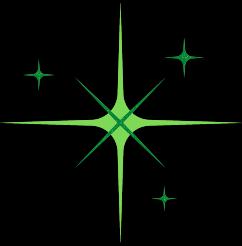
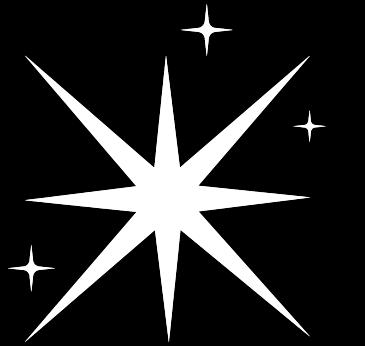


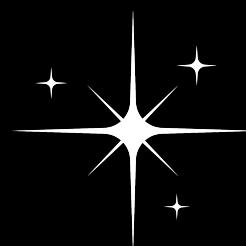
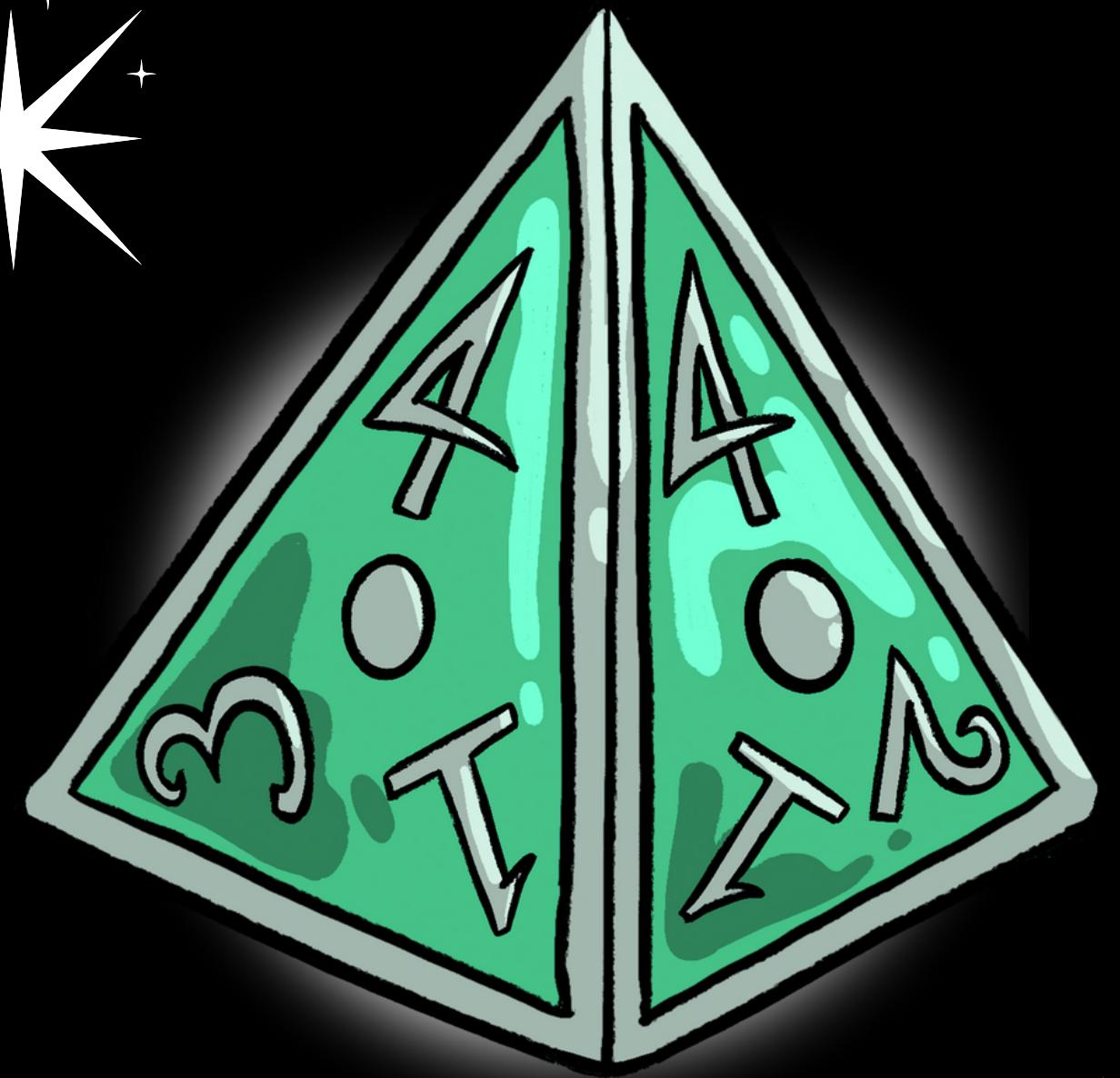
Vem Ser DBC



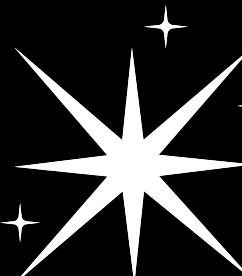
TEXT GAME

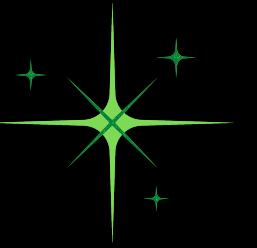


BATTLE
OF
WORLDS



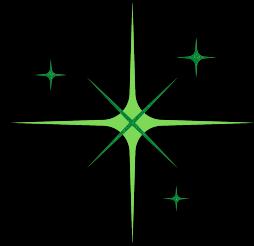
EQUIPE HELLFIRE CLUB





EQUIPE HELLFIRE CLUB

Nossa equipe escolheu o tema Jogos para elaborar o trabalho final do módulo 1. Desenvolvemos um jogo RPG em formato de texto onde o usuário pode interagir com um vilão através de ataques com valores de ataque e defesa gerados aleatoriamente pelo programa.



PLAYERS



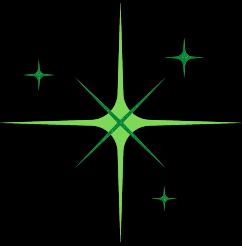
Eric Andrade



Gustavo Teichmann

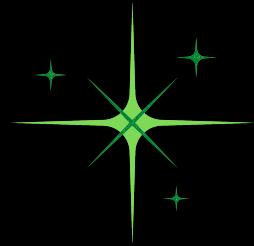


Patrícia Campos



REQUISITOS

- Conter ao menos 4 classes com atributos
- Deve conter ao menos 2 interfaces
- Utilizar encapsulamento, herança e polimorfismo
- Deve ter pelo menos 2 Collections
- Diagrama de classes
- 4 operações básicas - CRUD



COMO JOGAR

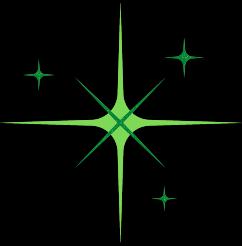
STEP 1.
Cadastre o Jogador

STEP 2.
Cadastre o Personagem

STEP 3.
Escolha uma das 3 classes de personagens disponíveis.
Cada um tem poderes de ataque ou defesa diferentes.

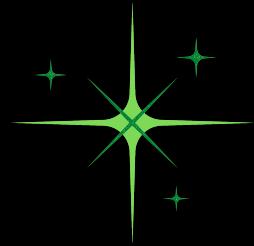
STEP 4.
Inicie a batalha

STEP 5
Dê start no round e boa sorte!



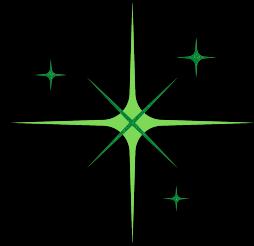
Poder manipular (alterar ou excluir jogador ou personagem pelo nome, no momento do projeto

SUGESTÕES DE MELHORIAS



NOSSO
REPOSITÓRIO
PODE SER
ACESSADO
ATRAVÉS DO
QR CODE





VAMOS VER O
CÓDIGO E O JOGO
FUNCIONANDO?