

**Mp: contenido inicial /final bloques 16-19 y 32-35**

Al set 0 de Mc:

pal 16 (byte 0x40):0/**16** pal 32 (0x80): 5

17 (0x44): 2 33: 6

18 (0x48): 3 34: 7

19: (0x4c): 4 35: 8/**16**

code	@		BR	MC	MD pals
20010001	0	la r1 #1 (r0)	r1=1		
0c010040	4	sw r1 #64 (r0)		wm	M(19-16)= 4,3,2, <b>1</b>
08010044	8	lw r1 #68 (r0)	r1= 2	rm MC(0)=4,3,2,1	
04210800	C	add r1 r1 r1	r1= 4	<i>aluops bajo fallo (opt?)</i>	
04210800	10	add r1 r1 r1	r1= 8		
04210800	14	add r1 r1 r1	r1= 16		
0c010040	18	sw r1 #64 (r0)		wh MC(0) 4,3,2, <b>16</b>	M(19-16)= 4,3,2, <b>16</b>
0c01008c	1C	sw r1 #140 (r0)		wm	M(35-32) = <b>16</b> ,7,6,5
08020040	20	lw r2 #64 (r0)	r2 = 1	rh	<i>aciertos bajo fallo (opt?)</i>
08020044	24	lw r2 #68 (r0)	r2 = 2	rh	
08020048	28	lw r2 #72 (r0)	r2 = 3	rh	
08030088	2C	lw r3 #136 (r0)	r3 = 7	rm+ <b>rpl</b> MC(0)= 16,7,6,5	
04631800	30	add r3 r3 r3	r3 = 14	<i>ld-uso tras fallo</i>	
08010044	34	lw r1 #68 (r0)	r1 = 2	rm+ <b>rpl</b> MC(0)=4,3,2,16	
1021ffff	38	beq r1 r1 #-1		<i>ld-uso tras miss y salto</i>	