



# CONECTA JOVEM MARINGÁ EMERSON CAMARGO



# CONECTA JOVEM MARINGÁ



## Contextualização

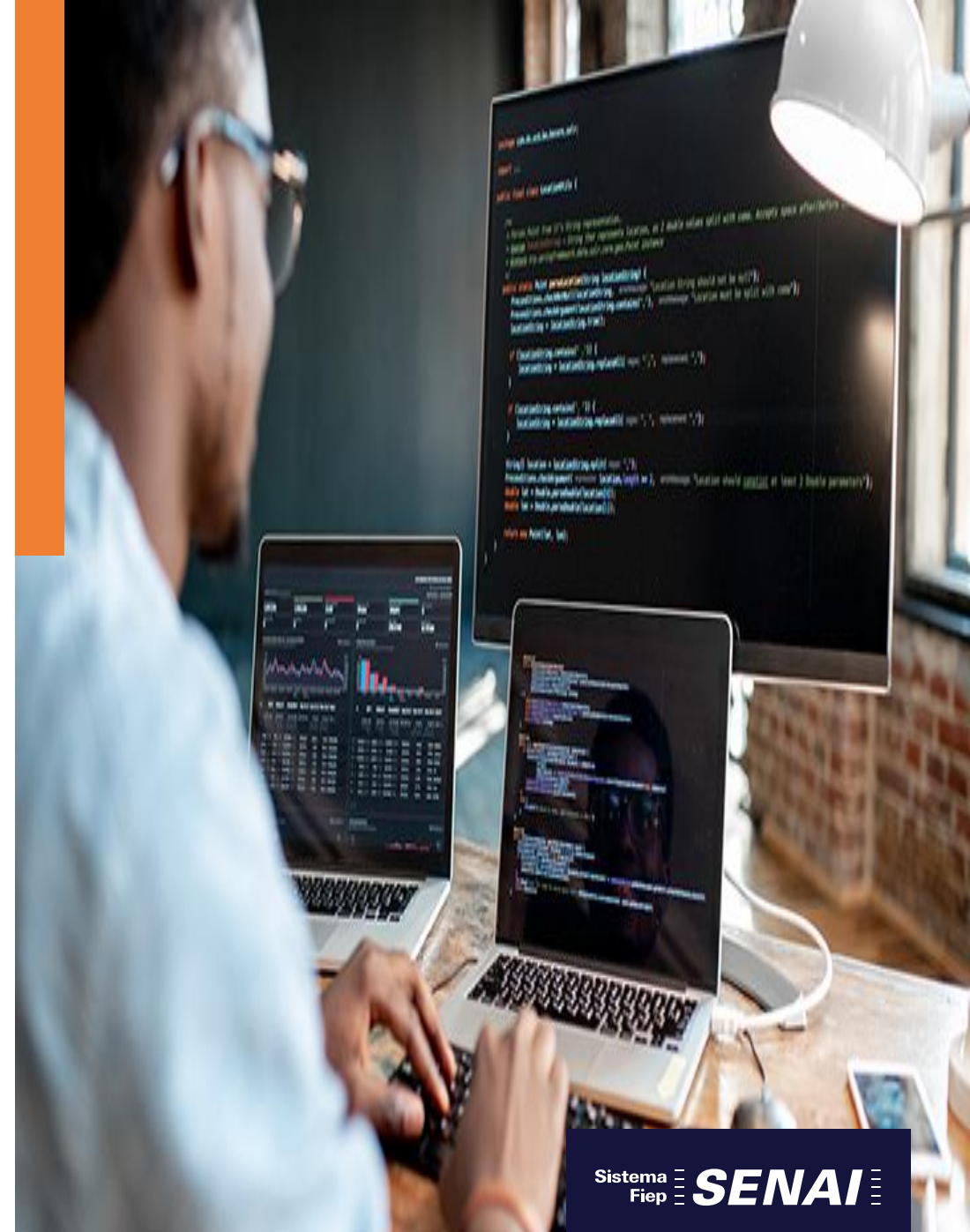
A Secretaria da Juventude de Maringá busca fortalecer o vínculo com os jovens do município, compreendendo suas demandas e anseios para criar políticas públicas mais eficazes. Atualmente, a comunicação é descentralizada e há uma grande dificuldade em coletar dados sobre as preferências dos jovens em áreas como cultura, esporte, educação e lazer. Para solucionar isso, a SEJUV necessita de uma plataforma online que funcione como um canal direto de comunicação e, principalmente, como uma ferramenta para mapear os interesses da juventude maringaense.





## Desafio

As equipes de desenvolvedores (alunos) deverão criar uma plataforma web completa chamada "Conecta Jovem Maringá". O sistema deverá permitir que os jovens da cidade se cadastrem e respondam a um questionário dinâmico sobre suas preferências de cursos, esportes, palestras, workshops, teatro e música.





# CONECTA JOVEM MARINGÁ



## Desafio

Todos os dados coletados deverão ser armazenados de forma segura em um banco de dados MySQL.



## Desafio

Adicionalmente, a plataforma deverá contar com um painel administrativo (dashboard) para que os gestores da Secretaria possam visualizar os dados de forma clara e intuitiva, com gráficos e relatórios que ajudem na tomada de decisão e na comunicação com os jovens cadastrados.



# CONECTA JOVEM MARINGÁ

## Resultados Esperados

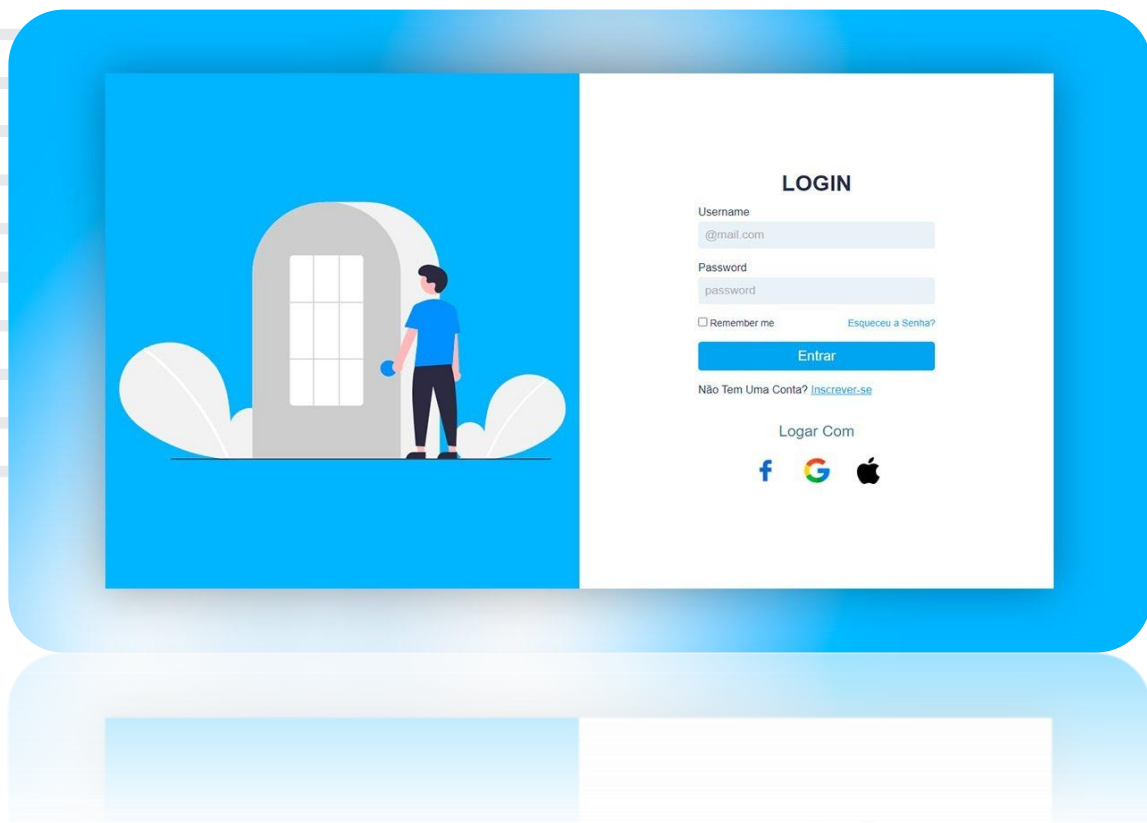


### Website Institucional (Frontend):

- ✓ Página inicial atrativa e responsiva utilizando HTML5 e Bootstrap.
- ✓ Página de cadastro e login para os jovens.
- ✓ Formulário de preferências (questionário) acessível após o login.

# CONECTA JOVEM MARINGÁ

## Resultados Esperados



### Sistema de Gerenciamento (Backend):

- ✓ Scripts em PHP para processar o cadastro, login e o envio do formulário.
- ✓ Validação e segurança dos dados recebidos.
- ✓ Comunicação com o banco de dados para persistência das informações.

# CONECTA JOVEM MARINGÁ

## Resultados Esperados



MySQL®

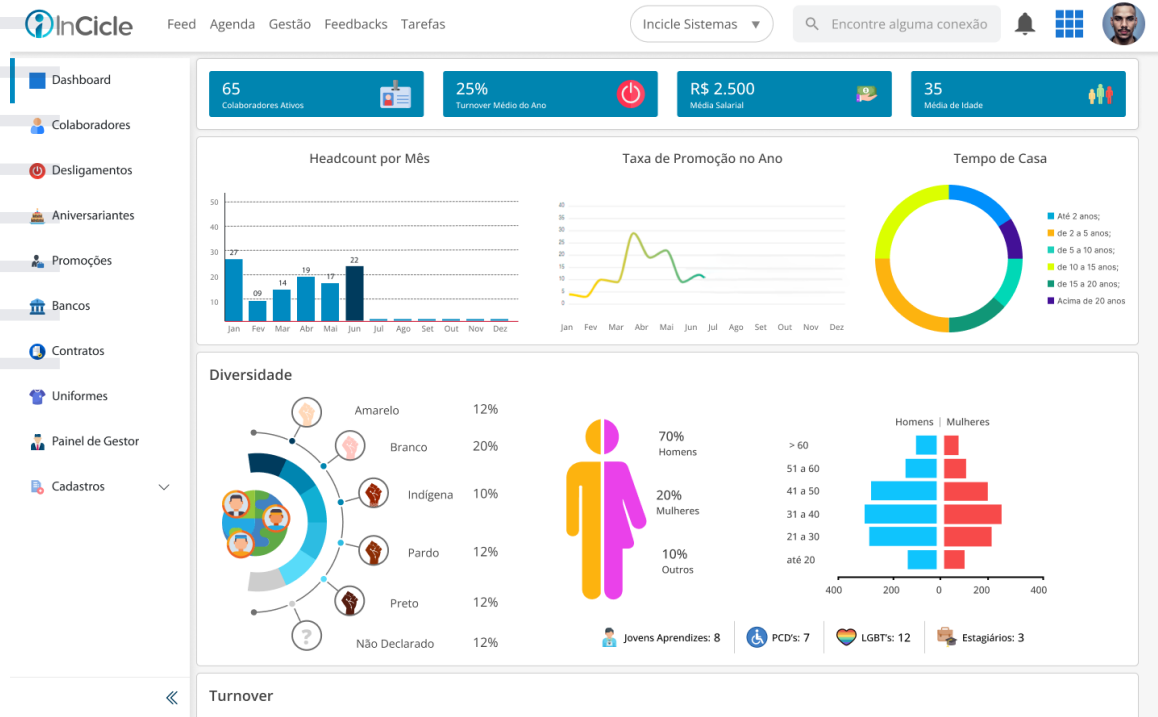
### Banco de Dados:

- ✓ Modelagem e implementação de um banco de dados relacional em MySQL.
- ✓ Tabelas para armazenar dados dos usuários, suas respostas e outras informações relevantes.



# CONECTA JOVEM MARINGÁ

## Resultados Esperados



### Painel Administrativo (Dashboard):

- ✓ Área restrita para os gestores da Secretaria da Juventude.
- ✓ Visualização dos dados tabulados, com gráficos (ex: "Top 5 cursos de maior interesse").
- ✓ Filtros para análise de dados (ex: por bairro, faixa etária).
- ✓ Listagem dos jovens cadastrados com possibilidade de contato (simulada).

# CONECTA JOVEM MARINGÁ



## Trabalho

- ✓ Individual ou em dupla
- ✓ Entrega e apresentação: 29/10
- ✓ 11 aulas para construção da solução





“

***Em um mundo de desafios, uma solução de software bem projetada não é apenas um programa, é a resposta. É a ponte que construímos com lógica e criatividade para conectar o problema ao progresso.***

”

- Gemini -





# OBRIGAD@

Emerson Camargo – Instrutor de TI | SISTEMA FIEP

