

Diagramma di Sequenza - Ciclo di Vita Ordine e Polling (Task 3.4)

Il diagramma illustra il processo automatizzato di sincronizzazione tra il backend e l'interfaccia dell'esercente, garantendo che il flusso degli ordini sia sempre aggiornato senza intervento manuale.

1. **Inizializzazione Polling:** All'avvio del modulo, l'**Esercente_Presenter.js** imposta un timer ciclico (`setInterval`) con un intervallo di 2000ms.
2. **Richiesta Dati (Fetch):** Ad ogni ciclo, il Presenter interroga l'**Esercente_Model.js** per ottenere la lista aggiornata degli ordini.
3. **Comunicazione API:** Il Model esegue una chiamata asincrona all'API **Get_Orders.php**, che interroga il Database per recuperare tutti gli ordini associati all'esercente loggato.
4. **Elaborazione Risposta:** I dati ricevuti in formato JSON vengono passati dal Model al Presenter.
5. **Rendering Dinamico (Kanban):** Il Presenter invoca il metodo `renderOrders` della **Esercente_View.js**.
6. **Distribuzione nelle Colonne:** La View analizza lo stato di ogni ordine (`attesa`, `preparazione`, `pronto`) e inietta dinamicamente le card HTML nelle tre colonne corrispondenti della Dashboard: *In Arrivo*, *In Preparazione* e *Pronto per il Ritiro*.
7. **Mantenimento Focus:** La logica di rendering della View include un controllo sul focus degli input (come il campo OTP) per evitare che il refresh del polling interrompa l'inserimento di dati da parte dell'utente.

