

Namespace

Cuando esta se asocia a **objetos** se llama..

Lista de **referencias**: se accede a través de `dir()`

Referencia

La **referencia** es el nombre ...

Una **referencia** no es equivalente a una **instancia**

Es el tag de la instancia

Self es una **referencia** a la **instancia** de la **clase** donde se corre

Son templates que me permiten generar generalizaciones de tipos de datos

Clase

a partir de ella genero..

Clase[2]

Clase[3]

Clase[N]

Atributos

Métodos

Operadores

posee

Instancia

Realización en memoria de lo que yo quiero crear

```
replace_interests => false,  
send_welcome => false,  
  
result() {  
  'response'=>'error', 'message'  
  'response'=>'success';  
};
```

Siempre se prioriza la instancia dentro de la referencia o nombre si son iguales

... la **instancia** es el contenido

La **programación a objetos** se centra en los sustantivos

Las **referencias** apuntan a objetos

Existen **objetos** que no tienen **referencia**!!

Es una **instancia** de la **clase** definida

Objeto instanciado: Es donde se aplica el **método** definido en la **clase**

Las listas los agrupan

Las tuplas agrupan **objetos** encapsulados

Objeto

Cada objeto tiene un `id()`

Permite que un **método** se aplique a **objetos** de diferentes **clases**...

Polimorfismo

Facilita la extensibilidad y modularidad del código.

Herencia