



### Logo e-TAC

Se qui doit ressortir :

- Cible : enfants, scolaires
- Visuel simple, ludique, coloré
- Idée de collaboration
- Relation enfants / enseignants / apprentissage
- Réalité augmentée, interaction physique / numérique

Quelques idées :

- Yeux = vie, contact, entente, écoute, lien enfants / enseignants, apprentissage collaboratif
- Interaction humain / machine
- Idée de clé (ouverture au savoir, accès à la connaissance par le biais de technologies nouvelles...)
- Idée de jeu (s'amuser / apprendre, découvrir de manière ludique)





Environnement  
Tangible, Augmenté  
et Collaboratif





