

---

# **Especificação de Requisitos de Software – Parte A**

---

**Projeto: ELAS**

**Equipe:**  
**Lucas Aguiar, Lucas Borges, Matheus Taurino e Patrícia Rodrigues**

**Disciplina: Engenharia de Software**  
**Professor: Edinilson da Silva Vida**  
**2020 – Faculdade Cesusc**

## SUMÁRIO

<b>1</b>	<b>Erro! Indicador não definido.</b>
1.1	3
1.2	3
1.3	<b>Erro! Indicador não definido.</b>
1.4	<b>Erro! Indicador não definido.</b>
<b>2</b>	<b>Erro! Indicador não definido.</b>
<b>3</b>	<b>Erro! Indicador não definido.</b>
<b>4</b>	<b>Erro! Indicador não definido.</b>
<b>5</b>	<b>Erro! Indicador não definido.</b>
5.1	7
<b>6</b>	<b>Erro! Indicador não definido.</b>

## 1 INTRODUÇÃO

Esta seção tem por objetivo documentar o projeto referente ao trabalho de conclusão da disciplina de Engenharia de Software do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Faculdade Cesusc. Nas próximas seções, serão apresentados os principais problemas que motivaram a realização deste trabalho, a ferramenta de planejamento estratégico (Business Model Canvas), a visão geral da solução, e a descrição dos principais usuários da ferramenta.

### 1.2 MOTIVAÇÃO

O Brasil tem anualmente cerca de 66mil casos de estupro, cerca de 180 por dia. Nesse cenário, empoderar Mulheres (Cis e Trans) e travestis na busca por ajuda em casos tentativa de abuso é a motivação do *ELAS*. O foco é reduzir a quantidade de vítimas desses crimes oferecendo uma plataforma para rápida comunicação com as autoridades competentes. O maior objetivo do *ELAS* é ajudar pessoas, oferecendo uma solução tecnológica para transmutar um problema antigo.

<b>O problema é...</b>	Elevado índice de casos de abuso sexual e a dificuldade de entrar em contato com a polícia e ou autoridades competentes de forma rápida e eficaz.
<b>Que afeta...</b>	Mulheres (Cis e Trans) e travestis: Que sofrem as tentativas de abuso sexual; Forças policiais: Recebem denúncias com informações imprecisas ou inexatas o que acaba dificultando o atendimento da ocorrência. Estado: Se vê incapaz de cumprir seus deveres de proteção e cuidado, e que devido a grande quantia de vítimas precisa arcar com um grande custo socioeconômico.
<b>O impacto disto é...</b>	Números elevados de abuso sexual que gera problemas psicológicos, sociais e economicos para as vítimas e sociedade de forma geral. Além da incapacidade das forças policiais de prestar suporte mais imediato a esses problemas gera desconfiança social no trabalho da polícia e sentimento de insegurança e impunidade na população.
<b>A solução seria...</b>	Criar um aplicativo capaz de, mediante um cadastro prévio do usuário, oferecer um canal de comunicação específico com a polícia para casos de abuso, alertando a polícia através de um único clique em casos de tentativas de abuso. Maximizando as chances do crime ser evitado e/ou o culpado seja punido.

## 1.2 BUSINESS MODEL CANVAS

Esta seção apresenta o Business Model Canvas, mais conhecido como Canvas, uma ferramenta de planejamento estratégico formatada em nove blocos, que permite desenvolver, discutir e visualizar o modelo de negócio relacionado ao projeto proposto. Neste sentido, são apresentadas algumas sugestões de operação e geração de valor do negócio ao mercado, e de mapeamento de possíveis fluxos e processos.

<https://www.figma.com/file/Gh6yiZB1cX9ydXy9vhaEBB/Canvas-PMI-Eng-Soft-Ergonomia?node-id=21%3A4>



## 1.3 VISÃO GERAL DA SOLUÇÃO

Esta seção apresenta de maneira detalhada as principais ideias do projeto a ser desenvolvido, destacando as principais funcionalidades que caracterizam o sistema.

Sumário Executivo:

A proposta é desenvolver um Aplicativo de alerta de abuso sexual com geolocalização para notificar imediatamente a polícia de ataques. A função primária dele será cadastrar as vítimas em um banco de dados, onde o cadastro será compartilhado com a Polícia no momento que o botão “PERIGO” for

pressionado no aplicativo. A informação enviada deverá conter a localização da vítima, e todos os seus dados cadastrais preenchidos previamente para facilitar o trabalho da Polícia.

## 1.4 DESCRIÇÃO DOS USUÁRIOS

Esta seção descreve os futuros usuários da aplicação e os principais problemas que limitam sua produtividade.

**Administradores e desenvolvedores do aplicativo:** Legalidade do projeto e sua aplicação prática; conhecimento das técnicas e ferramentas necessárias para desenvolvimento do projeto; parceria com o Estado e Polícia para teste e implementação do sistema.

**Vítima, principalmente Mulheres (Cis ou Trans) e Travesti:** Acesso a internet para que seja possível gerar a solicitação de “PERIGO”; em casos de violência doméstica, manter o aplicativo no smartphone sem sofrer represálias do abusador.

**Polícia:** Atender a quantidade de solicitações geradas pelo aplicativo; identificar as solicitações indevidas; ter efetivo para processar as solicitações e despachar viaturas.

**Estado:** Fazer a compra da licença e dos serviços de manutenção do aplicativo; viabilizar legalmente a utilização do Aplicativo.

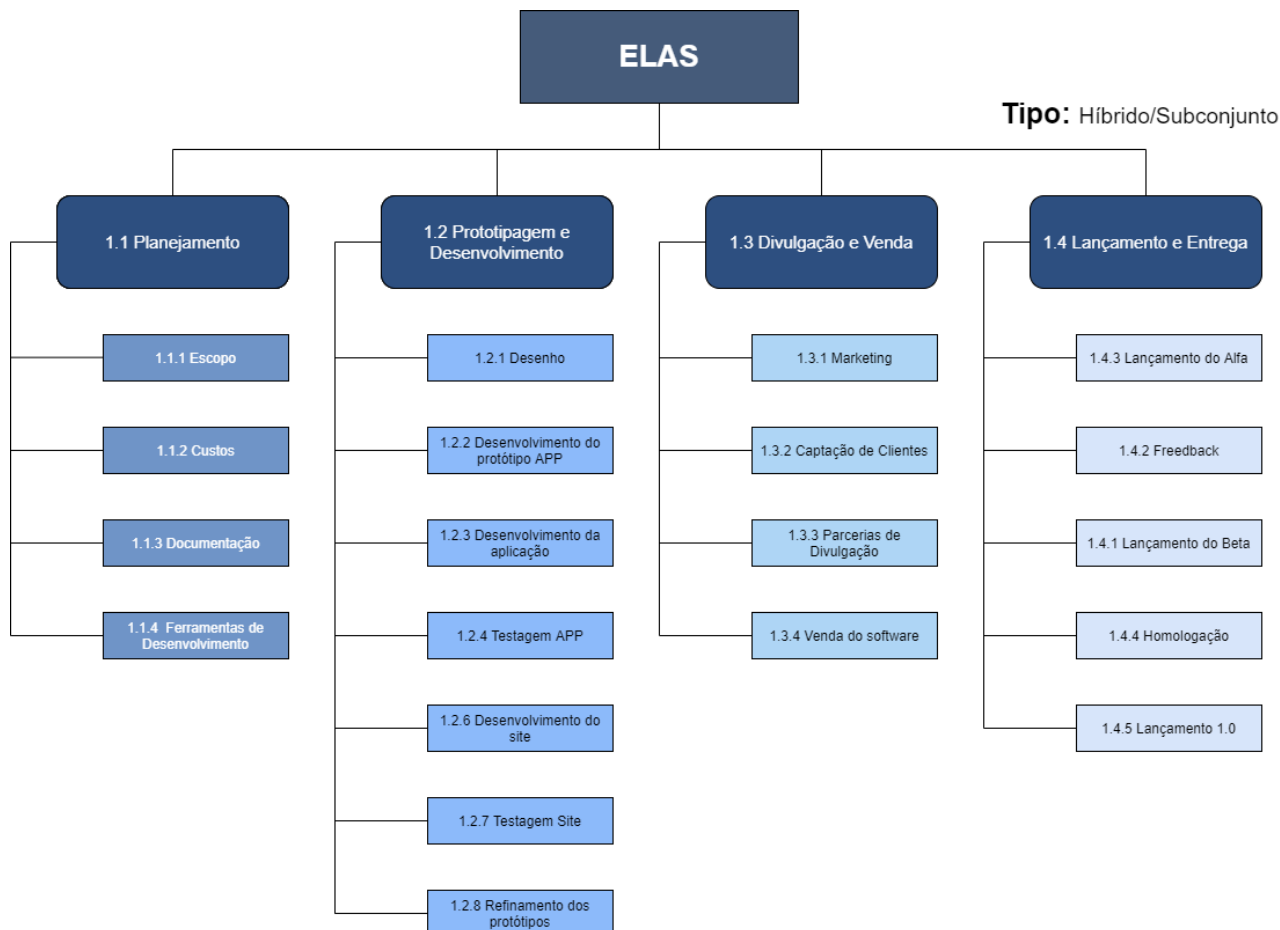
## 2 DETALHAMENTO DO PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

Esta seção descreve as diversas fases, tarefas e atividades que compreendem o desenvolvimento do produto de software. Um processo é um conjunto estruturado de atividades necessárias para desenvolver um sistema de software.

1. Especificação de Requisitos de Software
  - a. Processo de desenvolvimento de Software: Scrum
  - b. Concepção inicial da ideia no Modelo Canvas
2. Projeto
  - a. Desenvolvimento do Termo de Abertura do Projeto
  - b. EAP
  - c. Projeto conceitual, MER
  - d. Definição dos Frameworks: Mobile: React Native + JavaScript e Firebase, Web: Html+CSS, JavaScript e Firebase
  - e. Identidade Visual: Definição da UI e padrões desejados para UX
  - f. Criação dos Wireframes, planta baixa e protótipo final.
3. Codificação das aplicações
  - a. Codificação do ambiente Mobile
  - b. Codificação do ambiente WEB
4. Lançamento da versão Alfa
5. Testagem
6. Lançamento da Versão Beta
7. Coleta de feedback e refinamento do protótipo
8. Lançamento da versão Final (1.0)
9. Implantação:
  - a. Manuais do sistema
  - b. Importação dos dados
  - c. Treinamento dos usuários

### 3 ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO

Esta seção descreve a EAP (Estrutura Analítica do Projeto), uma subdivisão hierárquica do trabalho do projeto em partes menores, mais facilmente gerenciáveis. Nela, está organizado o que deve ser feito para produzir as entregas do projeto.



### 4 CRONOGRAMA INICIAL

Esta seção apresenta um cronograma inicial para o projeto, destacando quais serão os principais marcos do projeto, o que conterão e quando eles ocorrerão.

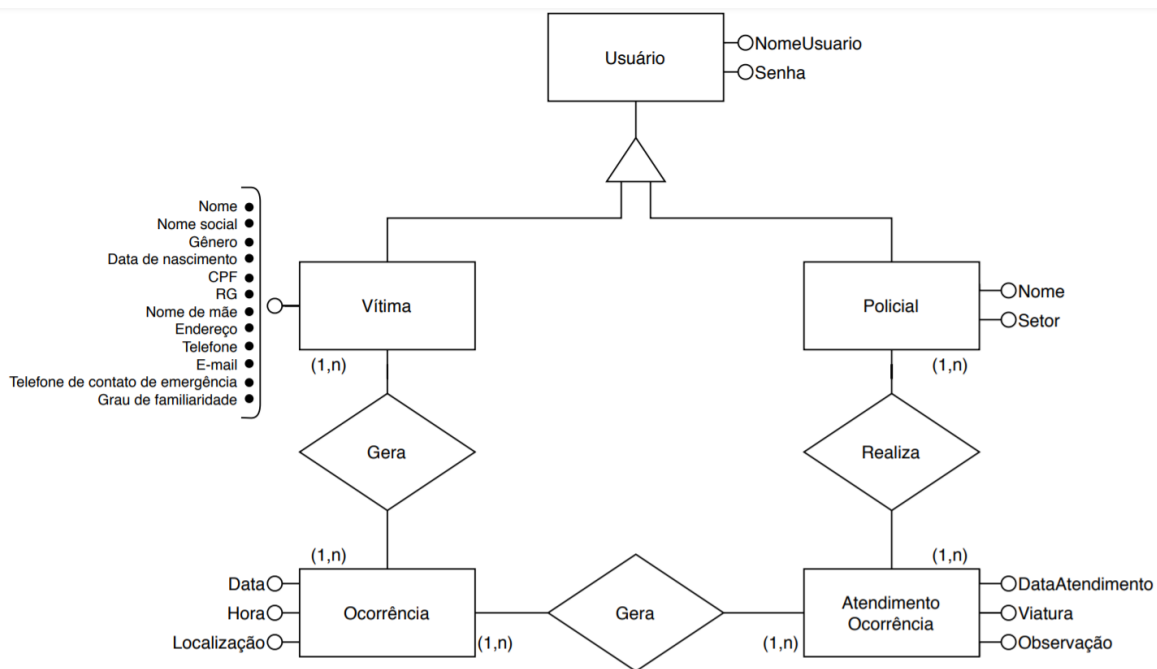
Etapas da EAP	Fases/Marcos do Projeto	Entregáveis	Data de Início Prevista	Data de Término Prevista
1.1	Concepção da ideia	Ideia geral do projeto	01/08/2020	07/08/2020
	Criação do Canvas	Painel do Canvas	15/09/2020	23/08/2020
	Levantamento de Requisitos	Doc. Especificação de requisitos	24/10/2020	25/10/2020
	Desenvolvimento da EAP	Fluxograma da EAP	10/10/2020	29/10/2020
	Desenvolvimento da MER	Fluxograma da MER	25/10/2020	25/10/2020
1.2	Modelagem da identidade Visual	Mapa da empatia,	25/10/2020	25/10/2020

		Personas, Protótipo de baixa fidelidade (wireframe), Guia de estilo UI e protótipo de alta fidelidade		
	Codificação Mobile - etapa 1	Versão Alfa: Tela de login, tela principal (com a funcionalidade central).	01/03/2021	31/03/2021
	Codificação Mobile - etapa 2	Versão Alfa: cadastro das vítimas, menu de telas.	01/04/2021	30/04/2021
	Codificação Mobile - etapa 3	Versão Alfa: tela de configurações (com os dados editáveis da vítima, configurações internas do app, FAQ e logoff).	01/05/2021	08/05/2021
	Codificação WEB	Site do projeto da API com: tela inicial, tela de produtos, tela de blog.	18/05/2021	18/06/2021
	Testagem	Versão beta, com os bugs corrigidos	20/06/2021	30/06/2021
1.4	Homologação	Checagem completa dos requisitos	20/06/2021	30/06/2021
1.3	Divulgação e venda	Campanha de Marketing, captação de usuários e clientes, parcerias de divulgação, venda.	27/06/2021	...
1.4	Lançamento do APP	lançamento da versão 1.0 (final)	25/10/2021	25/10/2021
	Implantação	Instalação e treinamento dos compradores da API	25/10/2021	...

## 5 DETALHAMENTO DA PERSISTÊNCIA DE DADOS

Esta seção apresenta os componentes responsáveis por armazenar informações relevantes do sistema de maneira persistente, ou seja, de maneira que os dados não se percam ao final da execução do software, e possam ser resgatados quando necessário. Nesta etapa, são descritas quais informações devem ser armazenadas, a estrutura destas informações e a maneira de armazenamento.

### 5.1 PROJETO CONCEITUAL



## REFERÊNCIAS

Material de apoio das aulas

<https://www.devmedia.com.br/atividades-basicas-ao-processo-de-desenvolvimento-de-software/5413>

<http://crianca.mppr.mp.br/2020/03/233/ESTATISTICAS-Estupro-bate-recorde-e-maioria-das-vitimas-sao-meninas-de-ate-13-anos.html#:~:text=Foram%2066%20mil%20v%C3%ADtimas%20de,meninas%20de%20at%C3%A9%2013%20anos.>