

Zagadnienia na test wyboru z JavaScript z programowania obiektowego.

Pytanie 1.

Polimorfizm to?

Pytanie 2.

Jakie jest znaczenie słowa kluczowego "this"

Pytanie 3.

Tworzenie obiektów.

Pytanie 4.

Metoda jest realizowana w postaci?

Pytanie 5.

Hermetyzacja to?

Pytanie 6.

Paradygmatami programowania są:

Pytanie 7.

Cechy programowania obiektowe.

Pytanie 8.

Opis/definicja klasy (jako pojęcie programowania obiektowego)?

Pytanie 9.

Instrukcja przypisania do pola obiektu wartość tekstowej.

Pytanie 10.

Cechy charakterystyczne konstruktora.

Pytanie 11.

Właściwości obiektu zapisywane są w?

Pytanie 12.

Założenia programowania strukturalnego jest?

Pytanie 13.

Zdefiniowane klasy mogą?

Pytanie 14.

Jakie stwierdzenie dotyczące programowania obiektowego?

Pytanie 15.

Stwierdzenie dotyczące destruktorów?

Pytanie 16.

Praktyczne wyświetlanie danych o obiekcie.

Pytanie 17.

Co wykonuje linia kodu `a_kuku=niewiem.moze_jednak();`

Pytanie 18.

Właściwość prototype w programowaniu obiekowym, może być wykorzystywana do:

Pytanie 19.

Wybierz ile metod oraz pól posiada program na podstawie kodu.

Pytanie 20.

Dziedziczenie wobec klasy.