

Examen presencial DWEC

Unidades 1 y 2

Notas:

- Descarga el documento adjunto Actividad 1.zip y descomprímelo en tu equipo.
- Trabaja sobre los archivos de la carpeta obtenida tras descomprimir.
- Al finalizar el examen, comprime la carpeta y súbela a la tarea del examen.
- Siempre que sea posible, utiliza constantes.
- Comenta el código de modo que sea más fácil de mantener.
- Establece también los comentarios de las funciones que se piden y de las que tú crees de modo que se documente la interfaz que ofrecen (descripción general de la función, parámetros de entrada y valor devuelto).

Actividad 1. Gestión de ventanas (5 puntos)

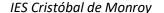
Utiliza el material de la carpeta *Actividad_1* para implementar una aplicación que sirva para gestionar ventanas.

La página web principal de la aplicación es *index.html*. La actividad será implementada en el archivo *script.js* (no hay que modificar nada más).

En la interfaz gráfica de la aplicación aparecen dos controles deslizantes mediante los que se seleccionan el ancho y el alto de la ventana que se va a crear o redimensionar y tres botones: *Crear nueva ventana*, *Redimensionar ventana* y *Cerrar ventana*.

Se deben implementar las funciones (no hay que implementar nada más):

- crearNuevaVentana() esta función es invocada al pulsar el botón Crear nueva ventana en la página web:
 - Cuando se pulsa el botón, se crea una ventana nueva (*ventana.html*) con las dimensiones que aparezcan en los controles deslizantes (aunque tú no lo vas a obtener de dichos controles).
 - Los valores del ancho y alto de la ventana que se debe crear se obtendrán haciendo uso de las funciones obtenerValorAncho y obtenerValorAlto que se encuentran en el archivo script.js.
 - En la nueva ventana aparecerá el mensaje Nueva ventana de <ancho>x<alto>.
 (por ejemplo, si las dimensiones de la ventana es: ancho = 450 y alto = 600, aparecerá el mensaje Nueva ventana de 450x600
 - No se puede crear una ventana si ya había otra creada. Habrá que mostrar un mensaje de error por la consola.
 - Las dimensiones de la ventana que se va a crear se almacenará en sessionStorage para después comprobar si se cambian.





 redimensionarVentana() – función invocada al pulsar el botón Redimensionar Ventana en la página web:

DWEC

- Cuando se pulsa el botón, se redimensiona la ventana a las dimensiones que aparezcan en los controles deslizantes.
- Los valores del ancho y alto de la ventana que se debe crear se obtendrán haciendo uso de las funciones obtenerValorAncho y obtenerValorAlto que se encuentran en el archivo script.js.
- En caso de que las dimensiones de la ventana hayan cambiado respecto a las almacenadas al pulsar el botón, se mostrará el mensaje *Ventana redimensionada a <ancho>x<alto>*, se redimensiona la ventana y se actualizan los datos de dimensiones almacenados.
- En caso de que las dimensiones de la ventana continúen siendo las mismas que las almacenadas, se mostrará el mensaje Ventana sigue a <ancho>x<alto>
- Si se pulsa sobre el botón y no existe ventana, se mostrará un error por la consola.
- cerrarVentanas() función invocada al pulsar el botón Cerrar ventana:
 - Si existe la ventana, se debe cerrar la ventana y eliminar los datos de las dimensiones de la ventana.
 - o Si no existe la ventana, se debe mostrar un error por la consola.