## Weryfikacja modułów ALU i ACU mikroprocesora osoby z roku

## Wymagania

ALU.sv

## 1. Operacje arytmetyczne:

- ALU musi wykonywać operację dodawania (OP\_CODE == 000) na dwóch operandach (left\_operand i right\_operand) z uwzględnieniem przeniesienia wejściowego (carry\_in).
- ALU musi wykonywać operację odejmowania (OP\_CODE == 001) na dwóch operandach (left\_operand i right\_operand) z uwzględnieniem przeniesienia wejściowego (carry\_in).

## 2. Operacje logiczne:

- ALU musi wykonywać operację bitowego AND (OP\_CODE == 002) na dwóch operandach (left\_operand i right\_operand).
- ALU musi wykonywać operację bitowego OR (OP\_CODE == 003) na dwóch operandach (left\_operand i right\_operand).
- ALU musi wykonywać operację bitowego XOR (OP\_CODE == 004) na dwóch operandach (left\_operand i right\_operand).
- ALU musi wykonywać operację bitowego NOT (OP\_CODE == 005) na jednym operandzie (left\_operand).

## 3. Operacje ładowania i zapisywania:

- ALU musi wykonywać operację ładowania (OP\_CODE == 006), gdzie wynikiem jest right\_operand.
- ALU musi wykonywać operację zapisywania (OP\_CODE == 007), gdzie wynikiem jest left\_operand.

## 4. Obsługa przeniesienia:

 ALU musi generować przeniesienie wyjściowe (carry\_out) dla operacji dodawania (OP ADD) i odejmowania (OP SUB).  Dla pozostałych operacji (OP\_AND, OP\_OR, OP\_XOR, OP\_NOT, OP\_LD, OP\_ST) przeniesienie wyjściowe (carry\_out) musi być równe 0.

## 5. Obsługa sygnału CE (Chip Enable):

- Gdy CE = 1, ALU musi wykonywać operacje zgodnie z podanym kodem operacji (OP\_CODE).
- Gdy CE = 0, ALU musi zostawić wyjście op\_out, a carry\_out musi być równe 0.

## 6. Obsługa nieprawidłowych kodów operacji:

 ALU musi ustawić wyjście op\_out w stan wysokiej impedancji ('z), gdy podany kod operacji (OP\_CODE) jest nieprawidłowy (np. 3'bXXX).

ACU.sv

## 1. Resetowanie rejestru:

 Gdy sygnał resetowania (rstn) jest nieaktywny (niski), rejestr wewnętrzny (int\_val\_r) musi zostać wyzerowany

#### 2. Zapisywanie wartości:

 Gdy sygnał CE (Control Enable) jest aktywny (wysoki) oraz sygnał zegara (clk) osiąga zbocze narastające, wartość wejściowa (in\_val) musi zostać zapisana do rejestru wewnętrznego (int\_val\_r).

## 3. Przekazywanie wartości na wyjście:

 Wartość przechowywana w rejestrze wewnętrznym (int\_val\_r) musi być stale dostępna na wyjściu (out\_val).

#### 4. Obsługa sygnału CE:

 Gdy sygnał CE jest nieaktywny (niski), rejestr wewnętrzny (int\_val\_r) nie powinien być aktualizowany, a jego wartość powinna pozostać niezmieniona.

#### Plan testów

Test 1

REQ: ALU.sv 1 – Operacje arytmetyczne

### Testplan:

- 1. Wyzwól CE
- Wprowadź wartości dla left\_operand i right\_operand, oraz OP\_CODE == 000 (dla dodawania) lub 001 (dla odejmowania), a także wartość na wejście carry\_in
- 3. Zweryfikuj poprawność operacji zgodnie z wymaganiami

#### Test 2

REQ: ALU.sv 2 - Operacje logiczne

#### Testplan:

- 1. Wyzwól CE
- 2. Wprowadź wartości dla left\_operand i right\_operand, oraz odpowiedni OP\_CODE (002-005)
- 3. Zweryfikuj poprawność operacji zgodnie z wymaganiami

#### Test 3

REQ: ALU.sv 3 – Operacje ładowania i zapisu

#### Testplan:

- 1. Wyzwól CE
- 2. Wprowadź wartości dla left\_operand i right\_operand, oraz odpowiedni OP\_CODE (006 dla ładowania, 007 dla zapisu)
- 3. Zweryfikuj poprawność operacji zgodnie z wymaganiami

#### Test 4

REQ: ALU.sv 4 – Obsługa przeniesienia

#### Testplan:

- 1. Wyzwól CE
- Wprowadź wartości dla left\_operand i right\_operand oraz carry\_in tak aby wygenerować przeniesienie (np. left\_operand = 0000\_0010, right\_operand = 1000\_000, carry\_in = 1), oraz odpowiedni OP\_CODE (000 dla dodawania, 001 dla odejmowania)
- 3. Zweryfikuj poprawność operacji zgodnie z wymaganiami

#### Test 5

REQ: ALU.sv 5 – Obsługa sygnału CE

## Testplan:

- 1. Wyzwól CE
- 2. Wprowadź wartość na wejście (in\_val)
- 3. Wprowadź wartości dla left\_operand, right\_operand, carry\_in oraz OP\_CODE

#### Test 6

REQ: ALU.sv 6 – Obsługa nieprawidłowych kodów operacji

## Testplan:

- 1. Wyzwól CE
- 2. Wprowadź wartości dla left\_operand, right\_operand, carry\_in, oraz OP\_CODE spoza listy
- 3. Zweryfikuj stan wyjścia czy jest zgodny z wymaganiami

#### Test 7

REQ: ACU.sv 1 – Resetowanie rejestru

## Testplan:

- 1. Wyzwól CE oraz rstn
- 2. Wprowadź wartość na wejście (in\_val)
- 3. Odczekaj takt
- 4. Zwolnij rstn
- 5. Sprawdź, czy wyjście zostało wyzerowane

### Test 8

REQ: ACU.sv 2 – Zapisywanie wartości

## Testplan:

- 1. Wyzwól CE oraz rstn
- 2. Wprowadź wartość na wejście (in\_val)
- 3. Odczekaj takt
- 4. Sprawdź, czy wartość na wyjściu jest zgodna z wymaganiami

#### Test 9

REQ: ACU.sv 3 – Przekazywanie wartości na wyjście

## Testplan:

- 1. Wyzwól CE oraz rstn
- 2. Wprowadź wartość na wejście (in\_val)
- 3. Odczekaj takt
- 4. Sprawdź, czy wartość na wyjściu jest zgodna z wymaganiami

#### Test 10

REQ: ACU.sv 4 – Obsługa sygnału CE

## Testplan:

- 1. Wyzwól CE oraz rstn
- 2. Wprowadź wartość na wejście (in\_val)
- 3. Odczekaj takt
- 4. Zwolnij CE,
- 5. Odczekaj takt
- 6. Sprawdź, czy wartość na wyjściu jest zgodna z wymaganiami

## Matryca pokrycia wymagań

Wymaganie	Moduł	Test
REQ1	ALU.sv	1, 4, 5
REQ2	ALU.sv	2, 4, 5
REQ3	ALU.sv	3, 4, 5
REQ4	ALU.sv	4, 1, 5
REQ5	ALU.sv	5
REQ6	ALU.sv	6
REQ1	ACU.sv	7
REQ2	ACU.sv	8,9
REQ3	ACU.sv	8,9
REQ4	ACU.sv	10, 8, 9

# Layered TB

Oba moduły zostały przetestowane za pomocą warstwowego testbencha. Wyjście ACU zostało podłączone do wejścia ALU left\_operand. Wyjście op\_out zostało podłączone do wejścia in\_val. Sygnał CE został podłączony do wejść CE obu modułów. Na wejścia interfejsu zostały podane dane losowe, które zawierają przypadki z testplanu.