

Existen 4 pilares fundamentales de la programación orientada a objetos:

- Abstracción
- Encapsulamiento
- Polimorfismo
- Herencia



herencia

nombre femenino

- Derecho a heredar que tiene una persona por ley o por testamento. "estas tierras me corresponden por herencia"
- Conjunto de bienes, derechos y obligaciones que se heredan de una persona tras su muerte.
 "salió de sus apuros económicos gracias a la sustanciosa herencia que le dejó su difunta
 hermana"

Traducciones, origen de palabras y más definiciones



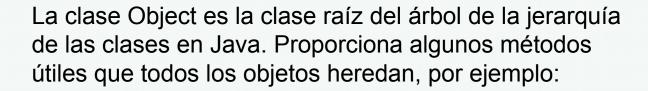
- En programación orientada a objetos, la herencia es, un mecanismo utilizado para alcanzar algunos de los objetivos más preciados en el desarrollo de software como la reutilización.
- La herencia facilita la creación de objetos a partir de otros ya existentes e implica que una subclase obtiene todo el comportamiento (métodos) y eventualmente los atributos (variables) de su superclase.
- La herencia permite compartir automáticamente métodos y datos entre clases, subclases y objetos.



- Herencia Simple : Una clase sólo puede heredar de una clase base y de ninguna otra.
- Herencia Múltiple: Una clase puede heredar las características de varias clases base, es decir, puede tener varios padres.
 - Java sólo admite herencia Simple



Clase Object



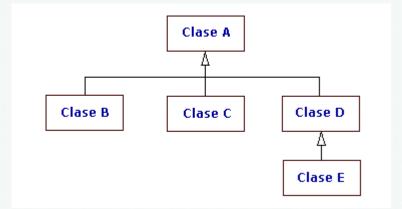
- Un método por el que un objeto se puede comparar con otro objeto (equals())
- Un método para convertir un objeto a una cadena (toString())
- Un método para devolver la clase de un objeto (getClass())





• El concepto de herencia implica a una estructura jerárquica de clases:

•







- La clase padre de cualquier clase es conocida como su superclase.
- La clase hija de una superclase es llamada una subclase.
- Una superclase puede tener cualquier número de subclases.
 - Una subclase puede tener sólo una superclase.
- •
- •

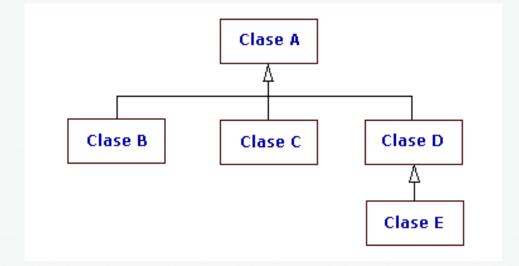


• Ejercicio: Establecer la relación existente entre las clases mostradas según la jerarquía indicada.

•

•

•





Respuesta:

A es la superclase de B, C y D.

D es la superclase de E.

B, C y D son subclases de A.

E es una subclase de D.



Cuando una clase hereda de otra se usa la palabra reservada extends, al hacer esto se están "copiando" los métodos y las variables de la clase padre, la palabra extends se usa después de declarar el nombre de la clase, por ejemplo:

<tipo de clase> <nombre clase> extends <clase padre> {

... resto de código ...

1



Así como utilizamos la palabra reservada this para referirnos a elementos del mismo ámbito del objeto, existe algo que nos puede ayudar a acceder a los atributos y métodos de las clases padre o superclases, y es la palabra reservada super, con ella podemos invocar ya sea desde una instancia o un método de la subclase algo que venga de la clase desde la que hereda.



Uno de los usos más frecuentes que le damos a la palabra super, es poder invocar al constructor de la superclase, con ello podemos reducir la cantidad de código que debemos escribir en nuestras clases hijas

```
public Circulo(double radio, String color, boolean lleno) {
    super(color, lleno);
    this.radio = radio;
}
```



Sobrecarga de métodos

Una subclase hereda todos los métodos de su superclase que son accesibles a dicha subclase a menos que la subclase sobreescriba los métodos.

Una subclase sobreescribe un método de su superclase cuando define un método con las mismas características (nombre, número y tipo de argumentos) que el método de la superclase.

Las subclases emplean la sobreescritura de métodos la mayoría de las veces para agregar o modificar la funcionalidad del método heredado de la clase padre.



Referencias

- Herencia, tomado de: http://profesores.fi-b.unam.mx/carlos/java/java/basico3 4.html
- Herencia, palabras reservadas, tomado de: http://analista1.foroactivo.com/t21-herencia-pa labras-reservadas-super-extends-implements
- Sobreescritura de métodos, tomado de: http://profesores.fi-b.unam.mx/carlos/java/java basico4 7.html

