

Curvas elípticas en criptografía

Yabir García Benchakhtir
David Cabezas Berrido
Patricia Córdoba Hidalgo

Contenido

Definición de curva elíptica

Operaciones en el grupo de la curva

Problema del logaritmo discreto

Cifrado y firma con curvas elípticas

Algoritmo de firma digital en curvas elípticas (ECDSA)

Conceptos previos

El **espacio proyectivo** sobre un cuerpo K , $\mathbb{P}_n(K)$, es el conjunto de puntos en $K^{n+1} - \{\mathbf{0}\}$ con la relación de equivalencia \sim que relaciona dos elementos de la siguiente forma

$$(a_0, \dots, a_n) \sim (a'_0, \dots, a'_n) \iff \exists \lambda \in K^* \text{ tal que } (a_0, \dots, a_n) = \lambda(a'_0, \dots, a'_n)$$

En el caso $K = \mathbb{R}$, \mathbb{P}_2 tiene como elementos a las rectas vectoriales de \mathbb{R}^3 . Intuitivamente, este espacio se puede interpretar como un plano y una recta “en el infinito”.

En $\mathbb{P}_n(K)$ dos rectas siempre se cortan, ya que las rectas paralelas se cortan “en el infinito”.

Definición

Se define una curva elíptica como un par (E, O) , donde E es una curva proyectiva no singular de genus uno y $O \in E$.

Al punto O se le denomina “punto en el infinito”.

Denotaremos la curva como E , sobreentendiendo cual es el punto O .

El **genus** de una curva algebraica proyectiva no singular corresponde al número de agujeros de la superficie orientable compacta obtenida al considerar la curva como una variedad real.

Caracterización

Hay un isomorfismo Φ entre una curva elíptica E y la curva que cumple la ecuación de Weierstrass:

$$y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6$$

con $a_1, \dots, a_6 \in K$ y satisfaciendo $\Phi(O) = [0, 1, 0]$ y $\Phi(P) \in \{[x, y, 1]\} \quad \forall P \in E \setminus \{O\}$.

Si la característica de K es distinta de 2 y 3, podemos simplificar la ecuación así:

$$y^2 = x^3 + Ax + B$$

con $A, B \in K$.

La curva quedaría entonces:

$$E = \{(x, y) \in K \times K : y^2 = x^3 + Ax + B\} \cup \{O\}$$

Ejemplos de curvas elípticas

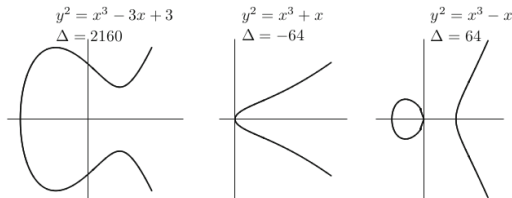


Figure 3.1: Three elliptic curves

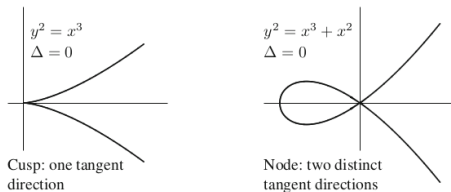
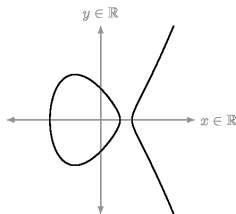


Figure 3.2: Two singular cubic curves.

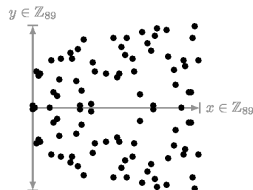
Ejemplos de curvas elípticas ($\Delta = -16(4A^3 + 27B^2)$)

Ejemplos de curvas elípticas

Consideraremos las curvas elípticas sobre grupos finitos, pero ayuda visualizarlas sobre \mathbb{R} para entender las operaciones de grupo sobre ellas. Mostramos un ejemplo de curva elíptica sobre \mathbb{R} y sobre un grupo finito.



$$y^2 = x^3 - 2x + 1 \text{ over } \mathbb{R}$$



$$y^2 = x^3 - 2x + 1 \text{ over } \mathbb{Z}_{89}$$

Curva elíptica sobre \mathbb{R} y sobre \mathbb{Z}_{89}

Contenido

Definición de curva elíptica

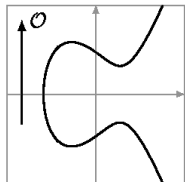
Operaciones en el grupo de la curva

Problema del logaritmo discreto

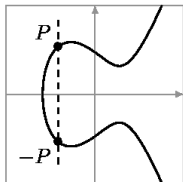
Cifrado y firma con curvas elípticas

Algoritmo de firma digital en curvas elípticas (ECDSA)

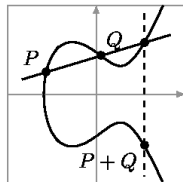
Estructura de grupo de la curva E



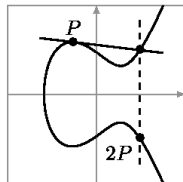
Neutral element O



Inverse element $-P$



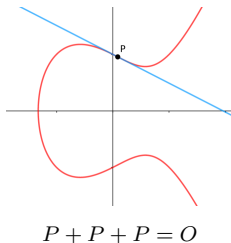
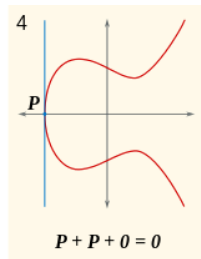
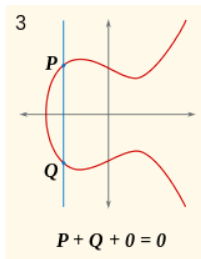
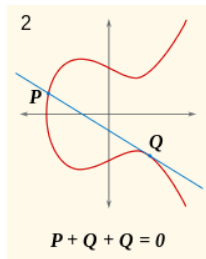
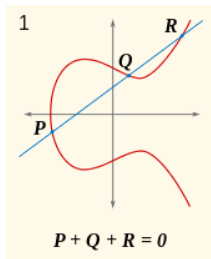
Addition $P + Q$
"Chord rule"



Doubling $P + P$
"Tangent rule"

Definimos también $O + O = O$.

Estructura de grupo de la curva E



Producto por escalares

A partir de la suma de puntos definimos el producto de un punto P por un escalar n como:

$$nP = \underbrace{P + P + \dots + P}_n$$

Esta operación puede calcularse con eficiencia $O(\log n)$ escribiendo n en base 2 y realizando duplicaciones sucesivas.

Encontrar subgrupo cíclico $\langle G \rangle \subset E(\mathbb{F}_p)$

1. Calculamos el número de puntos de la curva elíptica, $N = \#E(\mathbb{F}_p)$. Esto se puede lograr mediante el [algoritmo de Schoof](#).
2. Elegimos el factor primo mayor de N , al que llamaremos n .
3. Tomamos $h = N/n$. Para que una curva sea segura, el cofactor ha de ser pequeño.
4. Escogemos un punto cualquiera de la curva $P \in E(\mathbb{F}_p)$ y sea $G = hP$.
5. Si G es el punto en el infinito, cogemos otro punto P . De esta manera, el orden de G es n .

Podemos utilizar una curva de la [lista de curvas seguras](#) ya conocidas con cofactor pequeño.

Contenido

Definición de curva elíptica

Operaciones en el grupo de la curva

Problema del logaritmo discreto

Cifrado y firma con curvas elípticas

Algoritmo de firma digital en curvas elípticas (ECDSA)

Problema del logaritmo discreto

Sea $\langle G \rangle$ un subgrupo aditivo de $E(K)$, el **problema del logaritmo discreto** para curvas elípticas es el problema de encontrar k de manera que $kG = P$, para un punto dado $P \in \langle G \rangle$.

La seguridad de las curvas elípticas en criptografía, descansa en la dificultad de resolver este problema.

Contenido

Definición de curva elíptica

Operaciones en el grupo de la curva

Problema del logaritmo discreto

Cifrado y firma con curvas elípticas

Algoritmo de firma digital en curvas elípticas (ECDSA)

Parámetros compartidos

Alice y Bob intercambian los siguientes parámetros por un canal potencialmente inseguro:

- ▶ Una curva $E(\mathbb{F}_p)$ segura.
- ▶ G un punto de la curva de orden primo.
- ▶ Ambos deben conocer el valor n que es el orden del grupo $\langle G \rangle \subset E(\mathbb{F}_p)$.

Claves pública y privada

Las claves son:

- ▶ Clave privada: Un entero $d_X \in [1, n - 1]$ elegido de manera aleatoria.
- ▶ Clave pública: $Q_X = d_X G$.

Con $X = A$ para las claves de Alice y $X = B$ para las de Bob.

El cálculo de Q_X se puede realizar en tiempo $O(\log d_X)$.

Algoritmo de firma digital en curvas elípticas (ECDSA)

Para firmar un mensaje, Alice sigue los siguientes pasos:

1. Calcula $e = \text{HASH}(m)$.
2. Si definimos L_n como el número de bits de n , tomamos como z los L_n bits menos significativos de e .
3. Elige de manera aleatoria un entero secreto $k \in [1, n - 1]$.
4. Calculamos el punto de la curva $(x_1, y_1) = kG$.
5. Tomamos $r = x_1 \bmod n$. En el caso de que r sea 0, volvemos al paso 3.
6. Calcula $s = k^{-1}(z + rd_A) \bmod n$. Si s es 0, volvemos al paso 3.

La firma es el par (r, s) .

Verificación de la firma

Para verificar que el emisor es Alice, Bob seguirá los pasos siguientes:

1. Comprueba que $Q_A \neq O$.
2. Se debe cumplir que $nQ_A = O$

Si las comprobaciones anteriores son satisfactorias, Bob deberá entonces proceder de la siguiente manera:

1. Comprobamos que $r, s \in [1, n - 1]$, en otro caso, la firma es inválida.
2. Calculamos, al igual que hacía Alice, e usando la misma función de hashing que uso Alice.
3. Tomamos de nuevo z los L_n bits menos significativos de e .
4. Obtenemos $u_1 = zs^{-1} \bmod n$ y $u_2 = rs^{-1} \bmod n$.
5. Calculamos el punto $C = (x_1, y_1) = u_1G + u_2Q_A$. Si $(x_1, y_1) = O$ entonces la firma no es válida.
6. Finalmente la firma será válida si $r \bmod x_1 \bmod n$. En caso contrario, no lo será.

Curvas elípticas en criptografía

- └ Cifrado y firma con curvas elípticas

- └ Algoritmo de firma digital en curvas elípticas (ECDSA)

Curvas elípticas en criptografía

- └ Cifrado y firma con curvas elípticas

- └ Algoritmo de firma digital en curvas elípticas (ECDSA)

Curvas elípticas en criptografía

- └ Cifrado y firma con curvas elípticas

- └ Algoritmo de firma digital en curvas elípticas (ECDSA)

Simulación

1 Recuerda poner fragile en el código