Patricia Briones Yus, 735576

Para completar el código del fichero ConcurrentBoundedQueue.cpp, me he guiado mediante las soluciones dadas en el fichero de BoundedQueue.cpp y las he adaptado. A la hora de escribir el código de las funciones “enqueue” y “dequeue” he tenido en cuenta el paso del testigo dado en clase de teoría para implementar exclusiones mutuas y sincronización por condición con semáforos binarios; y he asegurado la ejecución en exclusión mutua utilizando el semáforo mutex.

Por otro lado, he completado el código del fichero main\_p3\_e1.cpp creando dos funciones, “insertar” y “sacar”, a las cuales se pasa la cola por referencia. En la función main he creado diez procesos, cinco de ellos ejecutan la función insertar, y los otros cinco la de sacar.

Las principales dificultades que he tenido han sido: la llamada a las funciones de la BoundedQueue y la inicialización de los semáforos.

Ficheros:

* ConcurrentBoundedQueue.cpp
* ConcurrentBoundedQueue.hpp
* BoundedQueue.cpp
* BoundedQueue.hpp
* Semaphore\_V2.cpp
* Semaphore\_V2.hpp
* Logger.cpp
* Logger.hpp
* main\_p3\_e1.cpp
* Makefile\_p3\_e1