

ŠCC Mobile

navodila za uporabo

Verzija aplikacije: 1.0.0 Avtor: Patrick Košir Lektura: Žiga Hlastec

ŠCC Mobile

ŠCC Mobile je aplikacija, namenjena dijakom in zaposlenim na Šolskem centru Celje.

Aplikacija je dostopna preko spletnega brskalnika na spletnem naslovu: https://scc-mobile.thepatik.eu.org

Funkcionalnosti aplikacije:

- ogled urnika,
- ogled nadomeščanj,
- pregled obvestil s šolske strani,
- ogled jedilnika,
- osebni koledar,
- upravljatelj opravil (To-Do list).

Namestitev aplikacije

Za namestitev aplikacije sledite spodnjim navodilom.

Aplikacija je na voljo tudi kot spletna stran – zanjo potrebujete le internetno povezavo.

Združljivi brskalniki

Vse funkcionalnosti aplikacije lahko uporabljate v najnovejših različicah naslednjih brskalnikov:

- Android: Chrome
- iOS: Chrome in Safari,
- Windows: Chrome in Microsoft Edge,
- macOS: Chrome.

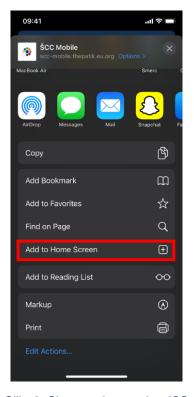
iOS

Obiščite spletno mesto aplikacije v brskalniku Safari in kliknite na gumb za skupno rabo.



Slika 1: Pričetek namestitve na iOS napravi.

S pritiskom na gumb za skupno rabo se odpre novo okno, v katerem poiščete gumb »Add to Home Screen« in ga pritisnete.



Slika 2: Skupna raba strani na iOS.

Na koncu še po potrebi spremenite podatke in kliknete »Add« v desnem zgornjem kotu.



Slika 3: Zaključek dodajanja aplikacije na začetni zaslon iOS.

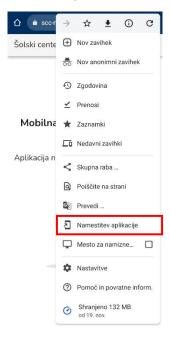
Android

Namestitev na namizje telefona pričnete z obiskom spletne strani na kateri je aplikacija na voljo. V primeru, da uporabljate brskalnik Chrome, se vam ob prvem obisku strani lahko pojavi obvestilo, ki ponuja možnost dodajanja aplikacije ŠCC Mobile na začetni zaslon. Pritisnite jo in sledite navodilom.



Slika 4: Pričetek namestitve na Android.

V primeru, da se vam to obvestilo ne pojavi, pritisnite »tri pike« v zgornjem desnem kotu in v meniju izberite možnost »Namestitev aplikacije«.



Slika 5: Namestitev aplikacije druga možnost Android.

V naslednjem koraku se vamvv obeh primerih pojavi okno, s katerim potrdite namestitev na vaš telefon.



Slika 6: Potrditev namestive na telefon Android.

Posebna funkcija v Android 10+ je prikaz bližnjic v primeru pridržanja na ikono aplikacije. Trenutno so to bližnjice do urnika, ustvarjanja novega opravila in dogodka v koledarju.



Slika 7: Bližnjice na namizju Android.

Prijava v aplikacijo

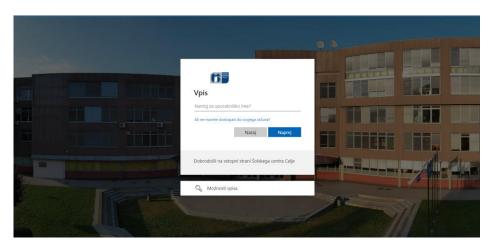
Neprijavljeni uporabnik na prvi strani vidi le možnost prenosa navodil, spremembo uporabniške teme (temna/svetla podoba aplikacije) in prijave.

V aplikacijo se prijavite s klikom na zadnji gumb v navigacijski vrstici.

Ob pritisku gumba za prijavo boste avtomatsko preusmerjeni na prijavno stran.

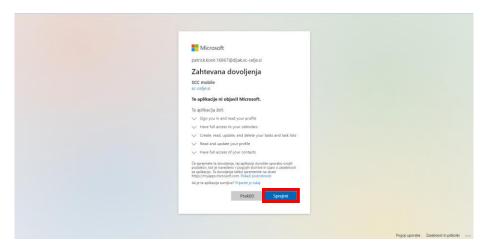


Slika 8: Domača stran aplikacije (neprijavljen uporabnik).



Slika 9: Prijava v aplikacijo (1. korak).

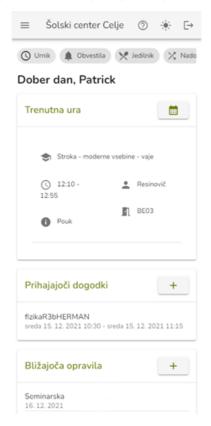
Prikazala se vam bo stran za prijavo. Uporabite vaš šolski/službeni elektronski naslov, ki ga uporabljate za prijavo v Office aplikacije in spletno učilnico.



Slika 10: Sprejetje soglasja za dostop do podatkov.

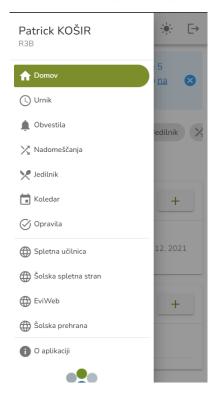
Po uspešnem vpisu vašega uporabniškega imena in gesla boste, v primeru prve prijave, morali podati dovoljenje, da lahko aplikacija dostopa do podatkov v storitvi Office 365.

Po uspešni prijavi boste preusmerjeni na začetno stran aplikacije, na kateri boste videli bližnjice do najpomembnejših delov aplikacije, pozdrav, trenutno uro na urniku (le dijaki), prihajajoče dogodke v koledarju in vaša neopravljena opravila.



Slika 11: Prva stran (prijavljeni uporabnik).

Na desni strani se nahaja meni, s katerim dostopate do preostalih delov aplikacije.



Slika 12: Uporabniški meni.

V meniju boste videli svoje ime, priimek in oddelek(le dijaki). V prvem razdelku so povezave do urnikov, obvestil, seznama nadomeščanj, jedilnika, osebnega koledarja in opravil. V drugem razdelku se nahajajo povezave do spletne učilnice, spletne strani vaše šole, EviWeba (elektronske redovalnice) in spletne strani za upravljanje prehrane. Na koncu se nahajajo informacije o aplikaciji.

Tema aplikacije

Aplikacija je na voljo v dveh temah svetli in temni. Izbrana tema se sinhronizira med več napravami. Na primer na telefonu uporabljate temno temo in ko se boste prijavili na šolskem računalniku se vam bo avtomatsko naložila temna tema po prijavi.



Slika 13: Svetla tema aplikacije.



Slika 14: Temna tema aplikacije.

Urnik

Urniki so trenutno na voljo le dijakom in v preizkusni fazi tudi profesorjem.



Slika 15: Prikaz urnika.

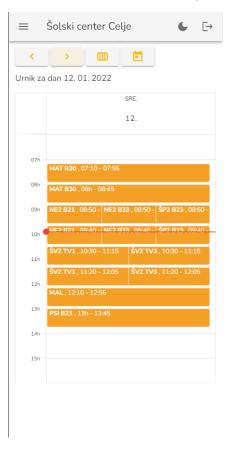
Znotraj koledarja se nahaja vaš urnik.

V urniku se uporabljajo tri barve:

- Oranžna: označuje redno uro brez posebnosti.
- Vijolična: ponazarja, da je za uro razpisano nadomeščanje.
- Siva: prikazuje, da je ura odpadla.

Nad koledarjem se nahajajo štirje gumbi. Prva dva omogočata preskakovanje med dnevi/tedni (odvisno od pogleda), naslednji preklapljanje med dnevnim in tedenskim pogledom, zadnji pa skok na današnji datum.

Znotraj urnika se v času pouka izriše rdeča črta, ki ponazarja trenutni čas.



Slika 16: Dnevni pogled urnika

Če želite pridobiti več informacij o določeni uri, kot so čas začetka/konca, ime predmeta, učitelj, ki poučuje/nadomešča, in učilnico, kliknite na njo.



Slika 17: Več informacij o izbrani uri

Obvestila

Na strani z obvestili so prikazana vsa obvestila, ki so na voljo na šolski spletni strani.



Slika 18: Pregled obvestil.

S pritiskom na katero koli obvestilo se prikaže vsebina obvestila.



Slika 19: Prikaz obvestila.

Pod obvestilom je na voljo tipka »naza«j, ki vas pošlje ponovno na stran z obvestili.

Nadomeščanja

Na strani z nadomeščanji sta na voljo dva zavihka z datumom – za današnji in naslednji dan –, ki prikazujeta nadomeščanja na izbrani dan.



Slika 20: Prikaz nadomeščanj.

Jedilnik

Stran Jedilnik nudi pregled jedilnika za tekoči teden – jedilnik se samodejno zamenja v nedeljo.

Jedilnik je na voljo za vse tri lokacije prehrane: Lava, Kosovelova, Ljubljanska.

Lokacijo lahko izbirate v prvi vrstici.

V naslednji vrstici lahko spreminjate dneve.

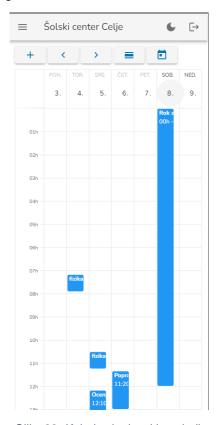


Slika 21: Jedilnik.

Koledar

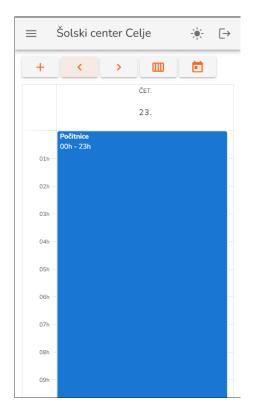
Stran ima možnost zasebnega beleženja dogodkov. Namen koledarja je, da si lahko dijaki/zaposleni zapišejo dogodke, kot so pisni preizkusi znanja, športni dnevi, dnevi dejavnosti, ustna spraševanja.

Prva stran koledarja na vrhu vsebuje pet tipk: prvi je namenjena ustvarjanju novega dogodka, druga in tretja omogočata preskakovanje med dnevi/tedni (odvisno od pogleda), četrta omogoča preklapljanje med tedenskim in dnevnim pogledom dogodkov, zadnja tipka pa nudi prikazovanje današnjega datuma.



Slika 22: Koledar (tedenski pogled).

V okviru koledarja so dogodki, shranjeni v vaš Outlook Calendar, ki se sinhronizirajo s storitvijo Microsoft 365.



Slika 23: Koledar (dnevni pogled).

Tako kot pri urnikih imate možnost dnevnega pogleda koledarja.

Nov dogodek

Nov dogodek lahko ustvarite na dva različna načina: s pritiskom praznega polja v koledarju, ali gumba »nov dogodek«.



Slika 24: Obrazec za ustvarjanje novega dogodka.

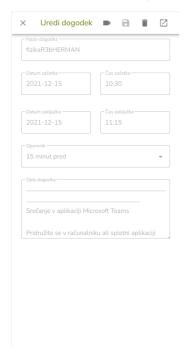
V oknu, ki se odpre, imate možnost vnosa naziva dogodka, datuma in časa začetka, datuma in časa konca, opomnika in dodatnih zapisov.

Ko izpolnite vsa zahtevana polja, se vam v zgornji vrstici omogoči ikona za shranjevane; če se vam ne, to pomeni, da niste izpolnili enega ali več polj.

Urejanje dogodka

S pritiskom na dogodek v koledarju se odpre okno za urejanje.

Urejevalnik dogodkov pozna dva različna tipa dogodkov: dogodke, ki jih sami vpišemo in lahko urejamo, in dogodke, kot so videokonference, ki jih ni mogoče urejati.



Slika 25: Urejanje videokonferenčnega dogodka.

Dogodke tipa videokonferenc ni mogoče urejati, vendar lahko vidimo podatke o videokonferenci. V zgornji vrstici imate možnost direktne pridružitve videokonferenci (preusmerjeni boste v aplikacijo Teams). Dogodek lahko izbrišete, vendar vam to odsvetujem, saj se v tem primeru ne boste mogli pridružit videokonferenci. Z zadnjim gumbom lahko odprete dogodek v vašem Outlook koledarju.



Slika 26: Urejanje dogodka ustvarjenega s strani uporabnika.

Dogodke, ki jih ustvarite, lahko urejate; spreminjate lahko vsa polja. Če so vsa polja izpolnjena, bo gumb za shranjevanje aktiven, v nasprotnem primeru ne bo. Gumbu za shranjevanje sledi gumb za izbris dogodka, naslednji pa omogoča odprtje dogodka v vašem Outlook koledarju.

Opravila

Namen modula Opravila je beleženje svojih opravil, kot so domače naloge, razni opomniki ...



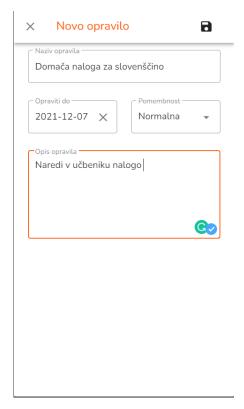
Slika 27: Prikaz opravil.

Prva stran modula prikazuje vsa opravila; ta imajo različne oznake: prečrtana opravila prikazujejo, da so označena kot opravljena; opravila, ki imajo določen rok, imajo pod nazivom datum: datum v črni barvi pomeni, da rok še ni mimo, v rdeči pa, da je rok že mimo.

Ustvarjanje opravila

Nova opravila ustvarite s pritiskom na gumb »Novo opravilo«. Po pritisku se odpre novo okno, v katerega lahko vpišete naziv opravila, rok opravila, prioriteto in po potrebi dodate opis.

Ko izpolnite vse zahtevane podatke, se gumb shrani omogoči.



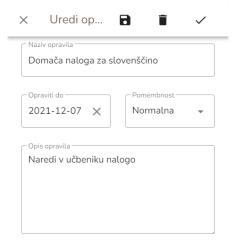
Slika 28: Ustvarjanje novega opravila.

Urejanje opravila

Če želite urediti opravilo, pritisnite nanj. Po pritisku se odpre okno, v katerem lahko urejate vaše opravilo.

Spremenite lahko stanja opravila, naziv opravila, rok opravila, pomembnost in opis.

Dogodek lahko tudi izbrišete.



Slika 29: Urejanje opravila.

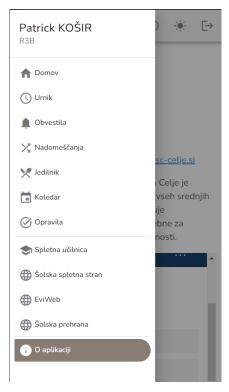
Povezave do drugih strani Šolskega centra Celje

V zavihku so zbrane povezave do pomembnejših strani Šolskega centra Celje.

Trenutno so na voljo povezave do:

- spletne učilnice,
- spletne strani uporabnikove matične šole,
- EviWeba (elektronske redovalnice),
- portala za urejanje šolske prehrane.

Ob pritisku na katero koli povezavo se vam v novem zavihku odpre stran.



Slika 30: Povezave do ostalih strani ŠCC.

O aplikaciji

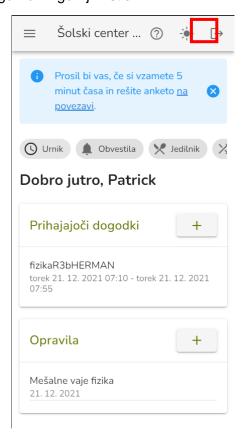
Zadnji razdelek aplikacije ponuja podatke o aplikaciji, avtorju, kontaktnem elektronskem naslovu za kontakt v primeru težav z aplikacijo, vprašalnik, s katerim lahko izrazite svoje želje, pohvale, kritike o aplikaciji ...



Slika 31: O aplikaciji.

Odjava

Po uporabi aplikacije na drugih napravah, ki niso vaša last, se morate nujno odjaviti. To naredite s klikom na zadnji gumb v zgornji vrstici.



Slika 32: Odjava iz aplikacije.

Zgodovina sprememb

- Verzija 1.0.0-beta 12. 12. 2021 Vzpostavljena poskusna verzija aplikacije, na voljo izbrani skupini dijakov.
- Verzija 1.0.0-beta 16. 12. 2021 Dodana sprememba v jedilnik, obvestilo za spremembo obroka je prikazano le do 14. ure, odpravljenih nekaj hroščev in nekaj dodatnih stilskih popravkov.
- Verzija 1.0.0-beta 18. 12. 2021 Aplikacija dobi podporo za prikaz urnika profesorjev, aplikacija na voljo na lastni infrastrukturi v public beta verziji. Pričetek pridobivanja mnenja končnih uporabnikov.
- Verzija 1.0.0-beta 22. 12. 2021 Sinhronizacija teme med več napravami.
- Verzija 1.0.0-beta 06. 01. 2022 Posodobitev uporabniškega vmesnika obvestil in prilagoditev pridobivanja obvestil iz šolskih spletnih strani (znana napaka slike/fotografije v obvestilih se ne prikazujejo), manjši popravki uporabniškega vmesnika.
- Verzija 1.0.0-beta 08. 01. 2022 dodan napis datuma v urnik (teden/dan), dopis učilnice k imenu predmeta v urniku, dodano štetje novih obvestil.
- Verzija 1.0.0 09. 01. 2022 izdana prva verzija aplikacije.