Java • hoja de referencia: POO

CLASE CON ATRIBUTOS Y CONSTRUCTOR

```
class Estudiante {
  private String nombre;
  private int legajo;
  public Persona(String nombre,int nLeg)
  { //código }
}
```

INSTANCIAR OBJETO

DECLARACIÓN

Estudiante juan;

INSTANCIACIÓN

juan=new Estudiante("juan","52245");

MODIFICADOR STATIC

ATRIBUTOS DE CLASE

static String escuela;

MÉTODOS DE CLASE

static void darNombreAEscuela(String n) {
 Estudiante.escuela=n; }

INVOCAR MÉTODO DE CLASE

Estudiante.darNombreAEscuela("ABC");

👉 no se requiere una instancia del objeto para utilizarlos.

fun método static no puede usar atributos no static.

MODIFICADOR ABSTRACT

CLASE ABSTRACT

public abstract class Personal { }

mo pueden ser instanciadas (sólo heredadas).

MÉTODOS ABSTRACT

public abstract double calcularSalario();

👉 no pueden ser implementados (lo hace la clase hija).

INTERFACES

```
public interface Empleado {
   public long calcularAntiguedad(); }
```

👉 sólo permiten el modificador public.



MODIFICADORES DE ACCESO

public clase, paquete, subclase, resto del programa

protected clase, paquete, subclase

sin modificador clase, paquete

private clase

GETTERS Y SETTERS PARA LOS ATRIBUTOS

GETTER

```
public int getLegajo(){
    return this.legajo;
}
```

SETTER

```
public void setLegajo(int nLeg){
    this.legajo=nLeg;
}
```

MODIFICADOR FINAL

ATRIBUTOS FINAL

```
private final long dni = 39243612;
```

su contenido no puede variar. Si es un objeto, no puede cambiar la referencia, pero sí el estado del objeto referenciado.

MÉTODOS FINAL

```
private final calcularPromedio() { }
```

for no puede ser sobreescrito por las subclases.

CLASES FINAL

```
public final class Asignatura { }
```

fno pueden ser heredadas (pero sí instanciadas).

COLECCIONES

Contenedor	Orden de los elementos	Acceso aleatorio	Pares clave-valor	Permite duplicados	Permite valores nulos
HashSet	X	N.	×	X	N.
TreeSet	N.	N.	X	X	X
LinkedHashSet	N.	X	X	X	N.
ArrayList	N.	N.	X	N.	N.
LinkedList	N.	X	X	N.	N.
Vector	V	N/	X	N.	V
LinkedBlockingQueue	V	×	X	N.	×
ArrayBlockingQueue	V	×	X	V	X
PriorityBlockingQueue	V	×	X	N.	X
DelayQueue	N.	×	X	N.	×
SynchronousQueue	N.	X	X	N.	X
HashMap	X	N.	N.	X	N.
TreeMap	N.	N.	N.	X	×
LinkedHashMap	V	×	V	X	V