

1. Alkossa meg a *struct cella* típust: egy egész és egy karakter mezője van. Deklarálja a *v1* változót: két float mezője van. Alkossa meg a *ketbetu* globális és a lokális *egeszszam* típust. Tesztelje programját!
2. A nevsorban nevek és életkorok vannak feltüntetve. Írjon függvényt, mely kor alapján emelkedőbe rendez! Írjon függvényt, mely kor alapján rendezett névsorban keres kor alapján, s visszatér a pozíciót! Olvassuk be a neveket (5 db), generáljuk a korokat a [18;112] intervallumban! Írassuk ki az 50 éves ember nevét!
3. Hozzon létre 10 db véletlen cellát (26 oszlop, 50 sor), majd írassa ki, melyik van a balfelső (A1) cellához legközelebb (kurzormozgató billentyűk leütésének minimális száma).
4. Alkossuk meg a *kapacitas* típust, mely 2 double értéket tud tárolni egy ember vízivási képességeiről (min, max). Írd meg a következő függvényeket:
 - *kapacitas ket_ember(kapacitas a, kapacitas b)*
 - *double atlag(kapacitas a)*
 - *kapacitas tobb_ember(kapacitas * x, int m)*Írj programot a tesztelésre, a tömböt véletlen értékekkel töltsd fel: $min \in [0.8 \dots 1.2]$ és $max \in [2.0 \dots 5.3]$. Írd meg a *tobb_ember()* függvényt rekurzívan is!
5. Írj rekurzív függvényt, mely visszaadja egy tetszőleges *double* tömb elemeinek összegét!
6. Írj rekurzív függvényt, mely visszaadja egy tetszőleges *double* tömb elemei közül a legkisebbet!