

Opis projektu zaliczeniowego

Celem projektu jest stworzenie internetowej aplikacji zarządzającej danymi tekstowymi użytkownika. Zalogowany użytkownik ma możliwość utworzenia, odczytania, modyfikacji oraz usunięcia zasobu tekstowego. Zalogowani użytkownicy mają możliwość udostępniania w trybie "tylko do odczytu" swoich zasobów tekstowych innym użytkownikom systemu.

Wymagania funkcjonalne:

1. Strona główna zawiera informacje ogólne o tej aplikacji internetowej oraz mechanizm umożliwiający użytkownikowi rejestrację lub zalogowanie się.
2. Użytkownik ma możliwość wyświetlenia zasobu tekstowego z wykorzystaniem dedykowanego adresu URL. W tym kontekście, użytkownik aplikacji nie musi się logować. Taki użytkownik nazywany jest "Gościem". Strona wyświetlająca zasób musi zawierać nazwę oraz treść zasobu i nie może pozwalać na edycję tego zasobu.
3. Użytkownik ma możliwość zarejestrowania się podając swoje dane osobowe, login oraz hasło. Taki użytkownik nazywany jest "Użytkownikiem zarejestrowanym".
4. System umożliwia użytkownikowi zalogowanie się, oraz przypomnienie hasła. Użytkownik, który z sukcesem przeszedł proces logowania nazywany jest "Użytkownikiem zalogowanym".
5. Strona główna użytkownika zalogowanego zawiera listę wszystkich zasobów, których jest on właścicielem, oraz mechanizm pozwalający użytkownikowi na tworzenie nowego zasobu. Strona ta pojawia się po zalogowaniu się. W razie realizacji punktów 10-13 na stronie widać również filtry, które pozwalają na ograniczanie listy zasobów.
6. System umożliwia zalogowanym użytkownikom utworzenie nowego zasobu tekstowego. Po naciśnięciu odpowiedniego przycisku pojawia się strona tworzenia zasobu. Każdy z zasobów ma swoją unikalną w kontekście użytkownika nazwę i treść. Opcjonalnie zasób może mieć przypisany obraz za pomocą którego jest reprezentowany na liście zasobów i listę tagów, reprezentujących pewną grupę zasobów tekstowych. Nie jest możliwe tworzenie zasobów z nazwą, która już jest wykorzystywana przez danego użytkownika. Możliwe jest natomiast tworzenie zasobów, które mają nazwę wykorzystywaną przez innego użytkownika.
7. Weryfikacja zajętości nazwy oraz jej walidacja wykonywane są asynchronicznie.
8. System umożliwia zalogowanym użytkownikom wyświetlanie wszystkich zasobów, których są właścicielami, w postaci listy.
9. Po kliknięciu na zasób pojawia się strona umożliwiająca użytkownikowi wygenerowanie publicznego łącza do wyświetlenia określonego zasobu, wyświetlająca nazwę i treść tego zasobu, oraz zawierająca przycisk umożliwiający przejście w tryb edycji zasobu.
10. Po naciśnięciu przycisku edycji zasobu pojawia się strona umożliwiająca wprowadzanie zmian do treści istniejącego zasobu, oraz zatwierdzenie wprowadzonych zmian. Na tej stronie znajduje się przycisk umożliwiający usunięcie tego zasobu.
11. Aplikacja pozwala na proste przeszukiwanie własnych zasobów z wykorzystaniem nazwy zasobu.
12. Aplikacja pozwala na proste przeszukiwanie własnych zasobów z wykorzystaniem treści zasobu.

13. Aplikacja pozwala na wyświetlanie własnych zasobów, które przypisane są do zadanych tagów.

Wymagania pozafunkcjonalne:

1. Architektura MVC.
2. ORM.
3. Operacje modyfikujące lub usuwające zasoby tekstowe wymagają potwierdzenia z użyciem okna dialogowego.
4. Należy wykorzystać wiązanie zmiennych, walidację danych oraz poprawnie zarządzać hasłami użytkowników
5. Rozmieszczenie elementów na stronie powinno być zrealizowane z wykorzystaniem mechanizmu flex lub grid.
6. W arkuszu (lub arkuszach) styli muszą znaleźć się przynajmniej trzy reguły dotyczące każdej ze stron aplikacji.

Uwagi

Projekt może być zrealizowany w niepełnym zakresie. Przewidywana jest następująca punktacja:

- 1 punkt - wymagania 1,2,3,4
- 2 punkty - wymagania na 1 punkt + wymagania 5,6,8
- 3 punkty - wymagania na 2 punkty + wymagania 9,10,13
- 4 punkty - wymagania na 3 punkty + wymagania 7,11,12

Rozwiązanie należy przedstawić osobiście w wyznaczonym terminie lub w trakcie zajęć laboratoryjnych. W przypadku wykrycia plagiatu obydwie osoby otrzymują -4 punkty, niezależnie od tego, kto jest prawdziwym autorem projektu.