

Fundamentos de programación

Práctica No. 9

Matrices

Objetivos

- Reafirmar los conceptos de arreglos bidimensionales.
- Adquirir mayores habilidades en la resolución de problemas.

Desarrollo

Parte I

Operaciones con matrices

1. Escribir un programa inicialice dos matrices de tamaño NxM. Posteriormente invocar a un método que sume ambas matrices y el resultado lo devuelva como argumento de un **procedimiento**. Verificar el resultados mediante un llamado a un método que recibe cualquier matriz y la imprime.
2. Ajustar el programa anterior para que el resultado sea devuelto como una **función**.
3. Construir un nuevo programa que calcule la multiplicación de dos matrices, nuevamente de tamaño NxM cuyo resultado es devuelto como argumento de un procedimiento.
4. Escribir un procedimiento que calcule la transpuesta de una matriz de tamaño NxM, y la devuelva como argumento de un procedimiento.

Búsqueda

1. Construir un programa que dada una matriz de tamaño NxM (con valores aleatorios), imprima el valor y el número de repeticiones de cada valor. Este método en particular no devuelve nada.