Scripting “Python” Peggle (20%) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Date de remise : Peggle arcade-like, 7 décembre avant minuit. Description du travail.

Votre Peggle devra inclure au minimum les features suivante:

● Le but du jeu est de détruire tous les peggles (pas besoin d’avoir plusieur type de peggle comme dans l’original). Si vous n’avez plus de “munition”, vous perdez la partie.

● Le joueur peut orienter une sorte de canon afin de choisir la direction de la balle lors de son lancer. (Je vous laisse choisir si le canon ce contrôle avec la souris ou le clavier)

● Une sorte de “panier” se déplace au bas de l’écran, si votre balle tombe à l’intérieur, vous ne la perdez pas.

● Vous devez avoir un système de score, ex: 1 peggle = 10 pts, et chaque peggle supplémentaire dans la séquence multiplie le score.

● Le résultat de la partie doit être afficher à la fin. ex: YOU WIN! | GAME OVER

● Votre jeu doit être lancé à partir d’un .bat

Lieu de la remise : Dossier dépôt de GourdeauBédardPhilippe

Comment faire la remise : Créer un zip avec votre nom.. Vous avez droit à deux remises maximum, toute autre remise sera ignoré par la suite. La pénalité de retard est de 25% par jour de retard. 4 jours de retard = 0