# Prosjektoppgave i IT2

**Problemstilling**: Din gruppe skal innhente, analysere og presentere informasjon fra reelle datasett i en GUI (GraphicalUserInterface) **for eksempel en nettside**. Dere står fritt til å velge reelle datasett.

Dataformat: CSV, JSON, API

Noen eksempler på hvor dere kan hente reelle datasett:

- https://as-weu-sandefjordscapi.azurewebsites.net/swagger/ui/index#/
- https://www.vegvesen.no/om-oss/om-organisasjonen/apne-data/et-utvalg-apne-data/
- <a href="https://oceanlab.azure.sintef.no/d/8fpYKHCMz/landing-page?orgId=1">https://oceanlab.azure.sintef.no/d/8fpYKHCMz/landing-page?orgId=1</a>
- Flere lenker i OneNote.

Hva skal være med i prosjektet?

#### Planlegging:

- Hva slags reelle datasett skal gruppen jobbe med, og hvorfor?
- Din gruppe skal lage et UML-diagram
- (klassediagram og/eller flytdiagram) for et program som kan løse problemstillingen.

## Gjennomføring:

- Scrum-møter (loggføring)
- Lag backlogg. Del opp oppgaven i mindre deloppgaver og noter hver oppgave i en GitHub.
- Deloppgaver fordeles på gruppens medlemmer. Bli enige om hensiktsmessige kategorier som dere følger, for eksempel «Ikke påbegynt», «Påbegynt», «Klar for testing» og «Ferdig». Prioritet kan også være viktig her «Lav prioritet», «Middels prioritet» og «Høy prioritet».
- Testing og feilsøking dokumenter dette i rapporten. For eksempel under resultater/diskusjon.

# **Dokumentasjon:**

- Prosjektrapport (mal som vi har brukt tidligere).
- Programmet skal dokumenteres grundig ved hjelp av docstrings.

### **Presentasjon:**

Presentere resultatet for klassen (5-7 minutter per gruppe).

#### Frister:

- Innlevering av dokumentasjon: Uke 6 – 9.februar

Presentasjoner: Uke 7