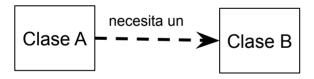
## UML · hoja de referencia



# -atributo\_privado: int #atributo\_protegido: bool +atributo\_público: char +atributo\_estático: string -método\_privado(parámetro: int): double #método\_protegido(): void +método\_público(): int +método\_estático(): string

## {abstract} «interface» SuperClase Interfaz A L gue SubClase Clase

### DEPENDENCIA



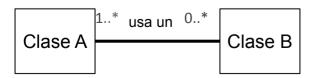
ClaseA necesita un objeto ClaseB en algún método. <u>Ejemplo</u>: Venta necesita una FormaDePago para efectuar el cobro.

### AGREGACIÓN



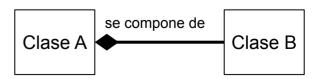
ClaseA tiene objetos ClaseB pero ambos existen de forma independiente. La relación es unilateral. <u>Ejemplo</u>: un objeto Triangulo está compuesto de tres objetos Segmento (cuando los segmentos se comparten o existen fuera de triángulo).

### ASOCIACIÓN



ClaseA usa un objeto ClaseB y ambos tienen existencia independiente. La relación puede ser bilateral. <u>Ejemplo</u>: un Cliente puede tener cero o más Cuentas. Una Cuenta pertenece a uno o más Clientes.

### COMPOSICIÓN



ClaseA se compone de objetos ClaseB pero éstos no pueden existir por sí solos. <u>Ejemplo</u>: una Casa tiene una o más Habitaciones pero una Habitación no puede existir sin una Casa.