## Universidade de São Paulo Instituto de Matemática e Estatistica IME

Lista 4 Arquitetura de Computadores

Patrícia da Silva Rodrigues (nºUSP 11315590),

 $\begin{array}{c} {\rm Dezembro} \\ 2022 \end{array}$ 

```
1)
Resposta:
x_1 = ?
x_2 = ?
x_3 = m1 = 1
x_4 = ?
x_5 = m_2 = 1
x_6 = m_3 = 0
x_7 = m_4 = 0
x_8 = ?
x_9 = m_5 = 1
x_{10} = m_6 = 0
x_{11} = m_7 = 1
Para obter x_1, x_2, x_4 e x_8 fazemos:
x1 = x_3 \oplus x_5 \oplus x_7 \oplus x_9 \oplus x_{11} = 1 \oplus 0 = 0
x^2 = x_3 \oplus x_6 \oplus x_7 \oplus x_{10} \oplus x_{11} = 1 \oplus 0 \oplus 0 \oplus 0 \oplus 1 \oplus 0 = 0
\mathbf{x} \mathbf{4} = \mathbf{x}_5 \oplus x_6 \oplus x_7 = \mathbf{1} \oplus \mathbf{0} \oplus \mathbf{0} \oplus \mathbf{1} = \mathbf{1}
\mathbf{x8} = \mathbf{x_9} \oplus x\mathbf{10} \oplus x_{11} = \mathbf{1} \oplus \mathbf{0} \oplus \mathbf{1} \oplus \mathbf{0} = \mathbf{0}
Logo, o código de Hamming será:
x_1 = 0
x_2 = 0
x_3 = 1
x_4 = 1
x_5 = 1
x_6 = 0
x_7 = 0
x_8 = 0
x_9 = 1
x_{10}=0
x_{11}=1
2)
Resposta:
y_1 = 0
y_2 = 0
y_3 = 1
y_4 = 1
y_5 = 0
y_6 = 0
y_7 = 0
y_8 = 0
y_9 = 1
y_1 0 = 0
y_1 1 = 1
Para calcular os K_s:
\mathbf{k}_1 = y_1 \oplus y_3 \oplus y_5 \oplus y_7 \oplus y_9 \oplus y_{11} = 0 \oplus 1 \oplus 0 \oplus 0 \oplus 1 \oplus 1 = 1
k_2 = y_2 \oplus y_3 \oplus y_6 \oplus y_7 \oplus y_1 \oplus y_{11} = 0 \oplus 1 \oplus 0 \oplus 0 \oplus 0 \oplus 1 = 0
```

 $\mathbf{k}_3 = y_4 \oplus y_5 \oplus y_6 \oplus y_7 = 1 \oplus 0 \oplus 0 \oplus 0 = 1$ 

 $k_4 = y_8 \oplus y_9 \oplus y_{10} \oplus y_{11} = 0 \oplus 1 \oplus 0 \oplus 1 = 0$ 

Pelos resultados, sabemos que o bit $y_5$ está errado e deve ser 1:

 $y_1 = 0$ 

 $y_2 = 0$ 

 $y_3 = 1$ 

 $y_4 = 1$ 

 $y_5 = 1$ 

 $y_6 = 0$  $y_7 = 0$ 

 $y_8 = 0$ 

 $y_9 = 1$ 

 $y_1 0 = 0$ 

 $y_1 1 = 1$