

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ



Počítačové komunikace a sítě

2018/2019

1.projekt

Varianta 2: Klient pre OpenWeatherMap API

Obsah:

Zadanie

Implementácia

Zdroje

Zadanie

V rámci zadania bolo potrebné naštudovať si ako funguje OpenWeatherMap a zaregistrovať sa tam kvôli získaniu kľúča, ktorý bol potrebný pri implementácii.

Mali sme vytvoriť klienta pre OpenWeatherMap, ktorý bude získavať a spracovávať rôzne informácie o počasí pomocou HTTP dotazov, pričom pri ich spracovaní nebolo povolené použiť knižnice pre spracovanie HTTP.

Implementácia

Riešenie som sa rozhodla implementovať v jazyku python, pre jeho jednoduchosť.

Pri riešení som pracovala s knižnicami *json*, *socket*, *sys* a *re*.

Knižnicu *socket* som potrebovala na tvorbu socketu, jeho pripojenie, prijatie a odoslanie správy.

Knižnica *sys* bola použitá na spracovanie argumentov a knižnica *re* na porovnávanie pomocou regulárnych výrazov.

Knižnica *json* na načítanie a spracovanie json reťazcov.

Aplikácia sa podľa pokynov v zadaní spúšťa príkazom *make run api_key=<API_KEY>*

city=<CITY>, pričom *api_key* je kľúč vygenerovaný pomocou serveru OpenweatherMap, tento kľúč je pre každého užívateľa unikátny a je mu pridelený po registrácii, je možné ho nájsť po prihlásení v časti API keys a *city* je názov mesta.

V rámci implementácie sa mi nepodarilo vyriešiť problém s viacslovnými názvami, program síce vypíše počasie v danom mieste ale z jeho názvu vypíše len prvé slovo.

Taktiež nie je ošetrovaný smer vetra v prípade, že jeho rýchlosť je nulová.

Zdroje

[1] https://www.bau.edu.jo/UserPortal/UserProfile/PostsAttach/10617_1870_1.pdf

[2] <https://www.w3schools.com/python/default.asp>

[3] videá na youtube