

THE NOMAD NOOK DOKUMENTACE

1. INTRODUCTION

1.1. Overview

The Nomad Nook je bookovací aplikace pro sdílení ubytování a jejich poskytnutí veřejnosti za účelem výdělku **BEZ PROVIZE POSKYTOVATELE THE NOMAD NOOK**.

The Nomad Nook řeší problém všech, kteří nechtějí hledat hotely skrz aplikace třetích stran, které si berou provizi na jejich zabookování.

The Nomad Nook používá technologie jako React, Mongo Databases, Node, Express, TailwindCSS, date-fns

2. SETUP

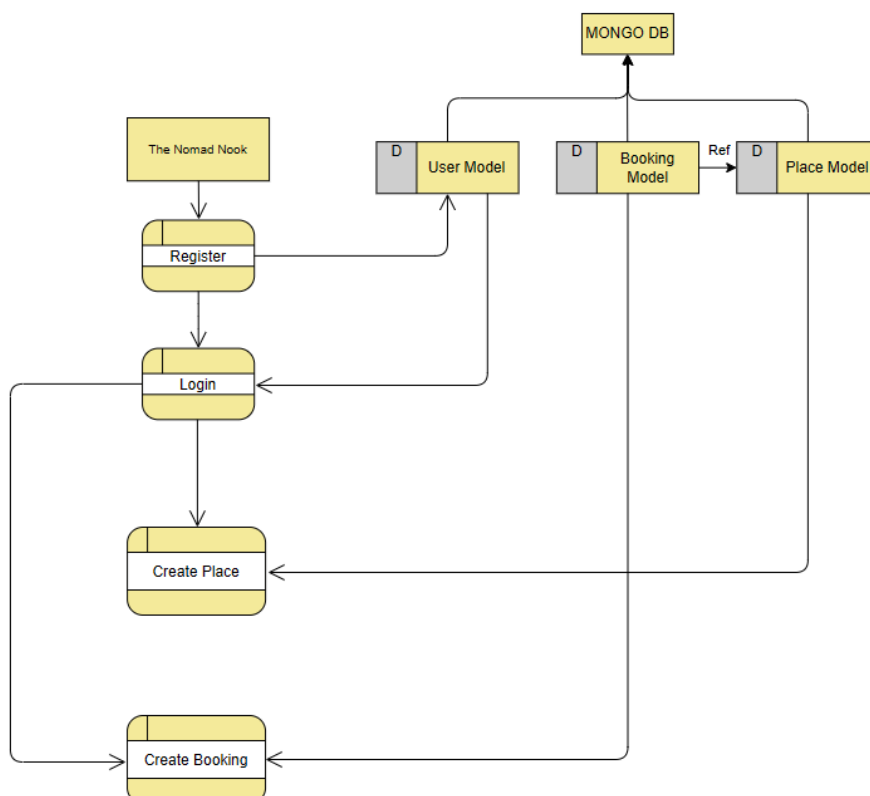
2.1. Technologie

Projekt využívá technologie React pro frontend vývoj projektu. Pomocí správce balíčků npm používá Mongo Databases pro jednodušší strukturu databází a propojení uživatelských dat.

Pro rychlé a jednodušší stylování projekt využívá TailwindCSS a jejich tříd pro kompaktní stylování.

Jako serverový framework na lokálu využívá rámec Express pro vyřizování sbírek procedur, funkcí a protokolů.

2.2 Flow



3. Struktura

3.1 Struktura

Projekt se skládá z mnoho komponentů a stránek, pro bližší reprezentaci file tree projektu

```
+---api
|   .env
|   index.js
|   output.doc
|
+---models
|   Booking.js
|   Place.js
|   User.js
|
\---uploads

+---client
+---src
|   AccountNav.jsx
|   AddressLink.jsx
|   App.css
|   App.jsx
|   BookingWidget.jsx
|   Header.jsx
|   index.css
|   Layout.jsx
|   main.jsx
|   output.doc
|   Perks.jsx
|   PhotosUploader.jsx
|   PlaceGallery.jsx
|   PlaceImg.jsx
|   UserContext.jsx
|
+---assets
\---pages
    BookingPage.jsx
    BookingsPage.jsx
    indexPage.jsx
    loginPage.jsx
    PlacePage.jsx
    PlacesFormPage.jsx
    PlacesPage.jsx
    ProfilePage.jsx
    RegisterPage.jsx
```

4. Databáze

4.1 Struktura databáze

Databáze se skládá ze tří modelů User, Place, Booking. User využívající data uživatele pro přihlášení a jako majitele určitých ubytování. Model Place ukládá jednotlivé informace o ubytování. Model Booking využívá jako referenci model Place pro informace o místu a zároveň zpracovává informace o bookingu jako např. Cena, počet hostů, počet nocí apod..

4.2 Tables, Data typy

```
const bookingSchema = new mongoose.Schema({
  place: {type:mongoose.Schema.Types.ObjectId, required:true, ref:'Place'},
  user: {type:mongoose.Schema.Types.ObjectId, required:true},
  checkIn: {type: Date, required:true},
  checkOut: {type: Date, required:true},
  name: {type:String, required:true},
  phone: {type:String, required:true},
  price: Number,
  numberOfGuests: Number,
})
```

```
const placeSchema = new mongoose.Schema({
  owner: {type:mongoose.SchemaTypes.ObjectId, ref:'User'},
  title: String,
  address: String,
  photos: [String],
  description: String,
  perks: [String],
  extraInfo: String,
  checkIn: Number,
  checkOut: Number,
  maxGuests: Number,
  price: Number,
});
```

```
const UserSchema = new Schema({
  name: String,
  email: {type:String, unique:true},
  password: String,
});
```

5. Funkcionalita

5.1. Overview

Projekt nabízí uživatelům možnost se zaregistrovat pomocí emailu a poté přidávat a odebírat místa pro pronájem ostatním a také bookovat své dovolené od ostatních uživatelů.

5.2 Features

5.2.1 Registrace

Uživatel zadá své jméno, email a heslo, poté se aplikace propojí s mongodb a doplní všechna data do příslušných řádků.

5.2.2 Přihlášení

Uživatel po registraci zádá svůj email a heslo, poté se aplikace spojí s mongodb a porovná data na inputu s daty v databázi a uživatelé přihlásí či nikoliv.

5.2.3 Vytváření míst

Uživatel se pomocí tlačítka “vytvořit nové místo” dostane na formulář pro vytvoření nového místa, kde vyplní všechna data jako Název, adresu, popis, počet max hostů, cenu/noc, extra popis apod., mimo jiné i obrázky k místu, ať už z počítače nebo skrz URL. Po vyplnění všech dat se aplikace spojí s mongodb a vyplní všechny řádky s příslušnými daty na inputu.

5.2.4 Bookování míst

Uživatel si vybere své místo a pomocí formuláře si vybere datum(počet nocí) a počet hostů. Po vyplnění všech dat se aplikace spojí s mongodb a vyplní všechny řádky s příslušnými daty na inputu.

6. Bugs, imperfections

6.1 Bugs

U každého formuláře musí být vyplněná data, API spadne pokud nejsou vyplněna a uživatel se bude snažit odeslat formulář.

Aplikace stále nedokáže vyfiltrovat data, která už jsou zabookována.

7. Conclusion

Aplikace je dle mého názoru velmi schopným hráčem v poli bookovacích aplikací jako airbnb a booking.com

Děkuji za přečtení této dokumentace