

# 커머스 앱 - 대략적인 구조 잡아보기

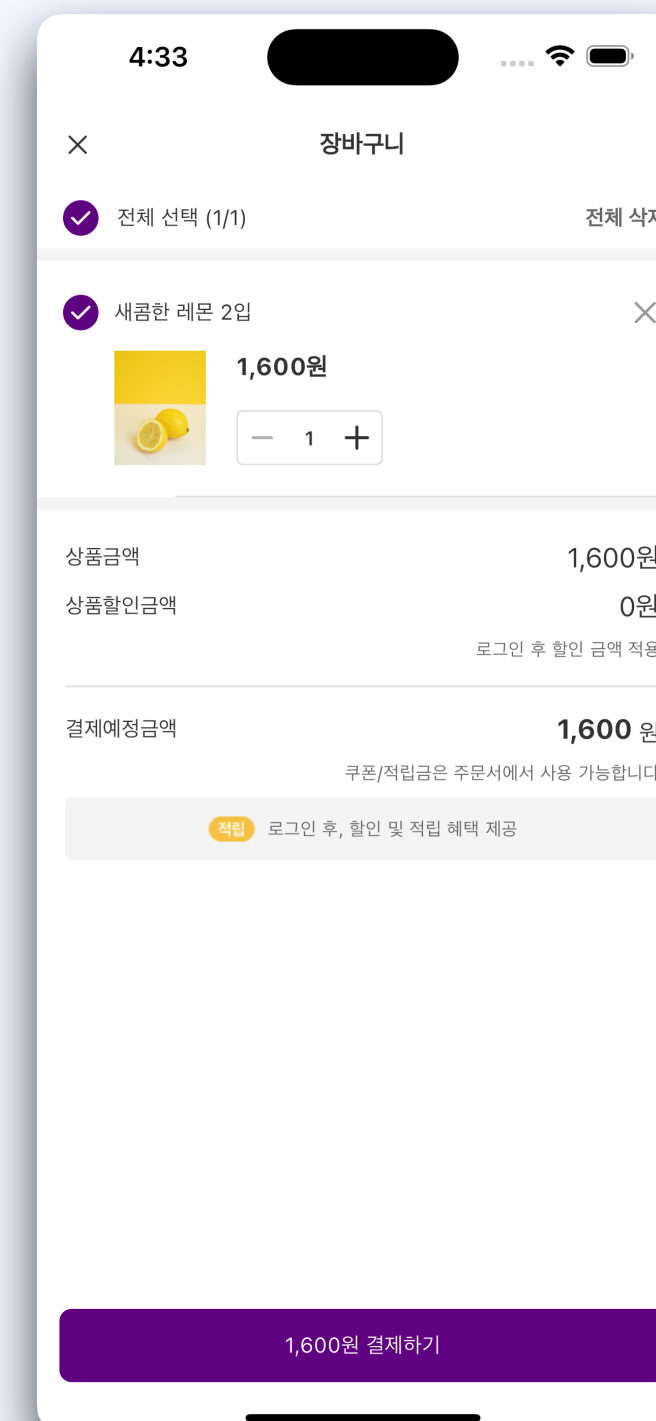
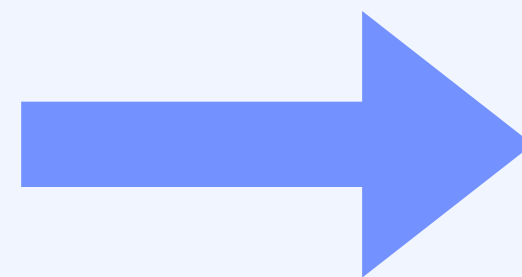
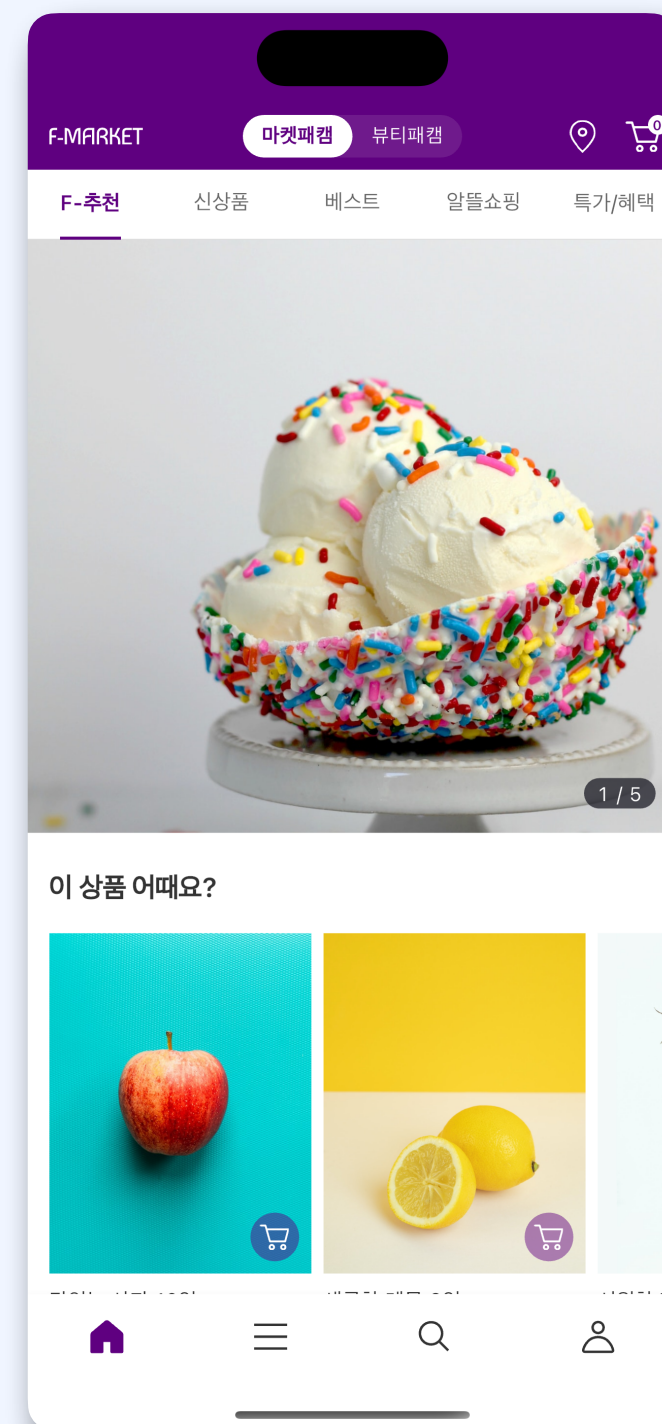
## 3 Routing 개발

## Routing 개발

### 3. Routing 개발

모바일 앱에서 페이지 이동이란?

사용자가 메뉴를 탐색 혹은 특정 동작을 수행하여 앱 내에 다른 화면으로 이동

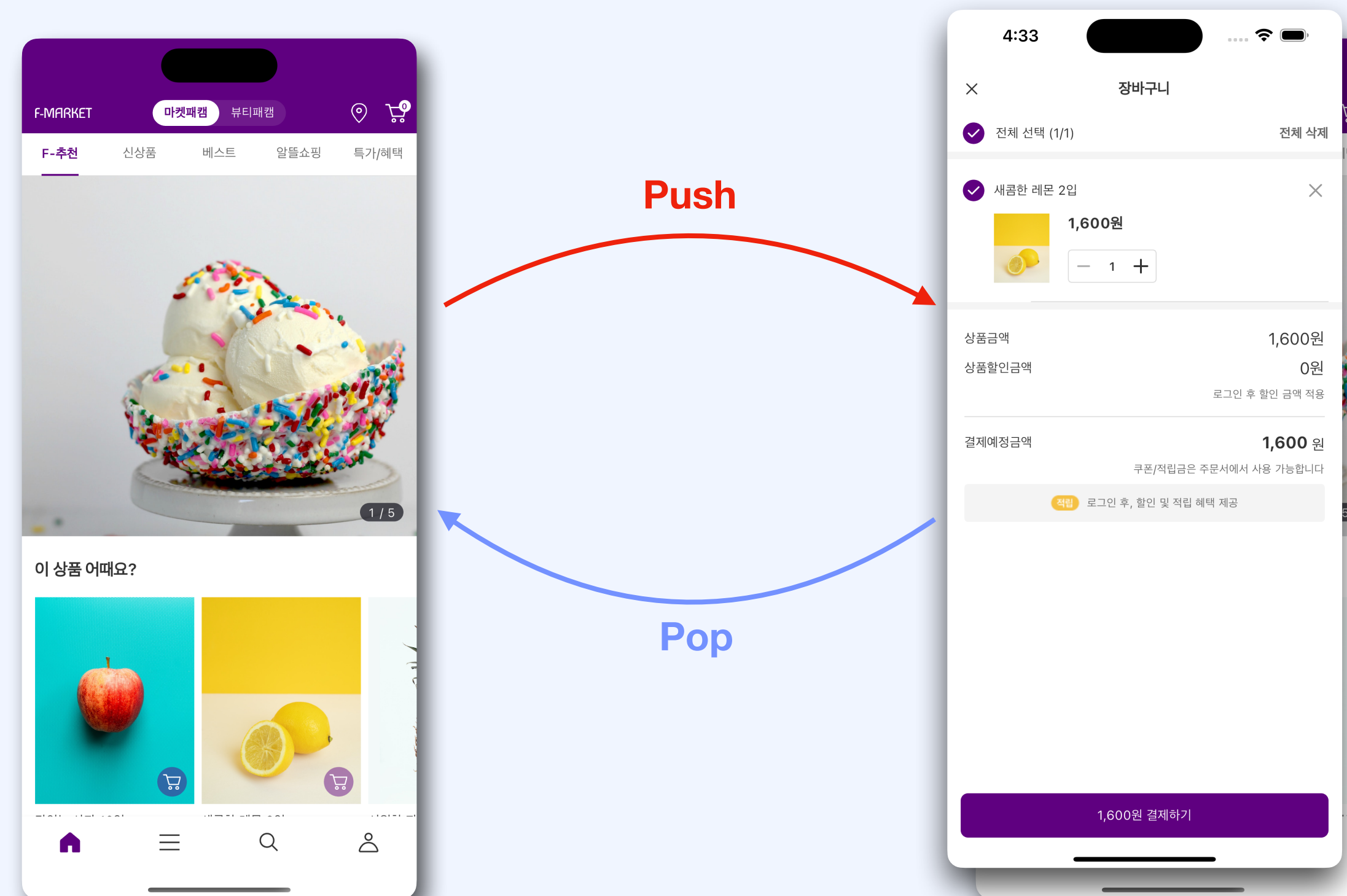


## Routing 개발

### 3. Routing 개발



Flutter에서는 **Navigator** 클래스를 사용한 페이지간의 이동 관리  
페이지를 스택으로 관리하여 Push, Pop하는 방식으로 작동

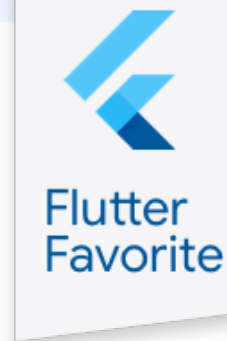


## Routing 개발

### 3. Routing 개발



go\_router (ver 9.0.3 강의 기준)  
[https://pub.dev/packages/go\\_router](https://pub.dev/packages/go_router)



#### 1. 선언적 라우팅 매커니즘 제공

```
final GoRouter router = GoRouter(
  routes: [
    GoRoute(
      path: '/',
      name: 'main',
      builder: (context, state) => Container(
        child: Text('main'),
      ), // Container
    ), // GoRoute
    GoRoute(
      path: '/first-page',
      name: 'firstPage',
      builder: (context, state) => const FirstPage(),
    ), // GoRoute
    GoRoute(
      path: '/second-page',
      name: 'secondPage',
      builder: (context, state) => const SecondPage(),
    ), // GoRoute
  ],
  initialLocation: '/',
); // GoRouter
```

#### 2. URL 기반 페이지 이동

```
Widget build(BuildContext context) {
  return TextButton(
    onPressed: () => context.push('/first-page'),
    child: Text('첫번째 페이지로 이동'),
  ); // TextButton
```

```
return TextButton(
  onPressed: () => context.pushNamed('firstPage'),
  child: Text('첫번째 페이지로 이동'),
); // TextButton
```

## Routing 개발

### 3. Routing 개발



Let's start coding!



go\_router (ver 9.0.3 강의 기준)

[https://pub.dev/packages/go\\_router](https://pub.dev/packages/go_router)

```
$ flutter pub add go_router
```