



Patrice Mbangue

## Recherche Stage développeur informatique dès Juillet-Septembre 2024 pour 6 mois

✉ patrice.mbangue@utt.fr  
🏠 5 Allée Carl Fabergé  
Essey-lès-Nancy (54270)  
📅 Né le 20/06/2003  
🔗 <https://patrice237.github.io/moncv/>  
📄 Permis B  
🚗 Véhicule personnel  
📍 Nancy  
📞 07 87 17 56 33

### Langues

Français  
Langue Maternelle

Anglais  
B2

Espagnol  
Debutant

### Compétences

Data  
• SQL, NoSql, MongoDB, ETL

Bureautique  
• Certifier MS office word  
• MS office Excel  
• MS office power point

Frontend  
• HTLM, CSS, Bootstrap,  
React, Javascript, Figma

Backend  
• Php, Java Spring, C#.Net8, Python  
Django, Nodejs

Programmation Orienté Object  
• Java, Kotlin, Python, C#

### Gestion de Projet

Git, Github, Méthode agile

### Certifications

- Microsoft office word
- Web Development Bootcamp

### Centres d'intérêt

Sport  
Football, Course

Lecture

Danse

### Réseaux sociaux

in @Patrice Mbangue

Je suis actuellement étudiant en informatique et systèmes d'information à l'Université de Technologie de Troyes, et je suis à la recherche d'un emploi d'été dans un fast-food. Je suis dynamique, enthousiaste et passionné par l'apprentissage. Je suis également désireux d'acquérir une expérience professionnelle enrichissante pendant les vacances d'été. Mon engagement académique démontre ma capacité à relever des défis et à maintenir un haut niveau de performance, ce qui me permettra de m'adapter.

### Diplômes et Formations

- **Ingénieur en informatique et système d'informations**  
Depuis septembre 2023 UTT(Université Technologique de Troyes) Troyes  
Actuellement 4ieme année de mon cursus ingénieur
- **Classe Préparatoire CPGE MPSI**  
De septembre 2021 à juin 2023 Institut Saint Jean Yaoundé  
Cette formation m'a permis d'acquérir une base fondamentale en science.
- **Baccalaureat C**  
De septembre 2013 à septembre 2020 Lycée Bilingue de Yaoundé Yaoundé

### Expériences professionnelles

- **Assistant ingenieur**  
De juin 2022 à août 2022 Cameroon Postal Service Yaoundé  
Stage découverte d'entreprise, j'aidais à la maintenance du matériel informatique, et à la gestion des taches administratives
- **Bénévole**  
De juin 2020 à octobre 2023 Enfant du Cameroun Yaoundé  
Aide aux personnes démunies, distribution de vêtements.

### Projets

**Développement d'un Système de Gestion de Patrimoine avec PHP, MySQL, HTML, CSS, JavaScript, MVC**  
Ce projet vise à créer un site web pour la gestion des patrimoines de plusieurs clients, permettant de gérer les comptes bancaires et les résidences des clients. Le projet nécessite une prise mise en œuvre du modèle MVC pour une séparation claire des responsabilités et une maintenance facilitée. Le projet est en cours et sera déployer sur le serveur de l'utt.

**Création d'une base de données SQL pour une association de Randonnée**  
J'ai entrepris un projet consistant à concevoir et mettre en place une base de données pour la gestion d'une association de randonnée, en utilisant le langage SQL. Ce projet visait à organiser efficacement les informations relatives aux membres, aux itinéraires, aux événements et aux ressources de l'association([Lien](#))

**Réalisation d'une application de réservation des salles et équipement avec le framework .NET C++**  
Ce projet personnel vise à réaliser une mini application intégrant une base de donnée qui va permettre de gérer une entreprise qui propose les services de réservation de salles et d'équipements ([Lien](#))

**Développement Jeu de Carte Karmaka avec Java**  
Dans le cadre de mes études académiques, j'ai entrepris un projet ambitieux de développement d'un jeu de Carte en utilisant le langage de programmation Java. Le jeu s'intitule "Karmaka". Il m'a permis de maitriser la Programmation Orientée Objet et les patrons de conception Java ([Lien](#))

**Realisation des interface d'un jeu vidéo à l'aide du framework .NET en C#**  
Actuellement en cours, ce consiste à concevoir une maquette pour le jeu "La Bataille des Programmes" à l'Université de Technologie de Troyes. En utilisant le framework .NET et le langage C#, je crée des interfaces ludiques et intuitives pour chaque étape du jeu, comme la sélection du niveau, le paramétrage des troupes, la simulation des combats, etc. L'objectif est de proposer une expérience de jeu agréable tout en respectant les spécifications techniques du projet.