



Piscine Discovery de Ciberseguridad

Shell 00

by @alrodri2

Resumen: En este proyecto aprenderemos los conceptos básicos sobre cómo usar el terminal

Versión: 2.00

Índice general

I.	Bienvenidx a la Piscina Discovery de Ciberseguridad	2
II.	Introducción	3
III.	Instrucciones generales	4
IV.	Ejercicio 00	5
V.	Entrega y evaluación entre pares	6

Capítulo I

Bienvenidx a la Piscina Discovery de Ciberseguridad

Hola!

Bienvenid@ a esta Piscine Discovery de ciberseguridad, un reto donde aprenderás los fundamentos de la ciberseguridad ofensiva mientras experimentas el modelo educativo único de 42. Aquí no encontrarás clases tradicionales ni una única solución correcta; el aprendizaje es colaborativo, práctico y centrado en tí.

Queremos que te sumerjas en el código que forma parte del software que usas cada día, desarrollando habilidades que van más allá de lo técnico: pensamiento lógico, resolución de problemas y aprendizaje autónomo. La programación no se trata de memorizar reglas, sino de ensamblar bloques de manera creativa para resolver problemas de forma única.

Durante esta experiencia, abordarás temas clave de la ciberseguridad:

- Manejo de la terminal: Aprende a navegar y operar con soltura en un sistema operativo utilizando comandos.
- OSINT (Open Source Intelligence): Descubre cómo recopilar información pública para identificar amenazas.
- Seguridad web: Comprende las vulnerabilidades más comunes de los sitios web y cómo se explotan.
- Criptografía: Familiarízate con los principios básicos de la protección de datos y comunicaciones.

En este proceso, la evaluación y el aprendizaje entre pares jugarán un papel crucial. Compartirás ideas, discutirás soluciones y descubrirás perspectivas diferentes al interactuar con tus compañeros. Esto no solo enriquecerá tu aprendizaje, sino que también te permitirá forjar conexiones y desarrollar habilidades clave para resolver desafíos futuros.

Recuerda que esta experiencia es tan única como tú: cada participante seguirá su propio camino, validará proyectos distintos y enfrentará retos únicos. Lo importante es lo que aprendas, tanto de tus aciertos como de tus errores.

¡Buena suerte! Esperamos que disfrutes este viaje hacia el mundo de la ciberseguridad y el aprendizaje colaborativo.

Capítulo II

Introducción

Seguramente en muchas películas de “hackers” hayas visto a personajes escribiendo frenéticamente en una pantalla negra, pulsando teclas y diciendo “Estoy dentro”. Aunque no es exactamente así como funcionan las cosas en la vida real, dominar la línea de comandos es una habilidad esencial para moverte con rapidez en un sistema y comprender cómo opera internamente. Además, aprender a usar el terminal te proporcionará una base sólida para resolver problemas, automatizar tareas y enfrentarte a desafíos técnicos, como los que tendrás en los ejercicios posteriores.

Qué aprenderás en este primer proyecto:

- Introducción a la terminal y la línea de comandos.
- Comandos básicos para navegar, modificar y crear archivos en el sistema.
- Programas simples para automatizar tareas en tu terminal.

Capítulo III


Instrucciones generales

Salvo que se especifique explícitamente, las siguientes reglas se aplicarán cada día de esta Piscine Discovery.

- Este enunciado es la única fuente confiable. No confíes en ningún rumor.
- Las tareas en un enunciado deben hacerse en el orden indicado. Las tareas posteriores no serán calificadas a menos que todas las anteriores estén perfectamente ejecutadas.
- Ten cuidado con los permisos de acceso de tus archivos y carpetas.
- Tus tareas serán evaluadas por tus compañeros de Piscine.
- Todas las tareas de shell deben ejecutarse usando `/bin/bash`.
- No debes dejar en tu entrega ningún archivo que no sea explícitamente solicitado por los enunciados.
- ¿Tienes una pregunta? Pregúntale a tu vecino de la izquierda. De lo contrario, prueba suerte con tu vecino de la derecha.
- Cualquier respuesta técnica que puedas necesitar está disponible en el `man` o en Internet.
- ¡Recuerda leer la documentación y Slack!
- Debes leer detenidamente los ejemplos. Pueden revelar requisitos que no son obvios en la descripción del enunciado.
- ¡Por Thor, por Odin! ¡Usa tu cerebro!

Capítulo IV

Ejercicio 00

	Ejercicio: 00
Los básicos	
Directorio de entrega: <i>ex00/</i>	
Archivos a entregar: message.sh	
Funciones autorizadas: Ninguna	

- Abre el terminal en tu ordenador. Debes ver una pantalla negra que espera a que le des una instrucción.
- Ejecuta el comando **pwd**. Qué ves? Discútelo con tus compañeros.
- Ahora, ejecuta el comando **ls**.
- Crea una carpeta **ex00** y entra en ella.
- Descarga el archivo **ressources.XX.tgz** desde la intranet y descomprímelo utilizando el comando **tar**.
- Mueve el archivo **message.sh** a la carpeta **ex00** que acabas de crear.



El terminal es una forma de comunicarnos con el ordenador, puedes ver las carpetas, crear y modificar archivos, y un largo etcétera. Para superar este ejercicio tendrás que utilizar los comandos **mkdir**, **cd** y **mv**; de lo contrario, no tiene sentido :D

Capítulo V

Entrega y evaluación entre pares

- Para poder evaluar este proyecto lo primero que deberías de hacer es registrarte. Comprueba que estás registrado en este proyecto en la intra.
- Desde la intra debes indicar que has finalizado el proyecto. A continuación, elige un horario para la evaluación.
- Durante la evaluación se comprobará que has comprendido lo que es el terminal y los comandos básicos.
- Debes asegurarte de que el archivo `message.sh` está ubicado en tu carpeta `ex00`.



Por favor, ten en cuenta que durante la evaluación lo que queremos comprobar es que has entendido lo que has hecho. Debes saber explicarlo y argumentar las decisiones tomadas.