

Arranjos unidimensionais

- ❖ Correspondem a posições da memória:
 - identificadas por um **único nome**
 - individualizadas por **índices**
 - cujo conteúdo é de um **mesmo tipo**

Notas:

6,1	2,3	9,4	5,1	8,9	9,8	10	7,0	6,3	4,4
-----	-----	-----	-----	-----	-----	----	-----	-----	-----

Posição: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Arranjos unidimensionais

- ❖ Utilizados para armazenar conjuntos de dados cujos elementos podem ser endereçados por **um único índice**.
- ❖ Também são conhecidos como **vetores**.

Vetores na Linguagem C

❖ Como declarar:

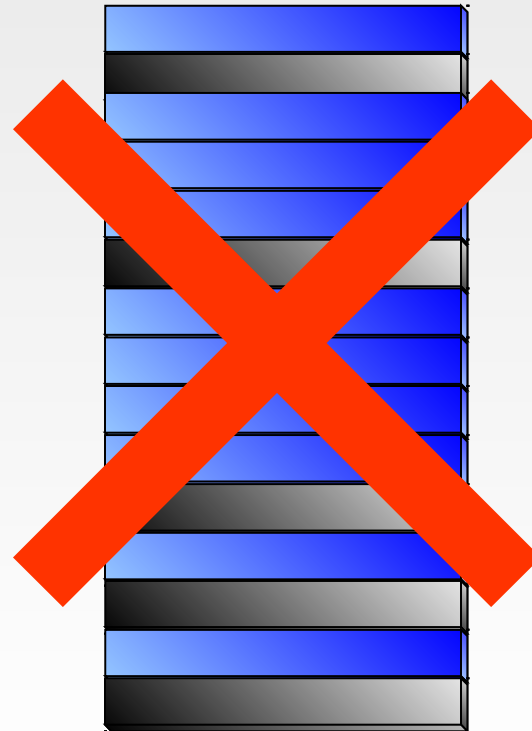
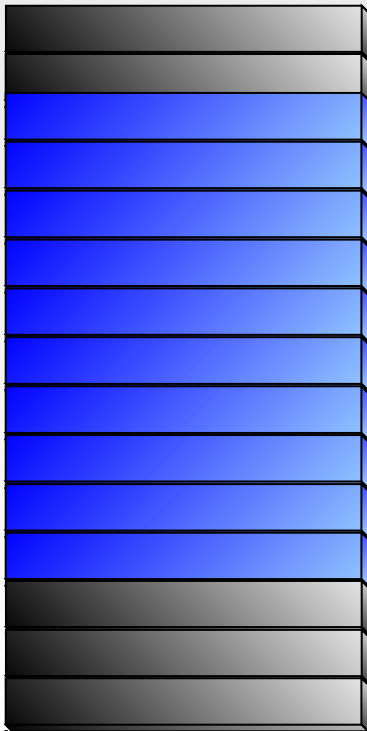
```
<tipo> <nome> [<tamanho1>] [<tamanho2>] ... ;
```

❖ Exemplos:

```
float VetReais[100];  
int    Vetor[5][9];  
char   Nome_cliente[50];  
float  cubo[20][12][7];
```

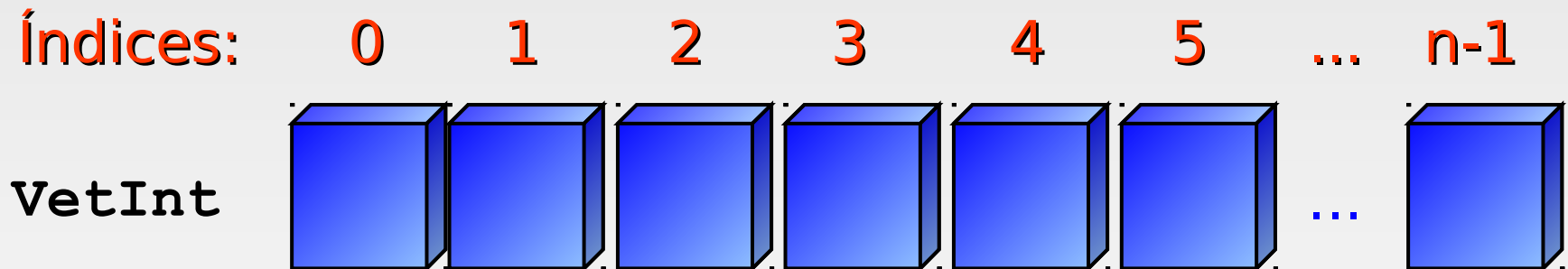
Vetores na Linguagem C

- ❖ O compilador C aloca uma porção **contígua** da memória para armazenar os elementos das matrizes e vetores.



Vetores na Linguagem C

```
int VetInt[n];
```



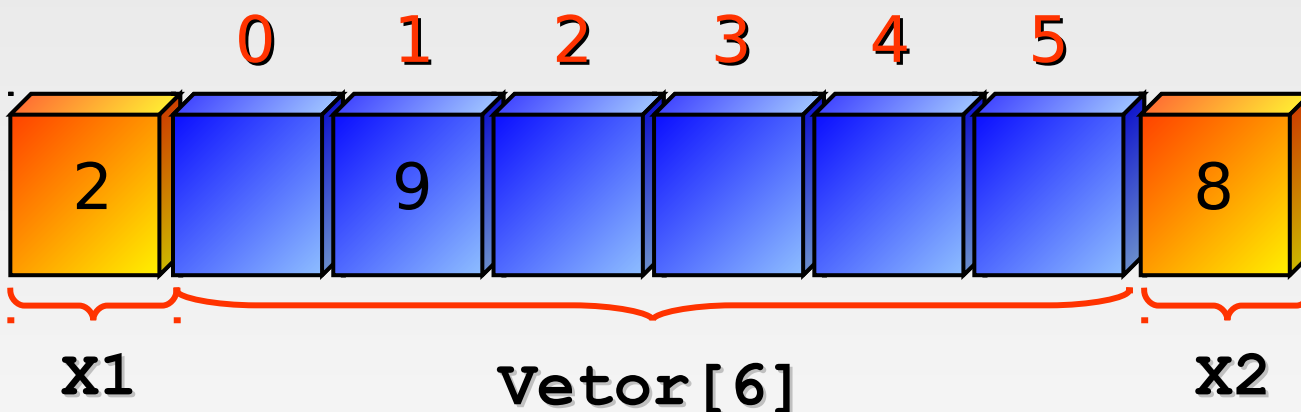
Índice do **primeiro** elemento: **zero**

Índice do **último** elemento: **n - 1**

Quantidade de elementos: **n**

Vetores e Matrizes na Linguagem C

- ❖ Índices fora dos limites podem causar comportamento **anômalo** do código.



```
int x1;  
int Vetor[6];  
int x2
```

```
Vetor[1]  = 9;  
Vetor[-1] = 2;  
Vetor[6]  = 8;
```

Vetores e Matrizes na Linguagem C

- ❖ O tamanho de um vetor ou matriz é **pré-definido**, ou seja, após a compilação, não pode ser mudado.
- ❖ Portanto, vetores e matrizes são chamadas **estruturas de dados estáticas**, pois mantêm o **mesmo tamanho** ao longo de toda a execução do programa.

Vetores e Matrizes na Linguagem C

:: Exemplos

❖ Atribuir valores na declaração do vetor:

```
int vetor[5] = {1,2,3,4,5};
```


Vetores e Matrizes na Linguagem C

:: Exemplos

❖ Colocar os números de 1 a 5 num vetor:

```
for (i=0; i<5; i++)  
    Vetor[i] = i + 1;
```

❖ Colocar os números de 5 a 1 num vetor:

```
for (i=0; i<5; i++)  
    Vetor[i] = 5 - i;
```

Vetores e Matrizes na Linguagem C

:: Exemplos

- ❖ Copiar dados de um vetor para outro:

```
#define TAM_MAX 10  
double VetReais[TAM_MAX], VetCopia[TAM_MAX];  
for (i=0; i<TAM_MAX; i++)  
    VetCopia[i] = VetReais[i];
```

- ❖ Boa prática de programação:

- ▶ Definir o tamanho de vetores com **constantes** flexibiliza a manutenção do código.

Vetores e Matrizes na Linguagem C

:: Exemplos

❖ Leitura dos dados de um vetor:

```
for (i=0; i<TAM_MAX; i++)  
{  
    printf("Digite um número: ");  
    scanf("%f", &Vet[i]);  
}
```

Vetores e Matrizes na Linguagem C

:: Problema B

- ❖ Ler um elemento K .
- ❖ Ler um vetor A de N elementos.
- ❖ Verificar se o elemento K está presente no vetor:
 - ▶ Se estiver, imprimir a posição onde ele foi encontrado.
 - ▶ Caso contrário, imprimir mensagem "elemento K não encontrado".

Vetores e Matrizes na Linguagem C

:: Problema C

- ❖ Ler **N** valores inteiros ($N \leq 100$) até que seja digitado o valor zero.
- ❖ A seguir, **inverter o vetor**, trocando o 1º elemento com o último, o 2º com o penúltimo, e assim sucessivamente.
- ❖ Ao final, **imprimir** o vetor invertido.

Vetores e Matrizes na Linguagem C

:: Problema D

- ❖ Faça um programa que imprima uma matriz quadrada de dimensão N contendo:
 - ▶ o número 1 nos elementos abaixo da diagonal principal
 - ▶ o número 0 nos demais elementos
- ❖ N deve ser menor ou igual a 20.

Exemplos

1. Armazenar 10 valores inteiros num vetor de 10 posições e mostrar os valores armazenados.
2. Armazenar 10 valores inteiros num vetor de 10 posições. Após, leia o vetor e mostre os valores armazenados, adicionando em 10 unidades quando forem números positivos.
3. Faça um algoritmo que leia 5 idades de 5 pessoas e escreva o número de pessoas que são maiores de idade. Armazene as idades num vetor.
4. Faça um programa que armazene em um vetor de inteiros as quantidades compradas de 5 produtos. Em outro vetor de reais, armazene o valor unitário de cada produto. O programa deve, ao final, mostrar o valor total a ser pago por cada produto. Considere que o índice do vetor corresponde ao código do produto.

1. Armazenar 10 valores inteiros num vetor de 10 posições e mostrar os valores armazenados.

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

#define QUANT 10

int main(){
    int vetor[QUANT], i;

    for (i=0; i<QUANT; i++) {
        printf("\nDigite um valor inteiro: ");
        scanf("%d", &vetor[i]);
    }

    for (i=0; i<QUANT; i++) {
        printf("\nO valor da posicao %d eh %d\n", i, vetor[i]);
    }

    return 0;
}
```


2. Armazenar 10 valores inteiros num vetor de 10 posições. Após, leia o vetor e mostre os valores armazenados, adicionando em 10 unidades quando forem números positivos.

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
```

```
#define QUANT 10
```

```
int main() {
    int vetor[QUANT], cont;

    for (cont=0; cont<QUANT; cont++) {
        printf ("\nDigite um valor inteiro: ");
        scanf ("%d", &vetor[cont]);
    }

    for (cont=0; cont<QUANT; cont++) {
        if (vetor[cont]>0){
            printf ("\nO valor na posicao %d eh %d\n", cont, vetor[cont]+10);
        } else {
            printf ("\nO valor na posicao %d eh %d\n", cont, vetor[cont]);
        }
    }
    return 0;
}
```

3. Faça um algoritmo que leia 5 idades de 5 pessoas e escreva o número de pessoas que são maiores de idade. Armazene as idades num vetor.

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

#define QUANT 5

int main() {
    int pessoas[QUANT];
    int i=0, numMaiorIdade=0;

    while (i<QUANT) {
        printf ("\nDigite uma idade: ");
        scanf ("%d", &pessoas[i]);
        if (pessoas[i]>=18){
            numMaiorIdade++;
        }
        i++;
    }

    printf ("\nO numero de pessoas maiores eh %d\n", numMaiorIdade);

    return 0;
}
```

Vetor não tem muita
utilidade nesse
problema

4. *Faça um programa que armazene em um vetor de inteiros as quantidades compradas de 5 produtos. Em outro vetor de reais, armazene o valor unitário de cada produto. O programa deve, ao final, mostrar o valor total a ser pago por cada produto. Considere que o índice do vetor corresponde ao código do produto.*

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#define NUMPROD 5

int main(){
    int i;
    int quantidade[NUMPROD];
    float precoUnitario[NUMPROD];

    for (i=0; i<NUMPROD; i++) {
        printf ("\nDigite a qtidade comprada do produto %d ", i);
        scanf ("%d", &quantidade[i]);
        printf ("\nDigite o preco unitario do produto %d ", i);
        scanf ("%f", &precoUnitario[i]);
    }
    for (i=0; i<NUMPROD; i++) {
        printf ("\nO valor total da compra %d eh %.2f\n", i,
                quantidade[i]*precoUnitario[i]);
    }
    return 0;
}
```