

**Skład zespołu:**  
Berla Roman  
Maciejewski Grzegorz  
Pagacz Patrycja  
Szewczyk Dawid

## Raport zajęcia nr 6 - 06.04.2020

Kod źródłowy całego projektu:

<https://github.com/patipag/ISIApp>

Poprawiony link do dokumentacji API w Swagger <https://app.swaggerhub.com/apis-docs/patipag/TaxiAPI/1.0.0-oas3#>

### Odpowiedzi na pytania z poprzedniego tygodnia

#### Kolejkowanie komunikatów - Rabbit MQ

- Klient kupuje towar i oczekuje na zapłatę z zewnętrznego procesora płatniczego. Po uzyskaniu wiadomości z procesora o prawidłowo dokonanej płatności można rozpocząć wysyłkę danych do aplikacji mobilnej, celem zakończenia procesu zamawiania taksówki.
- Serwer (Spring Boot) będzie nadawcą wiadomości, a aplikacja mobilna będzie subskrybowała się na konkretną kolejkę.

#### XSL - transformata XSLT

Planowane jest wykorzystanie możliwości transformaty XSLT w celu dostosowania otrzymanych plików XML do potrzeb odpowiednich aplikacji.

API Distance Matrix od google dostarcza pliki zarówno XML jak i JSON, transformata XSLT daje możliwość przekształcenia pliku JSON do XML, oraz dostosowanie formatu pliku XML do naszych potrzeb, które są minimalne w stosunku do informacji dostarczanych przez API.

W celu określenia czy dokument XML ma oczekiwany schemat, jest on poddawany walidacji z wykorzystaniem XML Schema. Proces ten odbywa się przed poddaniem dokumentu transformacji XSLT (i jest od niego niezależny), aby zapewnić zgodność pliku wyjściowego ze schematem wykorzystywanym w aplikacji.

#### Prace implementacyjne

##### Klient - Aplikacja kierowcy (WPF)

[https://bitbucket.org/dawid\\_szewczyk/isi\\_taxidriverapp/branches/?status=all](https://bitbucket.org/dawid_szewczyk/isi_taxidriverapp/branches/?status=all)

Została stworzona podstawowa struktura aplikacji desktopowej WPF.

Kod źródłowy do tej części jest dostępny na branchu release/Release\_01\_06042020

##### Klient - Aplikacja klienta (Android)

<https://bitbucket.org/ppagacz/taxiapp/branches/?status=all>

Została stworzona podstawowa struktura aplikacji mobilnej android. Dodano aktywność z widokiem mapy Google. Aby możliwe było wykorzystanie Maps SDK for Android wygenerowano klucz autoryzacyjny do Google Api. W pliku `gradle.properties` dodano tak wygenerowany klucz. Mapa poprawnie wyświetla się po uruchomieniu aplikacji na emulatorze.

Kod źródłowy do tej części jest dostępny na branchu `release/Release_01_06042020`



## Server Spring

Serwer aplikacji został napisany w języku Java z użyciem Spring Boot.

Źródłowy kod aplikacji może być znaleziony pod poniższym linkiem:

<https://github.com/berl-a/ISIAppBackend>

Changelog:

- Add project structure
- Add example controllers, service and DAO classes

