

Høgskolen i Telemark FORSIDE

Patr

til bruk ved innlevering av mapper, hjemmeoppgaver, gruppeoppgaver m.v..

| Utdanning: | WebPublisering, 6101 / 6101N | |
|--------------------------|------------------------------|--|
| Navn og studentnr | Patrick Pedersen 162756 | |
| For gruppe, kandidat II | Mathias Moxnes 172740 | |
| For gruppe, kandidat III | Khoi Nauven Hoana. 162749 | |
| For gruppe, kandidat IV | | |
| | | |

| Tittel | Obligatorisk innlevering nr 1 |
|----------------------------|---|
| Emnekode | 6101 / 61 <mark>01</mark> N |
| Emnenavn | WebPubliserina |
| Emneansvarlig | Ida Vår Kierulf Dirdal |
| Evt. veileder | |
| Utleverinastidspunkt | 26.09.2016 |
| Innleverinasfrist | 10.10.20 16.) kl 15.00 |
| Antall ord | 1-2 A4-sider se detalier i oppgaveteksten |
| Antall sider inkl. forside | 2 |
| Vedleaa (antall sider) | $\overline{0}$. |
| Merknader | Har støtt på problemer med <input required=""/> ved |
| | bruk av onClick=«return confirm» |
| | |
| | |

| Gielder både individuelle oppgaver og gruppeoppgaver | JA | NEI |
|---|----|-----|
| Jeg/vi bekrefter at jeg/vi ikke fremstiller andres arbeid som eget, verker eller på annen måte bruker eget tidligere eller andres arbeider uten at coppgitt i teksten, og at alle referanser er oppgitt i litteraturlisten. | | |

| Gielder både individuelle oppgaver og gruppeoppgaver | | NEI |
|--|---|-----|
| Jeg/vi er kjent med at brudd på ovennevnte bestemmelser kan være å betrakte som fusk og medføre annullering av eksamen og eventuell utestenging fra alle landets universiteter og høgskoler, jf. forskrift om eksamen og studierett ved Høgskolen i Telemark § 15, jf. universitets- og høgskoleloven §§ 4-7 og 4-8. | X | |

| Gielder kun gruppeoppgaver | | NEI |
|---|--|-----|
| Vi bekrefter at alle i gruppa har bidratt til besvarelsen | | |

| | | JA | NEI |
|---|--|----|-----|
| Kan besvarelsen brukes til undervisningsformål? | | X | |

en Hoana

Framgangsmåte

Vi har har brukt Sublime, git, gitkraken, Github, GIMP, Photoshop CC, Google Documents, Skype og Google Chrome som verktøy for obligatoriske oppgaven.

Sublime var brukt til hovedsakelig for å kode html og css.

Git ble brukt for å holde orden på på prosjektet hvor vi brukte gitkraken som grafisk brukergrensesnitt og github.com til repo-hosting.

Google Chrome ble brukt til å inspektere slikt at vi kunne navigere og teste litt rundt f.eks. Border-Radius pixel størrelse, float: left eller right og lignende.

Photoshop CC 2015 (mac versjon) /Gimp ble brukt hovedsakelig for å redigere bilder der vi brukte for å lage logo på nettsiden siden vår "brødklubben".

Google Documents brukte vi rapporten i felleskap. Dette gjorde klart mye enklere for oss å sette sammen rapporten siden vi kunne rediger samtidig. Dette ga oss veldig stor fleksibilitet og frihet uten at vi måtte sende dokumenter frem og tilbake på e-mail f.eks.

Skype ble brukt til å holde samtale konferanse når vi ikke var fysisk til stedet.

Arbeidsfordeling

Hver av oss tok ansvaret om å gjøre ulike oppgaver. Khoi gjorde oppgave A som ble hovedsakelig til en index.html fil. Patrick gjorde oppgave B der han lagde en tabell stylet på css, og oppgave E for å laste opp filen itfag.usn.no.

Mathias tok seg over ansvaret oppgave D og oppgave G for å validere W3-Standarden. Oppgave C og F gjorde vi i fellesskap der vi drøftet ulike problemstillinger for å gjøre nettsiden til mer mobil vennlig versjon.

Sist, og ikke minst, gjorde vi oppgave H ved hjelp av kombinasjon med Skype og Google Documents.

Hva vi har lært

Git har gjort at vi har lært litt om vcs (version control system) og fleksibiliteten git har med å være distribuert. Spesielt i starten fikk vi mye bruk for å reversere til forige commit siden vi fikk mange uforventa oppførsler som ikke alltid var like lett å forstå. Dette hjalp git sin gode historikk logg oss mye med feilsøking og holde oversikt over hva som har blitt gjort og ikke. Ved bruk av branches og git/gitkraken sine "merging tools" gjorde det mulig for oss at vi alle satt samlet og skrev om koden til mobil og skrivebord optimalisering uten konflikter. Koding av mobil versjon har vi lært enormt mye av hvordan vi skulle manipulere på bilder, navigasjons bar og for å ta hensyn over ved å optimalisere det til en telefon bruk. Dette ga oss en stor forståelse på "neste nivå" hva vi må forvente oss i framtiden.