

Java • hoja de referencia: lo básico

TIPOS DE DATOS

```
boolean = true / false
int = 10
float = 4.75
double = 1.0002
char = 'D'
String = "¡hola!"
```

OPERADORES NUMÉRICOS

```
+ suma
- resta
* multiplicación
/ división
% módulo
++ incremento en 1
-- decremento en 1
```

OPERADORES COMPARACIÓN

```
== igual
!= distinto
> mayor
< menor
>= mayor o igual
<= menor o igual
```

OPERADORES BOOLEANOS

```
&& "y" lógico
|| "o" lógico
! negación lógica
```

PROGRAMA: ESTRUCTURA BÁSICA

```
class Main {
    public static void main(String[] args)
    { //código }
}
```

VARIABLES

DECLARACIÓN

```
int radio;
```

ASIGNACIÓN

```
radio=20;
```

USO

```
radio*2;
```

STRINGS

CONCATENAR

```
"Hola " + "mundo"
```

OBTENER LONGITUD

```
"día".length()
```

CARÁCTER POSICIÓN 0

```
"Música"[0]
```

COMPARAR

```
strA.equals(strB)
```

BUCLES

FIJOS

```
for (int i=0; i<=10; i++) {
    System.out.println("Número: "+i); }

```

CONDICIONALES (0 O MÁS REPETICIONES)

```
String nombre = entrada.next();
while (!nombre.equals("Luis")) {
    System.out.println("Este no es Luis");
    nombre = entrada.next(); }

```

CONDICIONALES (1 O MÁS REPETICIONES)

```
int opcion;
do {
    opcion = entrada.nextInt();
} while (opcion < 1 || opcion > 5);

```

COMENTARIOS

```
//una línea
/*varias líneas*/
```



Programación
Desde Cero

ENTRADA / SALIDA DE DATOS

OBJETO NECESARIO PARA LEER DATOS DE TECLADO

```
import java.util.Scanner;
```

```
Scanner entrada=new Scanner(System.in);
```

LEER Y GUARDAR UN STRING INGRESADO POR EL USUARIO

```
String nombre=entrada.next();
```

LEER Y GUARDAR UN NÚMERO INGRESADO POR EL USUARIO

```
int edad=entrada.nextInt();
```

IMPRIMIR (MOSTRAR) DATOS

```
System.out.println("Hola, mundo");
```

IMPRIMIR MÁS DE UN VALOR

```
System.out.println("Tu edad es "+edad);
```

DECISIONES

SIMPLES (DOS POSIBILIDADES)

```
int n=entrada.nextInt();
if (n==9) {
    System.out.println("¡Ganaste!"); }
else {
    System.out.println("No adivinaste"); }

```

MÚLTIPLES (MÁS DE DOS POSIBILIDADES)

```
int opcion=entrada.nextInt();
switch (opcion) {
    case 1: System.out.println("1"); break;
    case 2: System.out.println("2"); break;
    default: System.out.println("Ni 1 ni 2"); }

```

else y default son opcionales

ARREGLOS

DECLARAR E INICIALIZAR

```
int A[]={1,2,3};
int B[]=new int[100];
int[][] C={ {1,2,3,4}, {5,6,7} };

```

ACCEDER AL ELEMENTO EN LA POSICIÓN 5

```
B[5]=100;
```