

실시간 퀴즈앱

1 프로젝트 개요 및 목표

개요 및 학습 목표

Flutter와 Firebase를 활용한 실시간 퀴즈 앱을 개발한다.

Firebase 콘솔 설정 방법을 학습한다.

Flutter 프로젝트에 Firebase 프로젝트를 추가하는 방법을 학습한다.

> **Firestore와 Flutter 프로젝트 설정방법을 학습한다.**

Firebase의 Auth 기능을 활용하여 **익명로그인** 기능을 학습한다.

Firebase 서비스의 기능을 활용하여 데이터를 저장하고 **실시간으로** 읽는 과정을 학습한다.

> **Firestore 내부 서비스를 활용하여 앱을 구현한다.**

기획

요구사항

1. 퀴즈를 출제할 수 있는 출제자 앱을 **웹앱**으로 만들어주세요
2. 사용자는 **모바일 앱**으로 사용할 수 있도록 해주세요.
3. 퀴즈 입장은 **핀코드**와 같은 코드 방식으로 입장할 수 있도록 해주세요
4. 이메일 비밀번호 **로그인은 불필요**할거 같아요 .
5. 퀴즈에 입장하면 시작 전까지는 참가한 사용자를 보여주세요
6. 출제자가 퀴즈 시작을 하면 퀴즈에 참가한 참가자 분들이 문제를 풀수 있도록 해주세요.

Firestore

1. 개요 및 학습목표

적용할 서비스

- 1.Firebase Authentication
- 2.Firebase Realtime database

프로젝트 환경설정

- 23년 7월 기준
- Flutter SDK 3.10.x
- Dart 3

IDE

- Android Studio Flamingo | 2022.2.1 Patch 2
- Android Studio Giraffe | 2022.3.1