



✉ patrice.mbangue@utt.fr
📅 Né le 20/06/2003
🔗 <https://patrice237.github.io/moncv/>
📄 Permis B
🚗 Véhicule personnel
📍 Troyes
☎ 07 87 17 56 33

Langues

Français

Langue Maternelle

Anglais

B2: Je sais parler et écrire

Certifications

Web Development Bootcamp
Microsoft office word

Atouts

Sens de l'organisation et de la gestion du temps

Communication

Capacité à résoudre des problèmes complexes

Compétences

Maitrise SQL

Utilisation du système de gestion MySQL

Programmation Orienté Object

Java, Python, C#

Développement d'application Web et Mobile

HTML, CSS, PHP, JavaScript, C#
.Net8, Bootstrap5, Lazarus, Java, Androïde Studio

Centres d'intérêt

Sport

Football, Course

Lecture

Danse

Réseaux sociaux

in @Patrice Mbangue

Patrice Mbangue

Recherche Stage développeur informatique dès Juillet-Aout 2024 pour 6 mois

Je suis actuellement étudiant en Informatique et systèmes d'information à l'Université de Technologie de Troyes, passionné par l'apprentissage et désireux d'acquérir une expérience professionnelle enrichissante. Mon engagement académique démontre ma capacité à relever des défis et à maintenir un haut niveau de performance dans mes études.

Diplômes et Formations

Ingénieur en informatique et système d'informations

Depuis septembre 2023 **UTT(Université Technologique de Troyes)** Troyes
Actuellement 4ieme année de mon cursus ingénieur

Classe Préparatoire CPGE MPSI

De septembre 2021 à juin 2023 **Institut Saint Jean** Yaoundé
Cette formation m'a permis d'acquérir une base fondamentale en science.

Baccalaureat C

De septembre 2013 à septembre 2020 **Lycée Bilingue de Yaoundé** Yaoundé

Expériences professionnelles

Assistant ingenieur

De juin 2022 à août 2022 **Cameroon Postal Service** Yaoundé
Stage d'découverte d'entreprise, j'aidais à la maintenance du matériel informatique, et à la gestion des taches administrative

Bénévole

De juin 2020 à octobre 2023 **Enfant du Cameroun** Yaoundé
Aide aux personnes démunies, distribution de vêtements.

Projets

Realisation des interface d'un jeu vidéo à l'aide du framework .NET en C#

Actuellement en cours, ce consiste à concevoir une maquette pour le jeu "La Bataille des Programmes" à l'Université de Technologie de Troyes. En utilisant le framework .NET et le langage C#, je crée des interfaces ludiques et intuitives pour chaque étape du jeu, comme la sélection du niveau, le paramétrage des troupes, la simulation des combats, etc. L'objectif est de proposer une expérience de jeu agréable tout en respectant les spécifications techniques du projet.

Réalisation d'une application de réservation des salles et équipement avec le framework .NET C++

Ce projet personnel vise à réaliser une mini application intégrant une base de donnée qui va permettre de gérer une entreprise qui propose les services de réservation de salles et d'équipements ([Lien](#))

Création d'une base de données SQL pour une association de Randonnée

J'ai entrepris un projet consistant à concevoir et mettre en place une base de données pour la gestion d'une association de randonnée, en utilisant le langage SQL. Ce projet visait à organiser efficacement les informations relatives aux membres, aux itinéraires, aux événements et aux ressources de l'association

Développement Jeu de Carte Karmaka avec Java

Dans le cadre de mes études académiques, j'ai entrepris un projet ambitieux de développement d'un jeu de Carte en utilisant le langage de programmation Java. Le jeu s'intitule "Karmaka". Il m'a permis de maitriser la Programmation Orienté Objet et les patrons de conception Java ([Lien](#))

Modélisation des organisation avec UML

Dans le cadre de mes études académiques, j'ai réalisé un projet de modélisation des organisations de l'Église de Saint-Bruno en utilisant l'approche UML. L'objectif était de visualiser la structure organisationnelle, les relations entre membres du clergé et fidèles, ainsi que de modéliser les processus clés et la gestion des données. Ce projet a renforcé mes compétences en modélisation et m'a offert une compréhension approfondie des organisations ecclésiastiques

Classification des Sons Basé sur le Deep Learning avec Python

Développé un classificateur de sons basé sur TensorFlow, distinguant efficacement la toux des autres sons environnementaux via l'analyse MFCC, pour des applications potentielles en santé publique.