









Introdução ao Desenvolvimento Backend



• Não tenham medo de perguntar! :D (adoramos participação por aqui)





- Não tenham medo de perguntar! :D (adoramos participação por aqui)
- Não é uma competição





- Não tenham medo de perguntar! :D (adoramos participação por aqui)
- Não é uma competição
- Façam os exercícios propostos





- Não tenham medo de perguntar! :D (adoramos participação por aqui)
- Não é uma competição
- Façam os exercícios propostos
- Fiquem ligados nos meios de comunicação (WhatsApp, Discord, Teams...)





- Não tenham medo de perguntar! :D (adoramos participação por aqui)
- Não é uma competição
- Façam os exercícios propostos
- Fiquem ligados nos meios de comunicação (WhatsApp, Discord, Teams...)
- Usaremos muito o famoso git que vocês aprenderam





- Não tenham medo de perguntar! :D (adoramos participação por aqui)
- Não é uma competição
- Façam os exercícios propostos
- Fiquem ligados nos meios de comunicação (WhatsApp, Discord, Teams...)
- Usaremos muito o famoso git que vocês aprenderam
- Homeworks são muito importantes (SEMPRE NO TEMPO)





- Não tenham medo de perguntar! :D (adoramos participação por aqui)
- Não é uma competição
- Façam os exercícios propostos
- Fiquem ligados nos meios de comunicação (WhatsApp, Discord, Teams...)
- Usaremos muito o famoso git que vocês aprenderam
- Homeworks são muito importantes (SEMPRE NO TEMPO)
- Câmera SEMPRE ligada





Módulos do Treinamento Backend

- 1. Java Básico / Orientação a Objetos
- 2. Banco de dados Oracle
- 3. Microservices
 - 1. Spring Web
 - 2. Spring Data
 - 3. Spring Secutity
- 4. Tópicos Especiais
 - 1. Mongo DB
 - 2. Testes Unitários com Mockito
 - 3. Kafka
 - 4. Schedule





Conteúdo Do Módulo 1

- Introdução ao desenvolvimento backend com Java
- Variáveis e Condicionais
- Repetições, Arrays e Matrizes
- Orientação a Objetos
- Collections
- Testes unitários
- Enums
- Paradigma Funcional
- Trabalho Final Do Módulo

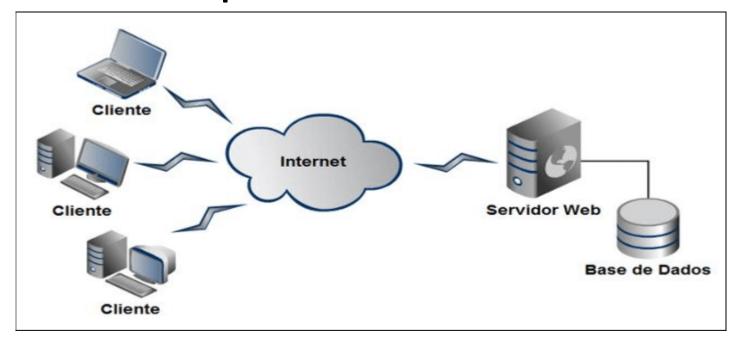








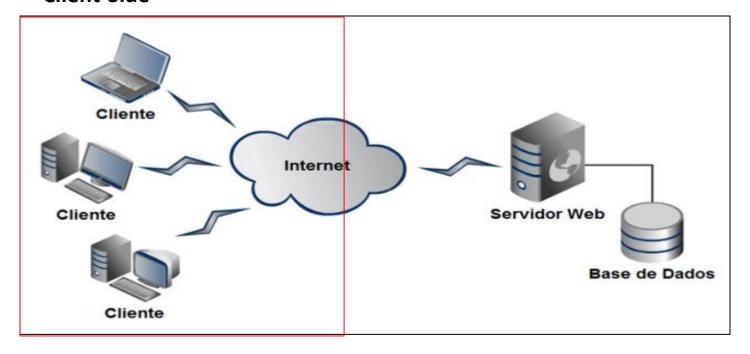
Arquitetura Client-Server







Client-Side





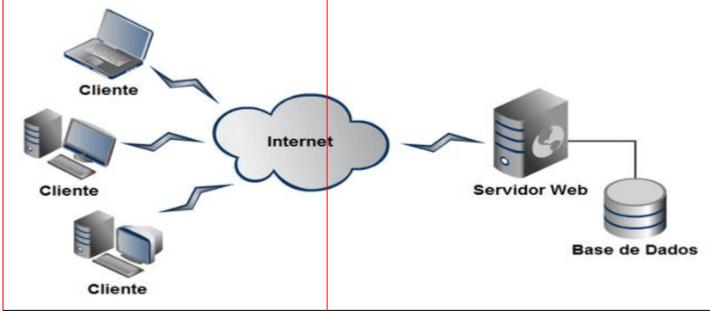


Tecnologias:

Javascript Html + CSS React **Android (Java + Kotlin) Swift**

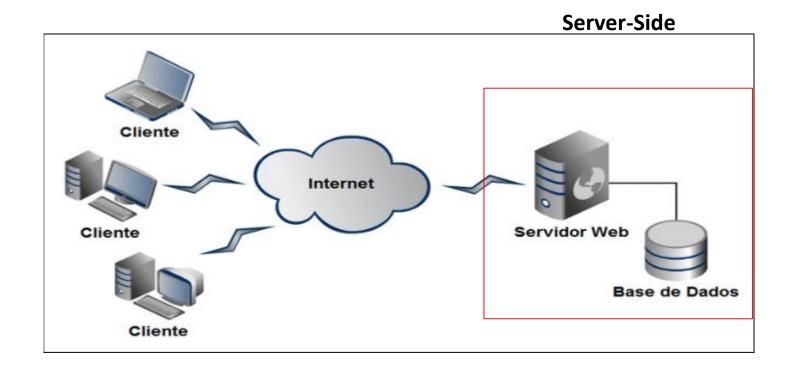
•••

Client-Side



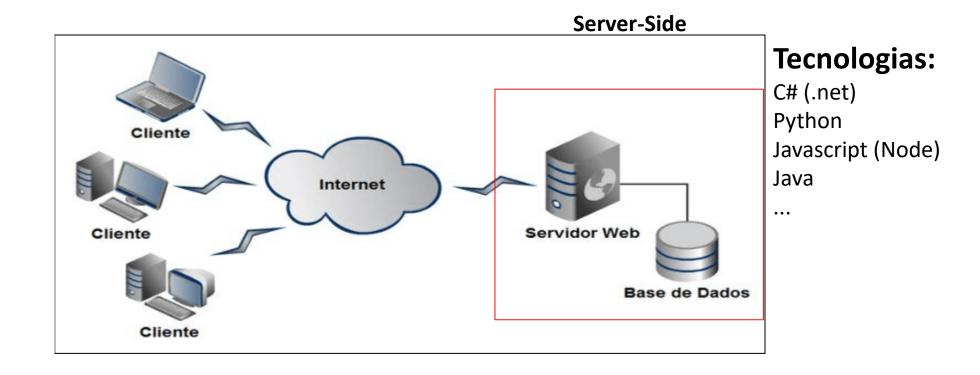






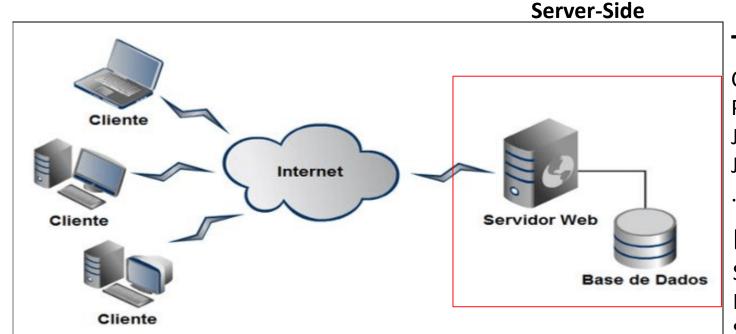












Tecnologias:

C# (.net)
Python
Javascript (Node)
Java

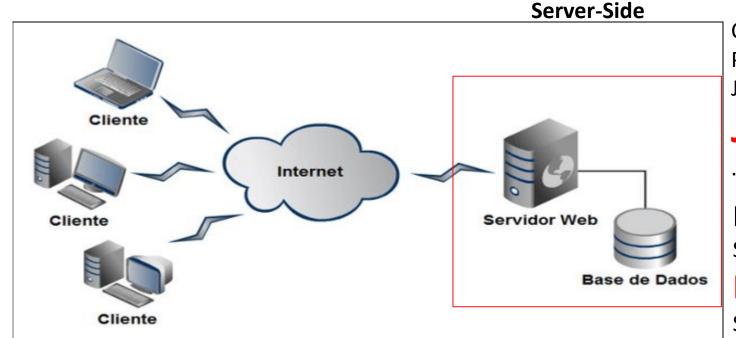
...

Banco de Dados:

SQL Server
PostgreSQL
SqlLite
MySql / MariaDB
Oracle







C# (.net)
Python
Javascript (Node)

Java

. .

Banco de Dados:

SQL Server

PostgreSQL

SqlLite MySql / MariaDB









Saber programar utilizando linguagens específicas (Java)





- Saber programar utilizando linguagens específicas (Java)
- Aprofundar-se em servidores





- Saber programar utilizando linguagens específicas (Java)
- Aprofundar-se em servidores
- Banco de dados





- Saber programar utilizando linguagens específicas (Java)
- Aprofundar-se em servidores
- Banco de dados
- Conhecer APIs





- Saber programar utilizando linguagens específicas (Java)
- Aprofundar-se em servidores
- Banco de dados
- Conhecer APIs
- Escalabilidade





- Saber programar utilizando linguagens específicas (Java)
- Aprofundar-se em servidores
- Banco de dados
- Conhecer APIs
- Escalabilidade
- Segurança









• A linguagem de programação Java® é uma linguagem de uso geral, concorrente, baseada em classes e orientada a objetos.





- A linguagem de programação Java® é uma linguagem de uso geral, concorrente, baseada em classes e orientada a objetos.
- Foi projetada para ser simples o suficiente para que muitos programadores possam adquirir fluência na linguagem.





- A linguagem de programação Java® é uma linguagem de uso geral, concorrente, baseada em classes e orientada a objetos.
- Foi projetada para ser simples o suficiente para que muitos programadores possam adquirir fluência na linguagem.
- É fortemente tipada.





- A linguagem de programação Java® é uma linguagem de uso geral, concorrente, baseada em classes e orientada a objetos.
- Foi projetada para ser simples o suficiente para que muitos programadores possam adquirir fluência na linguagem.
- É fortemente tipada.
- Linguagem de auto nível.





- A linguagem de programação Java® é uma linguagem de uso geral, concorrente, baseada em classes e orientada a objetos.
- Foi projetada para ser simples o suficiente para que muitos programadores possam adquirir fluência na linguagem.
- É fortemente tipada.
- Linguagem de auto nível.
- Inclui gerenciamento automático de armazenamento, normalmente usando um coletor de lixo, para evitar os problemas de segurança de desalocação explícita.





- A linguagem de programação Java® é uma linguagem de uso geral, concorrente, baseada em classes e orientada a objetos.
- Foi projetada para ser simples o suficiente para que muitos programadores possam adquirir fluência na linguagem.
- É fortemente tipada.
- Linguagem de auto nível.
- Inclui gerenciamento automático de armazenamento, normalmente usando um coletor de lixo, para evitar os problemas de segurança de desalocação explícita.
- Multiplataforma
 https://docs.oracle.com/javase/specs/jls/se17/html/jls-1.html





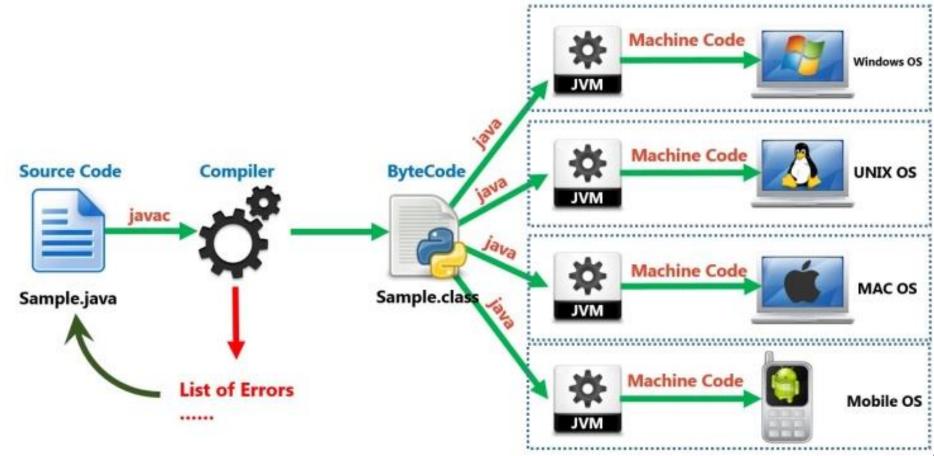
Como essa bagaça roda?





Como essa bagaça roda?

Utiliza uma máquina virtual (JVM) para executar o seu código fonte







Instalando as ferramentas necessárias

- https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/
 - Criar conta na Oracle
 - Baixar e Instalar JDK conforme Sistema Operacional
- https://www.jetbrains.com/pt-br/idea/download/
 - Intellij Community
 - Baixar e instalar conforme Sistema Operacional





Lets practice;

https://www.jetbrains.com/help/idea/creating-and-running-your-first-java-application.html





Obrigado!

