



Examen presencial DWECE

Unidades 1 y 2

Notas:

- Descarga el documento adjunto *Actividad_1.zip* y descomprímelo en tu equipo.
- Trabaja sobre los archivos de la carpeta obtenida tras descomprimir.
- Al finalizar el examen, comprime la carpeta y súbela a la tarea del examen.
- **Siempre que sea posible, utiliza constantes.**
- **Comenta el código de modo que sea más fácil de mantener.**
- **Establece también los comentarios de las funciones que se piden y de las que tú crees de modo que se documente la interfaz que ofrecen (descripción general de la función, parámetros de entrada y valor devuelto).**

Actividad 1. Gestión de ventanas (5 puntos)

Utiliza el material de la carpeta **Actividad_1** para implementar una aplicación que sirva para gestionar ventanas.

La página web principal de la aplicación es **index.html**. La actividad será implementada en el archivo **script.js** (no hay que modificar nada más).

En la interfaz gráfica de la aplicación aparecen dos controles deslizantes mediante los que se seleccionan el ancho y el alto de la ventana que se va a crear o redimensionar y tres botones: **Crear nueva ventana**, **Redimensionar ventana** y **Cerrar ventana**.

Se deben implementar las funciones (no hay que implementar nada más):

- **crearNuevaVentana()** – esta función es invocada al pulsar el botón **Crear nueva ventana** en la página web:
 - Cuando se pulsa el botón, se crea una ventana nueva (**ventana.html**) con las dimensiones que aparezcan en los controles deslizantes (aunque tú no lo vas a obtener de dichos controles).
 - Los valores del ancho y alto de la ventana que se debe crear se obtendrán haciendo uso de las funciones **obtenerValorAncho** y **obtenerValorAlto** que se encuentran en el archivo **script.js**.
 - En la nueva ventana aparecerá el mensaje **Nueva ventana de <ancho>x<alto>**. (por ejemplo, si las dimensiones de la ventana es: ancho = 450 y alto = 600, aparecerá el mensaje **Nueva ventana de 450x600**)
 - No se puede crear una ventana si ya había otra creada. Habrá que mostrar un mensaje de error por la consola.
 - Las dimensiones de la ventana que se va a crear se almacenará en **sessionStorage** para después comprobar si se cambian.



- **redimensionarVentana()** – función invocada al pulsar el botón **Redimensionar Ventana** en la página web:
 - Cuando se pulsa el botón, se redimensiona la ventana a las dimensiones que aparezcan en los controles deslizantes.
 - Los valores del ancho y alto de la ventana que se debe crear se obtendrán haciendo uso de las funciones **obtenerValorAncho** y **obtenerValorAlto** que se encuentran en el archivo **script.js**.
 - En caso de que las dimensiones de la ventana hayan cambiado respecto a las almacenadas al pulsar el botón, se mostrará el mensaje **Ventana redimensionada a <ancho>x<alto>**, se redimensiona la ventana y se actualizan los datos de dimensiones almacenados.
 - En caso de que las dimensiones de la ventana continúen siendo las mismas que las almacenadas, se mostrará el mensaje **Ventana sigue a <ancho>x<alto>**
 - Si se pulsa sobre el botón y no existe ventana, se mostrará un error por la consola.
- **cerrarVentanas()** – función invocada al pulsar el botón **Cerrar ventana**:
 - Si existe la ventana, se debe cerrar la ventana y eliminar los datos de las dimensiones de la ventana.
 - Si no existe la ventana, se debe mostrar un error por la consola.