

초격차 패키지 Online.

# Chapter 6.

## Todo 앱

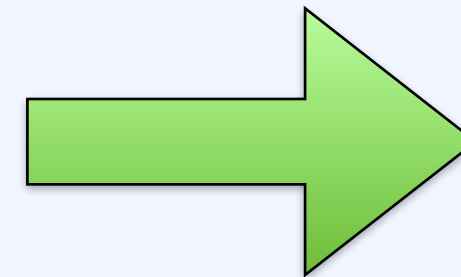
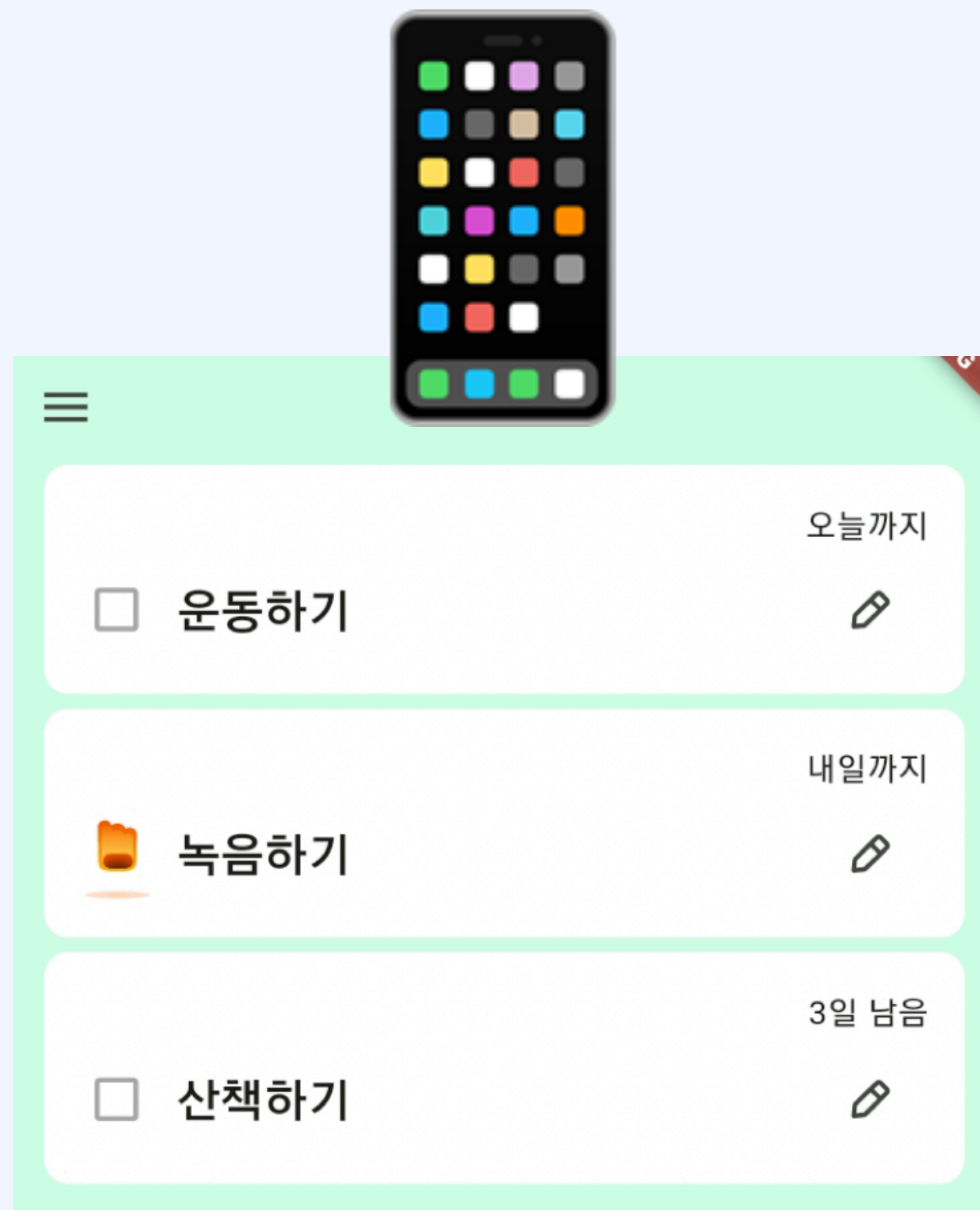
### - 로컬 저장

PART3 | 활용

1. 정보 어디에 저장하고 가지고올까
2. 로컬 디바이스에 저장하는 방법 소개
3. 데이터를 저장하는 파일 형식
4. 각 플랫폼에서 쓸 수 있는 shared\_preference
5. isar - 성능이 가장 좋은 로컬 DB

# Todo 앱 - 로컬 저장

1 정보 어디에 저장하고 가지고올까



## 저장할 정보의 종류

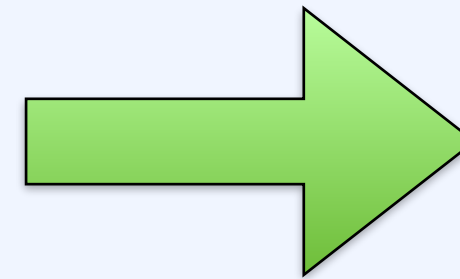
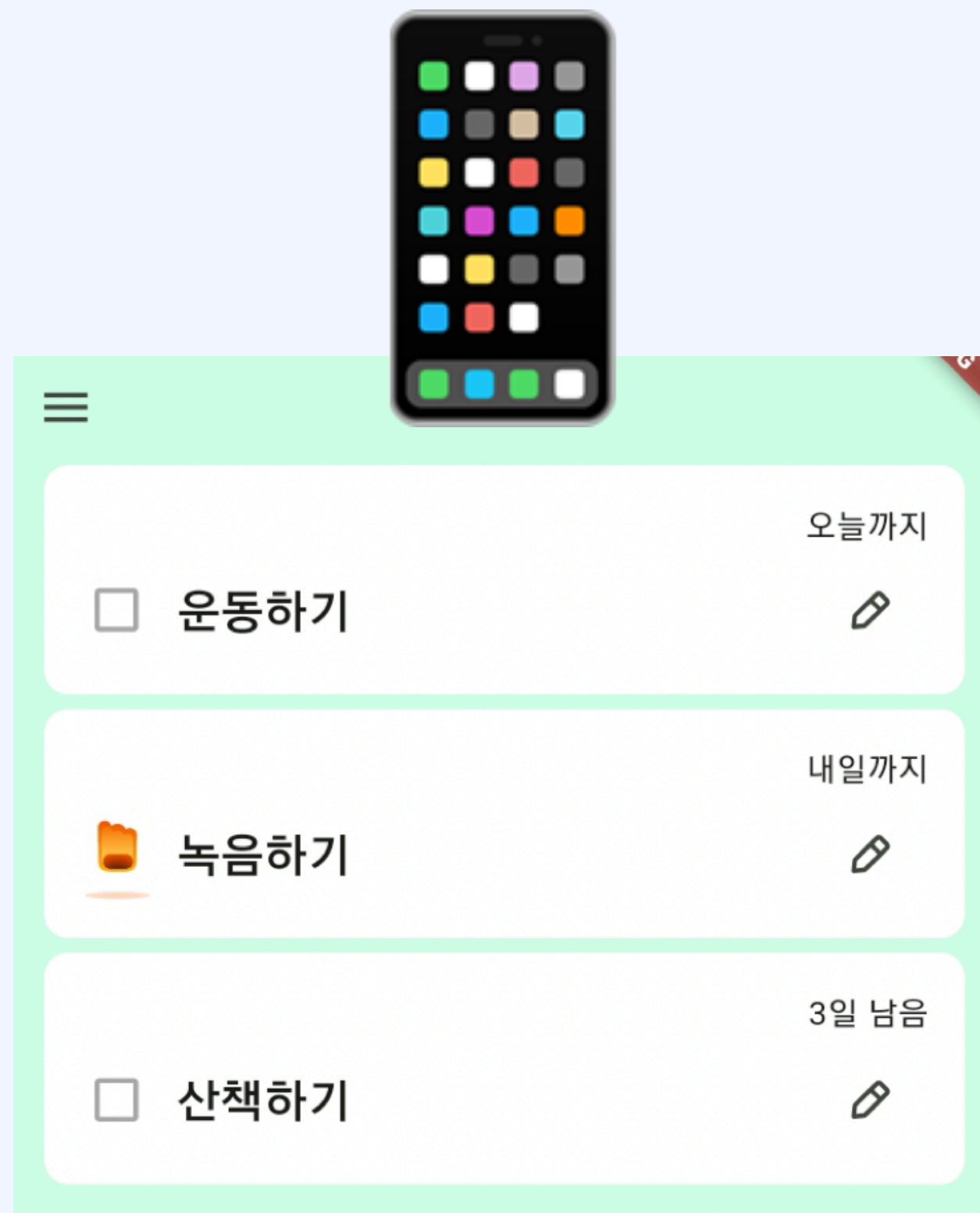
### 1. Data Base (행열 데이터, 텍스트 헤비)

- Todo 할일 리스트, 내용과 목표일
- 전화번호부
- 엑셀 테이블과 같은 행열 데이터

### 2. Preference (간단한 설정값)

- 테마 설정값
- 국제화 언어 코드값
- 및 앱 내부 설정값

## 저장하는 방법



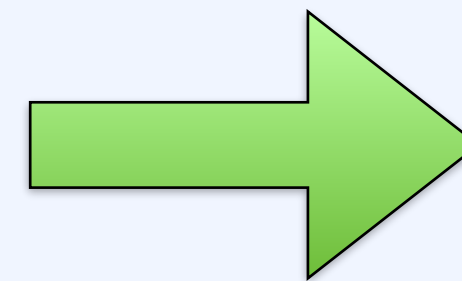
Dart 함수 명령  
=> DB 파일에 저장

### 저장할 위치

1. Local - 앱이 설치된 단말기



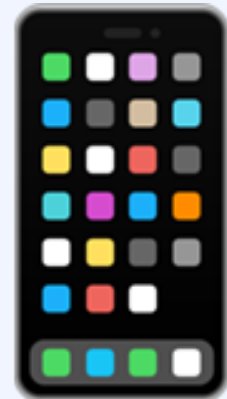
2. Network - 별도의 서버



Dart 함수 명령  
=> Http 통신으로 데이터 전달  
=> 원격에 있는 서버 DB파일에 저장



## 1. Local - 앱이 설치된 단말기



=> DB파일이 기기 자체에 있기 때문에,  
인터넷 없이도 이용 가능 (오프라인)

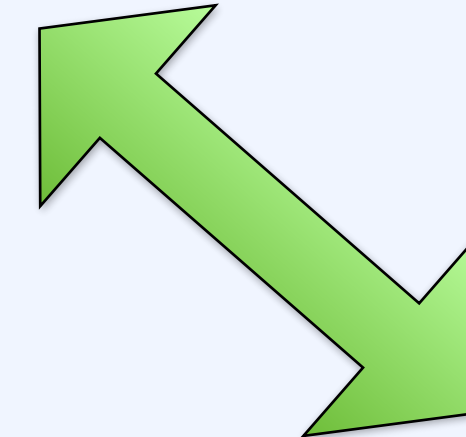
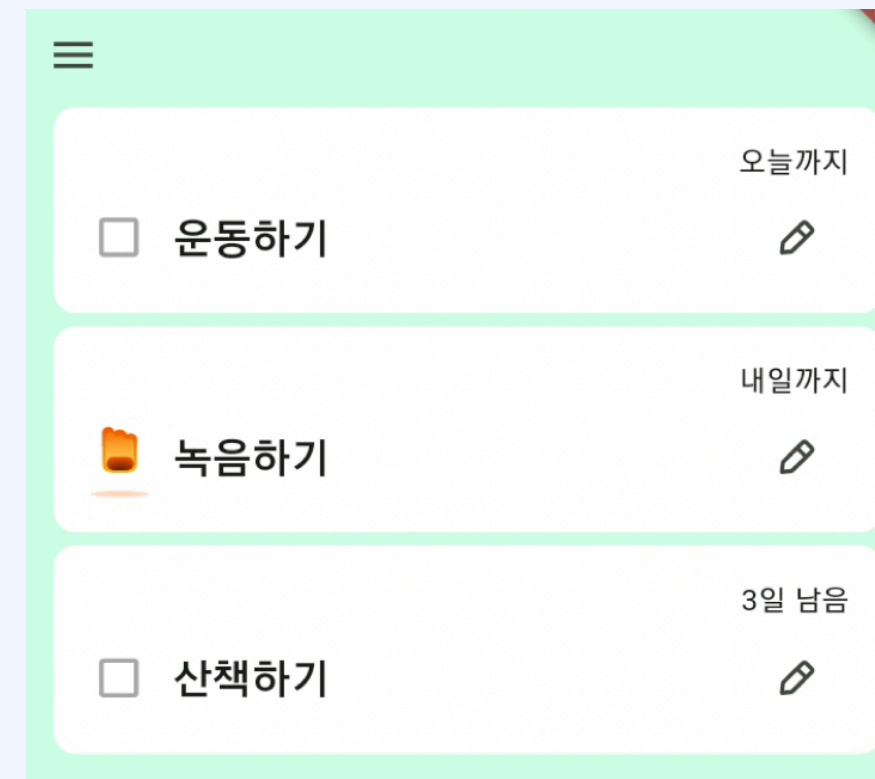
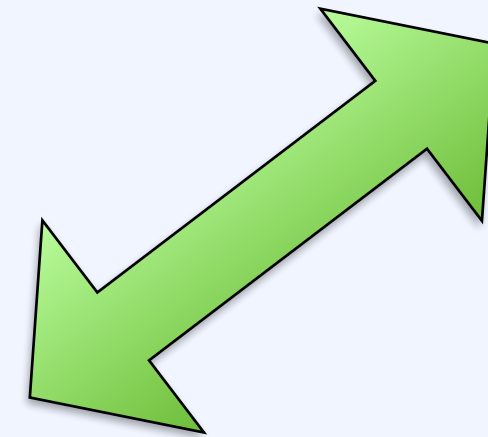
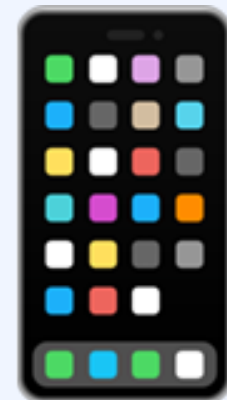
## 2. Network - 별도의 서버



=> DB파일이 다른 서버 컴퓨터에 있기 때문에,  
인터넷 연결이 필수 (온라인)

## 일반적인 동기화 (Sync)

1. Local



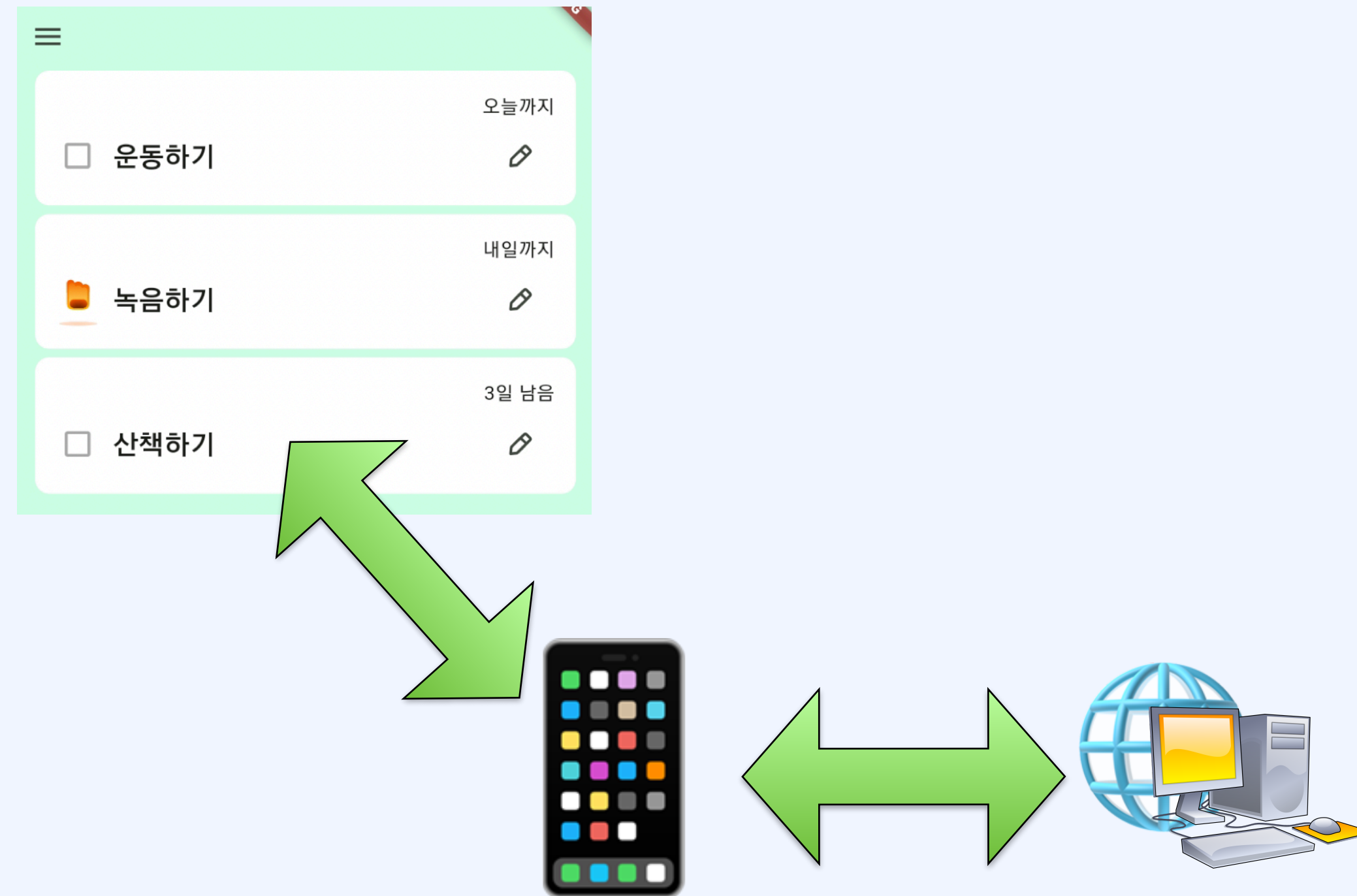
2. Network



어플리케이션에서 어떤 데이터가 우선권을 가질지  
코드로 기준에 따라 컨트롤(통제)



## 특별한 동기화 (Sync)

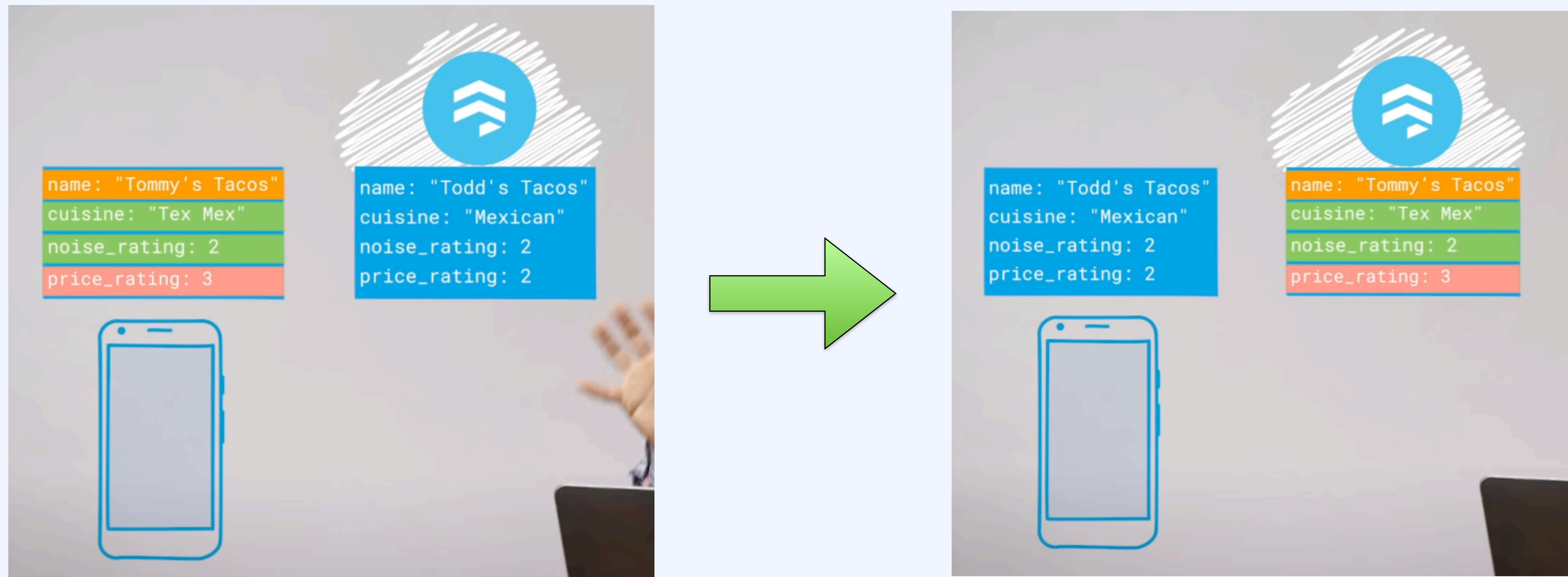


### 1. Local & Network

어플리케이션에서는 간단한 동작만 수행하고  
DB 자체 프레임워크에서 별도로 동기화 하도록 구성도 가능

ex) Firestore

## 특별한 동기화 (Sync)



ex) Firestore : <https://www.youtube.com/watch?v=oDvdAFP6OhQ>



## 멀티 디바이스 동기화 (동일 계정)

