• Possibilité de sélectionner un objet « custom » ou un objet primitif d’Unity 1 point

• Utiliser les axes locaux de « Start Position » si « Use localRotation? » est coché 1 point

• Faire la fonctionnalité « Start/End color » 1 point

• Ajouter un « Label » pour donner des indications sur le « Start Position » 0.5 point

• Création de la fenêtre dans « Tools/Object Creator… » 0.5 point

• Utilisation du « Start Position » comme point d’origine 0.5 point

• Utilisation de la variable « Nb to Create » pour le nombre d’objets à instancier 0.5 point

• Utilisation de la variable « Spacing » pour déterminer l’espace entre chaque objet 0.5 point

• Aligner les objets créés selon l’axe déterminé par « Axis Direction » 0.5 point

• Utilisation de « Selection » sur les objets créés 0.5 point // (Classe StaticSelection)

• Changer le nom des objets selon la variable « Name » 0.5 point

• Ajouter la classe « Environment » lors de la création d’objets 0.5 point

• Utilisation de la variable « Use Color? » pour pouvoir changer la couleur des objets 0.5 point

• Activer l’option « Use localRotation? » seulement si « Start Position » est assigné 0.5 point

• Ajouter un bouton « Create » afin de créer les objets selon les options désirés 0.5 point

• Utilisation du « FindProperty » pour accéder à une variable privée sérialisée 1 point

• Afficher la variable privée en « Slider » sans utiliser d’attributs 1 point

• Afficher les variables pour le « Gizmos » à l’aide de « PropertyField » 1 point

• Faire que les boutons « Random X » fonctionnent 1 point

• Afficher le reste des variables en utilisant l’inspecteur par défaut 1 point Objectifs pour le ‘OnDrawGizmos’

• Afficher le « Bounds » de l’objet à l’aide du « DrawWireCube » 1 point

• Permettre d’activer/désactiver l’affichage du « OnDrawGizmos » 0.5 point

• Permettre de choisir la couleur du « Gizmos » 0.5 point Objectifs globaux

• Présentation générale des outils créés (Avoir des « Box », titre centré, etc.) 2 points

• Utilisation de « Undo » pour supporter les fonctionnalités d’un « Ctrl+Z » 1 point

• Ajouter un parent aux nouveaux objets lors de leur création afin de les grouper 1 point

• [BONUS] Faire la fonctionnalité pour auto-centrer les objets créés 1 point boni