









(Graphic design, UI)

653040625-7

Mr. Pokfah Sawangyen (Graphic design, UI)

653040626-5

**Mr.Pathiphan Seedamad** (Game Play)

Course name: EN811301 Academic year: 2022







#### MOTIVATION





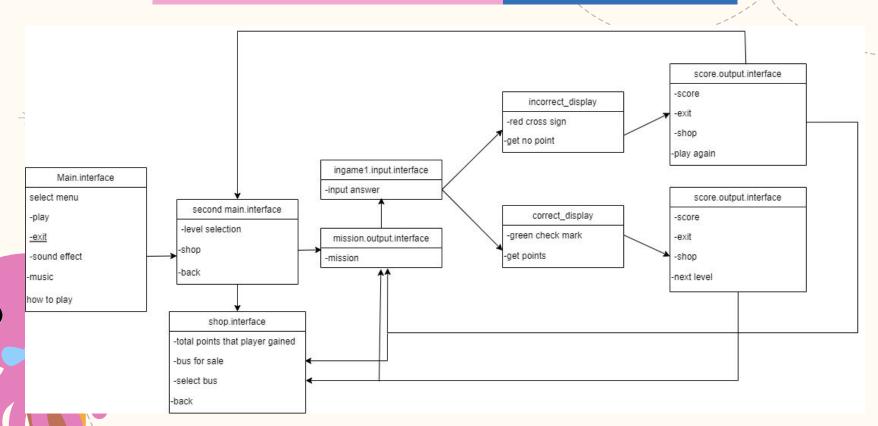






## Software Design















- 1. เมื่อเข้าเกม ผู้เล่นสามารถเลือกด่านที่ต้องการเล่นได้ โดยมีเงื่อนไขว่าต้องผ่านด่านก่อน หน้าเสียก่อน
- 2. ภายในด่านที่เลือกเล่นจะมีภารกิจให้ผู้เล่นรับนักเรียนขึ้นรถบัส โดยต้องตอบคำถามที่มี หากตอบถูกจะได้รับคะแนน แต่ถ้าหากตอบผิดจะไม่ได้รับคะแนน
- 3. หากผู้เล่นต้อบคำถามถูกตามเกณฑ์ที่กำหนด จะสามารถเข้าเล่นในด่านต่อไปได้
- 4. ผู้เล่นสามารถสะสมคะแนนที่ได้รับเพื่อนำไปแลกซื้อรถบัสที่ร้านค้า

**Tutorial** 





Level











Main Game scene





### User Interface 1. จากรูป จงนับจำนวนลูกบาศก์ทั้งหมด Question









สามหมื่นหกพันห้าร้อยเก้าสิบเจ็ด

3 สี่หมื่นเจ็ดพันสองร้อยแปดสิบหก

Question

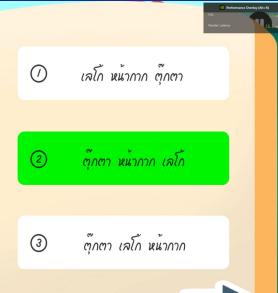


## User Interface 3. ข้อใดต่อไปนี้ถูกต้อง 58,725 < 57,889 92,729 > 74,6/2 3 90,009 < 90,090 Question









Question







#### **GAME DEMO VIDEO**

















## Bus control & Following camera



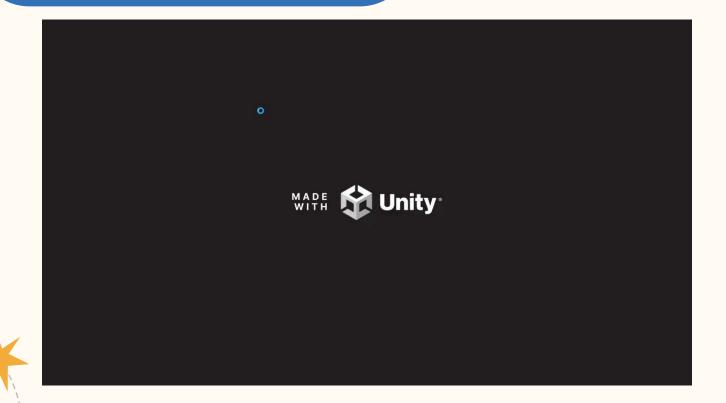








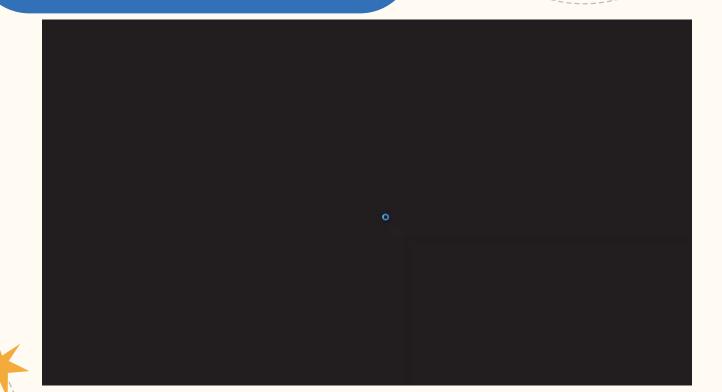


















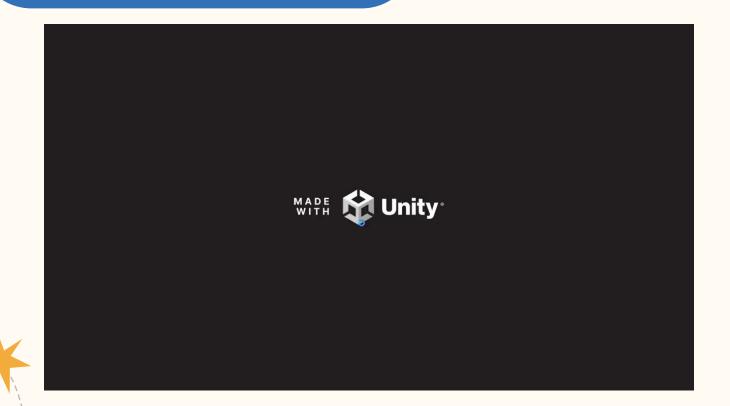














# Problems & Solutions





#### · Problems

























#### Conclusions

**▼** Banner/Icon

Selection System

**✓** Map Design

Audio

**✓** Bus Design

True/False System

Shop System

Following Camera

Character Design

Score System

Start Menu interface

**Wallet System** 

#### Future work

- Shop System
- Wallet System
- More level
- Different type of questions

