

# Padlet 5

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

**DIGITAL HOUSE** 28 DE JUNIO DE 2021 14:04

## GITHUB

Interfaz gráfica de GIT

## GIT

Sistema de control de versiones

## Archivo / Fichero

Base de datos que permite almacenar información. Ejemplo de estos son imágenes, música, texto, etc.



## Carpeta / Directorio

Método de organización de archivos en una computadora



## VIRUS

Software que tiene como propósito alterar el funcionamiento del dispositivo informático que infecta sin el conocimiento del usuario propietario.

## SSD

Disco sólido - dispositivo para almacenamiento de datos

## ROM

Read Only Memory.

Medio de almacenamiento que permite leer la información. Mayormente utilizado en ordenadores.

## TERMINAL

Pantalla negra por la cual, mediante códigos, se le pueden dar instrucciones a la computadora para que realice lo que le indicamos.



## SISTEMA OPERATIVO

Conjunto organizado de extensiones de sw. Proporciona un entorno para la ejecución de programas en una computadora y gestiona los recursos de la misma

## RAM

Random Access Memory

## ALMACENAMIENTO EN LA NUBE

Servicio que almacena datos en Internet

## MALWARE

Tipo de software que busca hacerle daño a un dispositivo, robando información o manipulándola

## INTERNET

## INTERNET

Infraestructura que nos permite conectar computadoras y servidores entre sí

## HDD

Disco duro. Dispositivo para almacenamiento de datos

## HACKER

Persona que crea los virus informáticos.



## FRAMEWORK

Entorno de trabajo que sirve para enfrentar un problema.

## FIREWALL

Programas que sirven para evitar software malicioso



## ENCRIPTACIÓN

Codificar información para que solo el emisor y receptor la puedan leer

## DIRECCION IP

Número identificador que pertenece a una única interfaz sin importar cual sea el dispositivo electrónico que acceda a ella.

## CPU

Componente físico donde se llevan a cabo las instrucciones a ejecutar de una computadora



**CONSOLA**

Aplicación para la ejecución de comandos

**CODIGO MAQUINA**

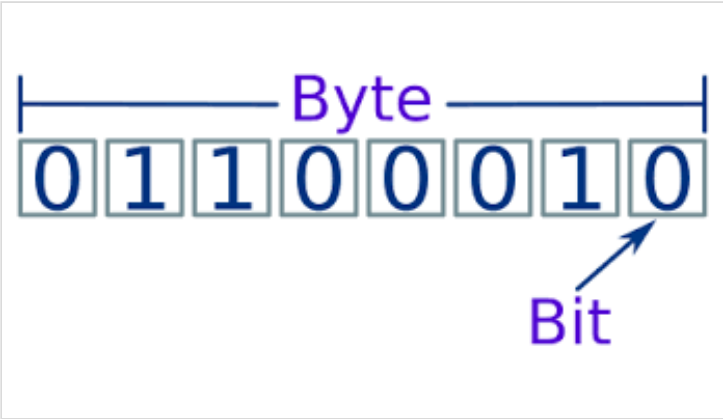
Unico lenguaje que entiende directamente la computadora.  
Utiliza el alfabeto binario (1 y 0)

**CODIGO FUENTE**

Conjunto de líneas de código que describen las instrucciones y operaciones que debe llevar a cabo la máquina para realizar algún proceso

**BYTE**

Conjunto de 8 bits de informacion



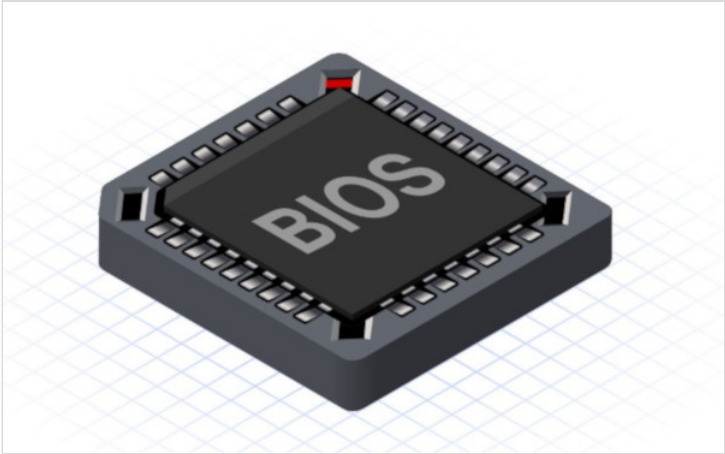
**BIT**

Unidad mínima de información



**BIOS**

Componente que contiene, fundamentalmente, la rutina POST.  
Encargada de verificar el funcionamiento de los componentes de E/S de una computadora



\*\*\*\*\*