A = B \iff \overrightarrow{AB} = \vec{0}$. D'où $\vec{u} = \vec{0}$.
- ii) Montrons que $||-\vec{u}|| = ||\vec{u}||$
 (A, B) est un représentant du vecteur \vec{u} équivaut à (B, A) est un représentant du vecteur $-\vec{u}$.
Donc $||\vec{u}|| = AB$ et $||-\vec{u}|| = BA$.
Comme $AB = BA$ alors on en déduit que $||\vec{u}|| = ||-\vec{u}||$.

Remarque 1 :

Deux vecteurs de même norme ne sont pas nécessairement égaux.

Par exemple : Dans \mathbb{R}^2 , on prend : $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$

On a :

$$||\vec{u}|| = \sqrt{2^2 + 1^2} = \sqrt{5}$$
$$||\vec{v}|| = \sqrt{1^2 + 2^2} = \sqrt{5}$$

Donc $||\vec{u}|| = ||\vec{v}||$ mais $\vec{u} \neq \vec{v}$.

Conclusion :

$$||\vec{u}|| = ||\vec{v}|| \not\implies \vec{u} = \vec{v}$$

Remarque 2 :

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs.

- i) **En général**, on a :
 $||\vec{u} + \vec{v}|| \leq ||\vec{u}|| + ||\vec{v}||$

ii) **Par contre**, si \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux ($\vec{u} \perp \vec{v}$), alors :

$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2$$

Cette propriété est le théorème de Pythagore.

Exemple :

i) $\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$

On a :

$$\vec{u} + \vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\|\vec{u} + \vec{v}\| = \sqrt{4^2 + 0^2} = 4 \quad (*)$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \|\vec{u}\| = \sqrt{2^2 + (-1)^2} = \sqrt{5} \\ \|\vec{v}\| = \sqrt{2^2 + 1^2} = \sqrt{5} \end{array} \right.$$

$$\|\vec{u}\| + \|\vec{v}\| = 2\sqrt{5} \quad (**)$$

D'après (*) et (**), on a :

$$\|\vec{u} + \vec{v}\| < \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$$