

Documentacion del Proyecto

Introducción

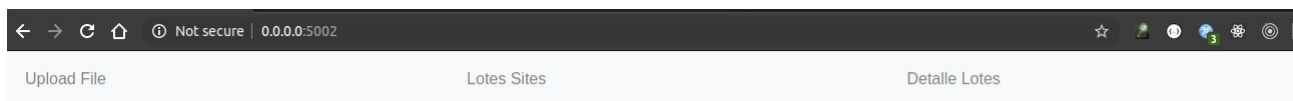
Esta api permite mediante un endpoint, la carga de un archivo de tipo txt, csv, o jsonl, el cual estara compuesto de ids y sites, los cuales seran ingresados en lote a una Base de Datos Oracle. Posterior a ello, los id ingresados, se podran consultar a traves de un endpoint lo cuales se detalla en la presente documentacion.

Implementación

Para la base de datos, se utilizo un docker con una imagen de Oracle v18, un usuario de tipo SYS y uno alterno que fue creado para la administracion sin perfiles SYSADMIN que utilizara la app.

Se utilizo Python junto con Flask para se exponer tres endpoint, los cuales son:

1. / (Index): en el mismo se mostrara el menu principal con las tres opciones de la API



2. /upload (Upload):

En el permite cargar un archivo con uno o multiples ID, los cuales estan compuesto de tres caracteres y el resto numeros, separados or un identificador, ejemplo "MLA",1234

Este archivo debe estar configurado, respentando las siguientes condiciones:

Encode, Tipo Archivo, Separador de Columnas y Separador de Filas. Posterior a la carga del archivo, tendra ciertas validaciones a cumplir:

- De los ID en el archivo cargado, realizara consultas a la API de ítems de MercadoLibre, para retornar los campos solicitados como: "price", "start_time", "name" (mediante el

category_id lo retornamos de la API Categorías), "descripcion" (mediante el currency_id lo retornamos de la API Curriencies), "nickname" (mediante el seller_id lo retornamos de la API Users), para despues ser actualizados en la base de datos oracle del Docker mencionado anteriormente, con un estado inicial "PE". El manejo de la informacion sera de tipo maestro detalle, donde los datos de cabecera seran visualizados en la opcion "Lotes Sites" del menu y los datos del detalle en la opcion "Detalle Lotes"

- De haber algun error en el retorno de las APIs consultadas, el registro de lote se actualiza en estado "ER". De igual forma, si el archivo tiene algun error de encode al momento de cargarlo.
- Por ultimo y no menos importante, actualizamos con estado "PR" todos los ID que hayan retornado y se hayan actualizado correctamente.
- Los Id's no encontrados se plasmara el error del mismo en el archivo app.log ubicado en la carpeta log

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "0.0.0.0:5002/upload". The page has a navigation bar with three tabs: "Upload File", "Lotes Sites", and "Detalle Lotes". The "Upload File" tab is active. Below the navigation bar, the heading "Select file(s) to upload" is displayed. Under this heading, there is a "Choose Files" button followed by the text "test.txt". Below this, there are four input fields: "Encode:" with the value "UTF-8", "Tipo Archivo:" with the value "txt", "Separador de Columnas:" with the value ",", and "Separador de Filas:" with a dropdown menu showing ":". At the bottom of the form is a "Submit" button.

3. Lotes Sites: en esta opcion visualizaremos la carga de los archivos, con su respectivo detalle y el estado de los mismos. Tenemos un buscador para filtrar por algun ID de lote en particular que se desee revisar.

Not secure | 0.0.0.0:5002/lotosite/

Upload File

Lotes Sites

Detalle Lotes

ingrese valor a buscar....

Search

ID_LOTE	NOMBRE_ARCHIVO	ENCODE	EXTENSION	SEPARADOR_COLUMNNA	FECHA_INSERTION	ESTADO	DETALLE
1	origen.jsonl	UTF-8	jsonl	,	2020-05-11 01:57:02	ER	
2	origen.jsonl	UTF-8	jsonl	,	2020-05-11 02:03:37	PE	
3	origen.jsonl	UTF-8	jsonl	,	2020-05-11 02:06:40	PE	
4	origen.jsonl	UTF-8	jsonl	,	2020-05-11 02:08:27	PE	
5	origen.jsonl	UTF-8	jsonl	;	2020-05-11 02:24:02	PE	
6	origen.jsonl	UTF-8	jsonl	;	2020-05-11 02:25:34	PE	
7	origen.jsonl	UTF-8	jsonl	;	2020-05-11 02:26:19	PE	
8	origen.jsonl	UTF-8	jsonl	;	2020-05-11 02:27:33	PE	
9	origen.jsonl	UTF-8	jsonl	;	2020-05-11 02:28:56	PE	
10	origen.jsonl	UTF-8	jsonl	;	2020-05-11 02:30:55	PE	
11	origen.jsonl	UTF-8	jsonl	,	2020-05-11 02:31:48	PE	
12	origen.jsonl	UTF-8	jsonl	,	2020-05-11 02:32:42	PE	
13	origen.jsonl	UTF-8	jsonl	,	2020-05-11 02:37:00	PE	
14	origen.jsonl	UTF-8	jsonl	,	2020-05-11 02:49:31	PE	

4. Detalle Lote: en esta opcion visualizaremos el detalle de la informacion indicada en la opcion Lote Sites, tambien se visualizara la informacion consultada en las distintas APIs de la primera opcion al momento de cargar el archivo. Como en el menu anterior, tambien tenemos un buscador para filtrar por ID de lote, esto nos permite tener una mejor facilidad de filtrar por un ID lote todos sus registros que lo componen.

Endpoints

<http://127.0.0.1:5002/>

<http://127.0.0.1:5002/upload>

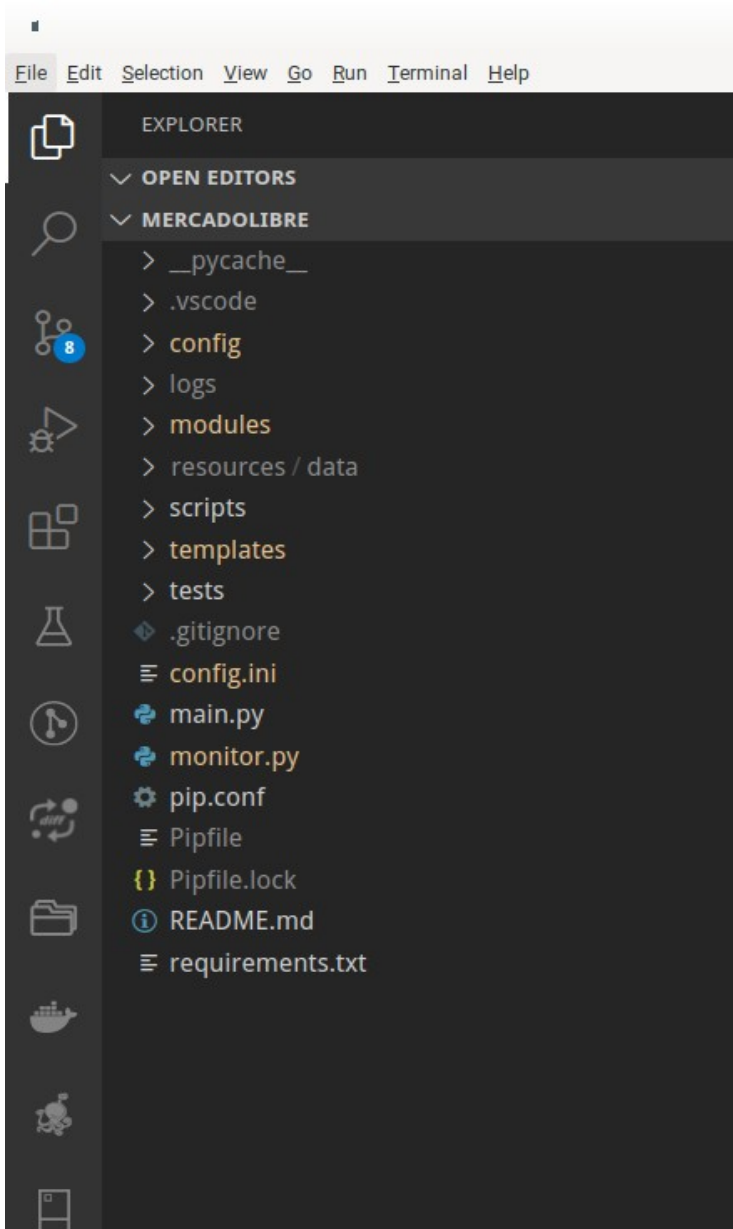
<http://127.0.0.1:5002/lotesite/>

http://127.0.0.1:5002/lotesite/?id_lote=1

<http://127.0.0.1:5002/detallote/>

http://127.0.0.1:5002/detallote/?id_dtote=1

Estructura del proyecto



El proyecto esta compuesto por una carpeta raiz y dentro de ella se encuentra las siguientes carpetas:

- config: En el se encuentra la clase de conexion a la BD, asi como la carga de toda la configuracion del proyecto.
- Logs: en el se crea el archivo log de la aplicacion, se deicidió que solo escriba en fichero y no muestre por consola debido a que el mismo es muy verboso.
- resources/data: En este directorio es donde se sube el fichero dividido en ficheros mas pequeños.
- Scripts: en el se encuentra el shell con todas las acciones (configurar environment, correr aplicacion, ejecutar tests)
- modules: En {el se encuentra los diferentes modulos de la aplicacion.

1. detail_lote_site: en este modulo se encuentra el metodo que obtiene el detalle del lote.
 2. lote_site: en este modulo se encuentra el metodo que obtiene la informacion del lote.
 3. manager: contiene las deferentes clases involucradas en el upload del archivo, asi como tambien el coordinador de los procesos.
 4. Strategies: en el se encuentra las diferentes clases que intervienen en el parseo del archivo segun tipo de fichero.
- template: en el se encuentra los html's
 - tests: carpetas con diferentes tests unitarios.
 - Config.ini: archivo de configuracion, en el se puede configurar el puerto, la conexion a la BD, el ecode, etc.