

Para completar el código del fichero `ConcurrentBoundedQueue.cpp`, me he guiado mediante las soluciones dadas en el fichero de `BoundedQueue.cpp` y las he adaptado. A la hora de escribir el código de las funciones “enqueue” y “dequeue” he tenido en cuenta el paso del testigo dado en clase de teoría para implementar exclusiones mutuas y sincronización por condición con semáforos binarios; y he asegurado la ejecución en exclusión mutua utilizando el semáforo mutex.

Por otro lado, he completado el código del fichero `main_p3_e1.cpp` creando dos funciones, “insertar” y “sacar”, a las cuales se pasa la cola por referencia. En la función main he creado diez procesos, cinco de ellos ejecutan la función insertar, y los otros cinco la de sacar.

Las principales dificultades que he tenido han sido: la llamada a las funciones de la `BoundedQueue` y la inicialización de los semáforos.

Ficheros:

- `ConcurrentBoundedQueue.cpp`
- `ConcurrentBoundedQueue.hpp`
- `BoundedQueue.cpp`
- `BoundedQueue.hpp`
- `Semaphore_V2.cpp`
- `Semaphore_V2.hpp`
- `Logger.cpp`
- `Logger.hpp`
- `main_p3_e1.cpp`
- `Makefile_p3_e1`