1 - Escribir una función en JavaScript, usando Ajax para comunicarse con un método en c# que obtenga la información de un usuario y la almacene en localstorage. El método espera la consulta como POST, y los datos de nombre y apellido, para retornar un objeto

2 – Escribir una función en c# del punto anterior que retorne el objeto de la persona con el id, nombre, apellido, dni y edad.

3 – Escribir un método en c# que devuelva una vista en MVC, con una tabla de personas con el id nombre y apellido.

4 – Qué es la programación asincrónica y por qué es tan importante en JavaScript.

La programación **asincrónica** es la posibilidad de trabajar en 2 “hilos” distintos de manera **simultánea**, es decir trabajar de manera multi-task (como los ordenadores).

El caso de **JavaScript** es que utiliza 1 “hilo”, en el cual emplea patrones **asíncronos** (callbacks, promesas, async/await).

Esto se volvió una parte importante ya que permite realizar tareas en segundo plano y es muy utilizado por las API, permitiendo ejecutar acciones a destiempo.

5 – Considerando el siguiente caso, proponer una o varias alternativas de solución:

**Contexto**:

- Somos un desarrollador frontend para una empresa de decoración de interior:

- Se está desarrollando un módulo que permite a un usuario, ir sacando fotos de todos los ambientes de la casa, y le permite agregar un nombre y descripción a dichos ambientes. Una vez que se completa, se debe enviar esa información a un backend (array de objetos con fotos , nombre y descripción).

**Problema**:

-El usuario tiene mala conexión a internet, cuando envía al backend se corta la conexión y tiene que arrancar todo el proceso de 0. ¿Cómo podemos hacer para evitar esto?

Respuesta: Una forma de evitar esto es aplicar una API de almacenamiento en el cliente que sostenga los datos (ya sea localStorage, sessionStorage o cookies). Además, existen algunas librerías que mejoran el uso de estos.

**(Esto conlleva a controlar dicho almacenamiento ya que es accesible/manipulable por el cliente.)**

- El usuario saca fotos con un iPhone X con cámara de 128 megapíxeles, cada foto pesa aproximadamente 150mb. Dicho usuario tiene una mansión con 15 ambientes. ¿Cómo podemos hacer para que no sea tan pesada la operación?

Respuesta: Para realizar la operación de subida de fotos, se debe **redimensionar** una imagen del **lado cliente**. Esta redimensión se puede llevar de muchas formas ya que existen muchas librerías que ofrecen formas efectivas, además de compatibilidad con múltiples plataformas.

6 – Tenemos que arrancar a desarrollar un frontend nuevo, que herramientas (frameworks, librerías, etc.) utilizamos y porque? ¿Arrancamos desde 0 o con template?

Respuesta: Utilizaría **Angular** ya que cuenta con muchas herramientas para grandes escenarios de desarrollo, además en este escenario se necesita la utilización del “lado cliente” y angular tiene la posibilidad de trabajar con esto. La **librería** que acompañaría este framework seria **jQuery**, porque se puede comunicar con multilenguaje, además de que puede comunicarse con multiplataformas.