

Universidade de Brasília
Departamento de Ciência da Computação
Disciplina: Métodos de Programação
Código da Disciplina: 201600

Métodos de Programação - 201600

Trabalho 3

a) Baseado no trabalho 1 e trabalho 2 e no material dado em sala faça:

1) Para cada função, colocar uma descrição do que a função faz bem como as assertivas de entrada e de saída. Deve indicar também quais são as interfaces explícita, implícita com a devida descrição, quais são os requisitos e as hipóteses de cada função.

2) Coloque nos comentários antes das funções quais são as assertivas do **contrato na especificação**. Diga o que deve ser esperado da função cliente em relação à entrada e o que deve ser garantido pela função servidora na saída.

3) As funções devem ter finalização adequada liberando memória, fechando arquivos, etc.

4) Colocar assertivas como comentários de argumentação da correteza do código.

5) Fazer assertivas estruturais: elas definem a validade das estruturas de dados e dos estados associados a estes dados.

b) Devem ser feitas revisões no código conforme visto em sala de aula utilizando as checklists do trabalho 2 (itens 'b' até 'e'). Deve ser gerado um laudo (pdf) do que passou na revisão e o que não passou. Deve ser mudado o que for possível para estar dentro do especificado na checklist. O que não for possível mudar por algum motivo forte, deve estar justificado no laudo. Ex. se adequar o código a checklist exigir mudar toda estrutura do programa, não é viável fazer isto.

Devem ser enviados para a tarefa no ead.unb.br um arquivo zip onde estão compactados todos os diretórios e arquivos necessários. Todos os arquivos devem ser enviados compactados em um único arquivo (.zip) e deve ser no formato matricula_primeiro_nome.zip. ex: 06_12345_Jose.zip. Deve ser enviado um arquivo dizendo como o programa deve ser compilado e rodado.

Data de entrega:

9/5/18

Pela tarefa na página da disciplina no ead.unb.br