**JAVASCRIPT**

**Variables**

* Usar nombres referenciales, con CamelCase
* Usar el punto y coma a pesar de que no sea necesario, para finalizar la sentencia.
* En principio, usar siempre *let* para variables.
* Si no necesito hacer un cálculo con el número, mejor declararlo como string que como int.

**Interacción**

* **PROMPT:** Introducir dato y guardarlo en una variable.
* **CONSOLE.LOG**: Mostrar por consola.
* **ALERT**: Mostrar con popup.