

Конечный автомат

Профессия Java-разработчик на Hexlet

Преподаватель: Яковлев Егор

Вопросы к лекции

- Что такое конечный автомат?
- Где встречается конечный автомат?
- Как реализуется пример конечного автомата?

План

1. Конечный автомат
2. Примеры

Конечный автомат

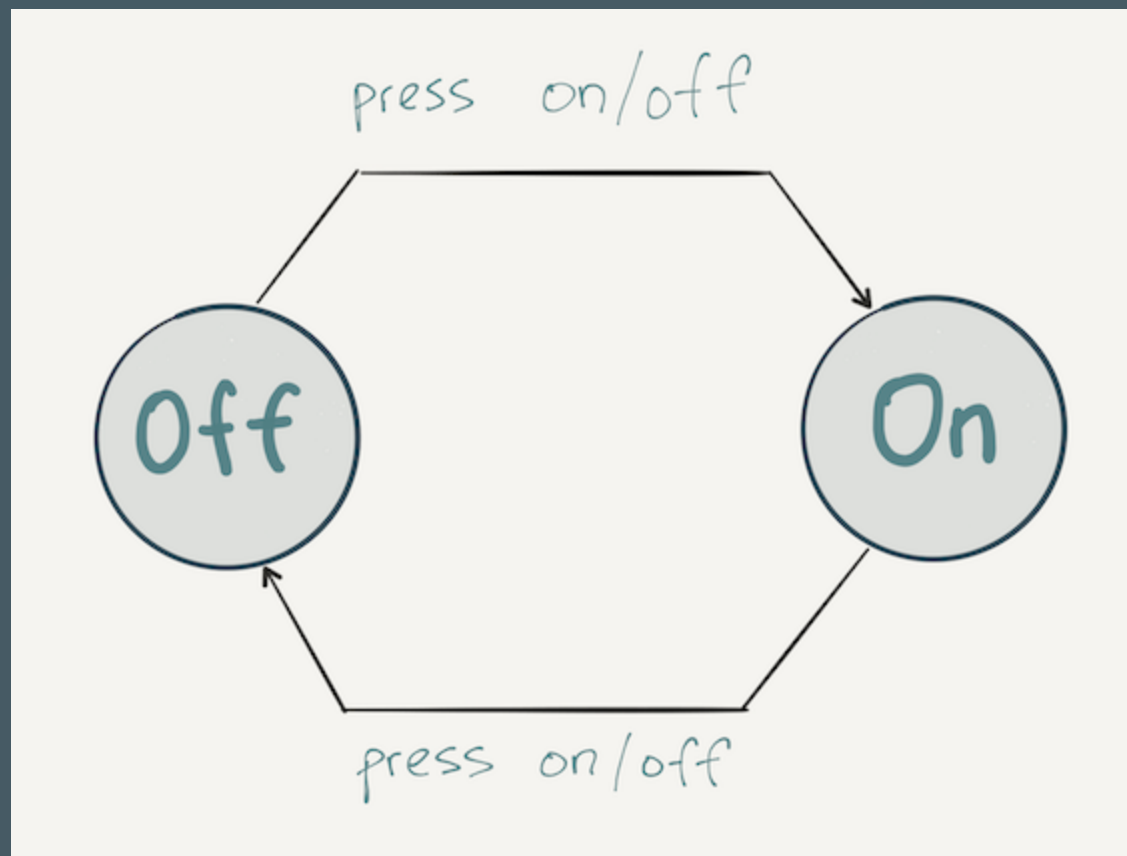
1. Модель, с помощью которой удобно представлять процесс, имеющий конечное число дискретных управляющих состояний.
2. некоторая абстрактная модель, содержащая конечное число состояний чего-либо. Используется для представления и управления процессом выполнения каких-либо команд.

Конечный автомат

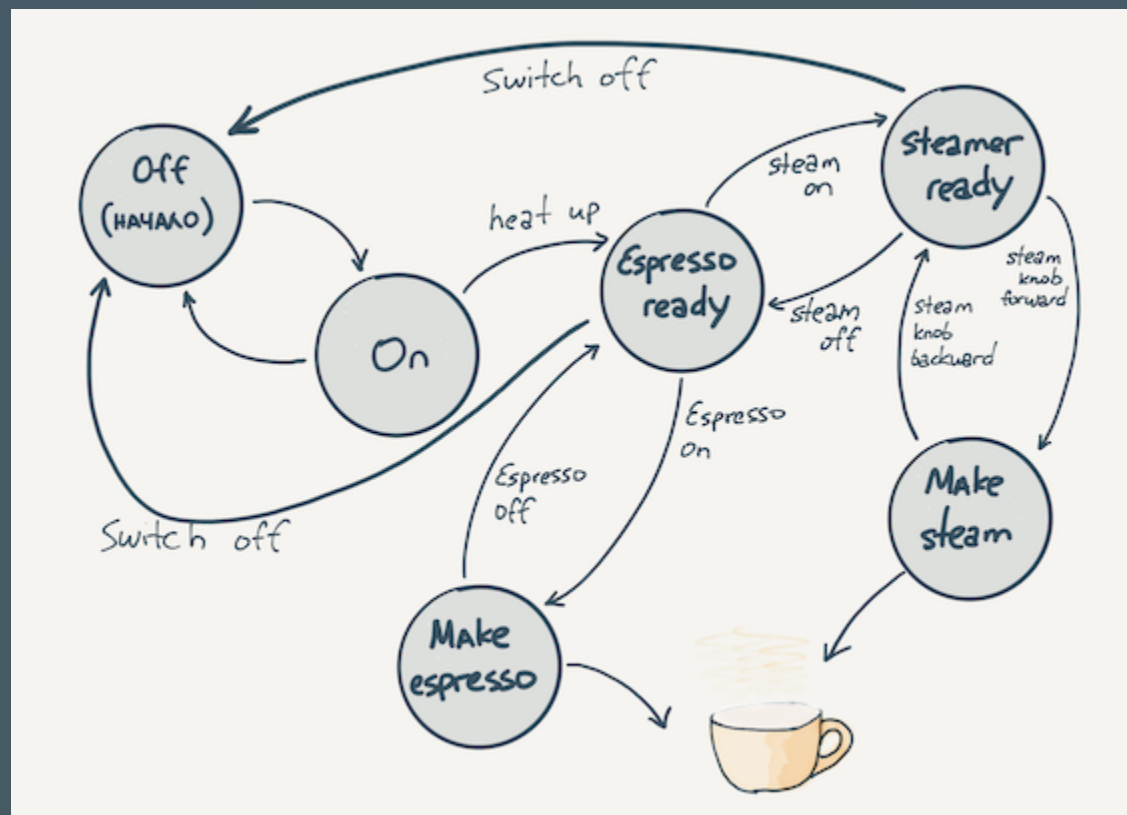
Обратим внимание, что:

- процесс
- состояние
- дискретные состояния
- управляющие состояния

Примеры



Примеры



Еще примеры

- состояние заказа
- светофор
- активация сим-карты

Демо

Практика

Домашнее задание

```
hexlet program download java finite-state-machine  
hexlet program submit java
```

Вопросы?