# Padlet 3

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

**DIGITAL HOUSE** 28 DE JUNIO DE 2021 14:03

#### **GITHUB**

Una página de internet para almacenar códigos

## **GIT**

software de control de versiones

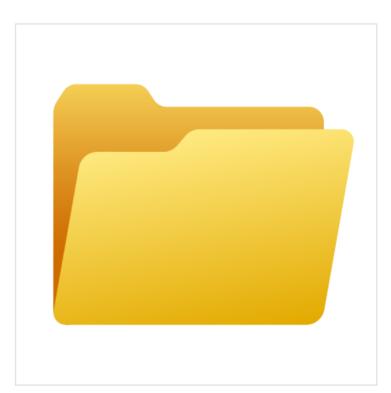
# **Archivo / Fichero**

secuencia de bytes almacenados en un dispositivo, definido por un nombre y una extension



# Carpeta / Directorio

almacenador de archivos y carpetas



#### **VIRUS**

Un tipo de malware

#### **SSD**

Hardware que almacena datos, en estado sólido

#### **ROM**

almacenamiento de datos estatico

#### **TERMINAL**

Interfaz de usuario, en líneas de comando



#### SISTEMA OPERATIVO

programa que permite la interaccion con el usuario

#### **RAM**

almacenamiento de datos volatil.

#### **ALMACENAMIENTO EN LA NUBE**

Sistema de almacenamiento en internet, por el cual se nos permite, subir cualquier archivo y podes acceder a el desde cualquier dispositivo conectado a la misma cuenta

#### **MALWARE**

Software malicioso

#### **INTERNET**

Red informatica a nivel mundial, formada por redes interconectadas

#### **INTERNET**

red conectada de computadoras

#### **HDD**

almacenamiento de datos en discos

#### **HACKER**

Persona que sabe explotar vulnerabilidades en sistemas



## **FRAMEWORK**

entorno o esquema de trabajo, generalmente utilizado por programadores

#### **FIREWALL**

cortafuegos, encargado de bloquear acceso no autorizado



# **ENCRIPTACIÓN**

Para proteger los datos

#### **DIRECCION IP**

La identidad privada o pública de cada computadora

#### **CPU**

Procesador de la computadora, hardware interno



# **CONSOLA**

se refieren a un equipo a través del cuál se puede interactuar con una computadora

# **CODIGO MAQUINA**

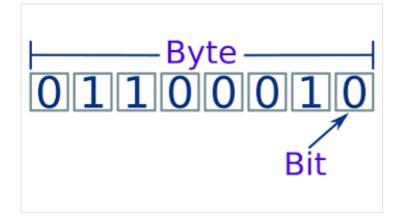
sistema de codigos interpretado por un circuito programable

## **CODIGO FUENTE**

conjunto de lineas de codigo (pasos), que utiliza un dispositivo al ejecutar un programa

## **BYTE**

8 bits



# **BIT**

dato que puede ser 1 o 0



## **BIOS**

programa que maneja la motherboard



\*\*\*\*