

## Proyecto 1. de Programación de Dispositivos Móviles

2026/1

Por equipos de dos personas desarrollar una **aplicación Android** que permita a un estudiante **gestionar sus tareas académicas** usando:

1. **Jetpack Compose** para la interfaz de usuario declarativa.
2. **Room** para el almacenamiento local de datos (base de datos SQLite).
3. **ViewModel** y **State management** para mantener el estado de la aplicación.
4. **Navigation Compose** para la navegación entre pantallas.

La funcionalidad de la aplicación debe permitir:

- a) Agregar tareas
- b) Editar tareas
- c) Eliminar tareas
- d) Listar todas las tareas
- e) Marcar tareas como completadas o pendientes

Las funcionalidades deben presentarse en un menú y la pantalla inicial debe mostrar todas las tareas indicando el estado de cada una de ellas, asimismo, se debe aplicar una arquitectura que se debe utilizar es una arquitectura basada en capas.