

# Todo 앱 - 로컬 저장

## 2. 로컬 디바이스에 저장하는 방법 소개

## 저장할 정보의 종류

### 1.DB Data (Data Base)

- 엑셀 테이블 시트 형태로 저장하고, 가져오는 값.

### 2.Preference

- 간단한 설정값

## DB 저장 - Flutter 패키지 소개

### 1. sqlite3 (Relational(관계형) DB)

- 모바일 역사상 가장 오래됨 - 패키지가 오래된건 아님

### 2. drift

- sqlite3 위에 사용법이 개선된 DB

### 3. realm (object-oriented(객체지향) DB)

- SQL 몰라도 사용 가능. 2개의 테이블 관계도 Join없이 맺어짐

### 4. hive (object-oriented(객체지향) DB)

- 순수 Dart로 만들어짐

### 5. isar

- hive 개발자가 다시 작성한 패키지. 가장 빠르고, 데이터를 볼 수 있는 inspector 제공

```
'CREATE TABLE a(b INTEGER);'  
'INSERT INTO a VALUES (1);'
```

SQL문

## DB 패키지 성능 비교



출처: <https://pub.dev/packages/isar>

## Preference 저장 - Flutter 패키지 소개

### 1. shared\_preferences

- 가장 일반적인 Flutter 공식 패키지 / Key-Value 관리는 알아서 해야함
- Android, iOS Native의 Shared Preference와 데이터 공유 가능
  - Android: Shared Preference
  - iOS: UserDefaults

### 2. flutter\_secure\_storage

- 암호화된 값을 저장하는 preference 패키지